



REDDINGSBRIGADE NEDERLAND

WEDSTRIJDREGLEMENT

regels en richtlijnen voor alle lifesaving wedstrijden in Nederland

Februari 2011

Dit is een tussenversie

, hoofdstuk 1, & 9 en verder zullen nog wijzigen voor 01-april-2011. Andere hoofdstukken bevatten definitieve tekst.

Voorwoord

In de hulpverlenende sector kan men niet om de boodschap heen: *wees fit om een leven te redden*. Daarom is sport een deel van Reddingsbrigade Nederland. Het helpt de vaardigheden, kennis en technieken van de lifesavers te verbeteren.

WERELDWIJD ENGAGEMENT

De ILS, voluit de '**International Life Saving Federation**', is de internationale reddingsfederatie die internationale wedstrijden en kampioenschappen organiseert in zwembad, stilstaand buitenwater, maar ook op het strand en in de branding.

De Internationale Reddingsfederatie telt momenteel 131 lidstaten en 33 miljoen leden. ILS behoort tot één van de grootste federaties in de wereld. De federatie is erkend door de 'General Association of International Sports Federations' (GAISF-AGFIS), het 'Internationaal Olympisch Comité' (IOC), de 'Association of the IOC recognized International Sports Federations' (ARISF), de 'International World Games Association' (IWGA), het 'International Military Sports Council' (CISM), de 'International Masters Games Association' (IMGA) en de 'Commonwealth Games Association'. Van de 33 miljoen leden beoefenen maar liefst 880.000 personen de reddingssport, waarvan een vierhonderd zelfs professioneel.

In de reddingssport kan men niet om de boodschap heen: ***wees fit om een leven te redden***. In deze sporttak wordt dus niet alleen het competitieve element, maar ook het praktisch nut beoogd. In landen waar het redden een onderdeel vormt van het algemeen veiligheidsonderwijs, op school of in clubverband, kennen reddingscompetities momenteel een enorm succes.

Onder het motto '***sportieve wedijver ten gunste van de medemens***' voelen meer en meer jongeren zich aangetrokken tot deze competitievorm waarin men zich niet alleen moet meten in de zuivere snelheidsonderdelen, maar waarin het beheersen van sporttechnische vaardigheden in het water belangrijker zijn. De reddingssport omvat niet

De Commissie Breedtesport,

Wim de Klerk, voorzitter
Bob Dekkers, vicevoorzitter
Marian Zengerink, secretaris
Theo Sligchers, wedstrijdadministratie
Jeroen Koster, Ocean activiteiten

Inhoudsopgave

VOORWOORD	2
INHOUDSOPGAVE	3
HOOFDSTUK 1 REDDINGSBRIGADE NEDERLAND	5
1.1 COMMISSIE BREEDTE SPORT	5
HOOFDSTUK 2 LIFESAVING WEDSTRIJDEN	7
2.1 NATIONAAL WEDSTRIJDREGLEMENT	7
2.2 NEDERLANDSE KAMPIOENSCHAPPEN	7
2.3 NATIONALE COMPETITIE	8
2.4 OVERIGE WEDSTRIJDEN	8
2.5 WEDSTRIJDPROGRAMMA	8
2.6 PUNTENTELLING	11
2.7 PRIJZEN, MEDAILLES, CERTIFICATEN EN OORKONDES	14
2.8 NEDERLANDSE RECORDS	15
2.9 WEDSTRIJDOFFICIALS	15
HOOFDSTUK 3 ALGEMENE REGELS EN PROCEDURES	20
3.1 GESCHIKTHEID EN RECHT VAN DEELNAME	20
3.2 INSCHRIJVINGSPROCEDURE	21
3.3 KLEDING EN UITRUSTING	22
3.4 GEDRAGSCODE	24
3.5 WANGEDRAG	26
3.6 DISKWALIFICATIES	27
3.7 PROTESTEN EN BEROEPEN	28
3.8 DOPINGCONTROLE	30
HOOFDSTUK 4 WEDSTRIJDREGELS	31
4.1 ALGEMENE REGELS	31
4.2 DE START	31
4.3 REDDINGSPOPPEN	34
4.4 SERIE INDELING	36
4.5 TIJDWAARNEMING EN AANKOMSTVOLGORDE	37
HOOFDSTUK 5 ONDERDELEN POOL EVENTS	40
5.1 HINDERNISZWEMMEN (A-1 200M, C-1 100M EN D-1 50M)	41
5.2 POPDUIKEN/RINGDUIKEN MET ZWEMVLIEZEN (A-2 100M, C-2 100, D-2 50M)	44
5.3 REDDINGSWISSELSLAG (A-3 100M C-3/D-3 50M)	47
5.4 POP/RING-DUIKEN (A-4 /C-4/D-4 50M)	50
5.5 LIFESAVER (A-5 100M EN C-5 / D-5 50M)	53
5.6 SUPERLIFESAVER (A-6 200M EN C-6 100M)	57
5.7 HINDERNIS ESTAFETTE (4x50M) – T-1	62
5.8 POPVERVOEREN (4x25M) – T-2	64
5.9 TORPEDOBOEI ESTAFETTE (4x50M) – T-3	67
5.10 LIJNWERPEN – T-9	69
HOOFDSTUK 6 ZWEMMEND REDDEN	72
6.1 HINDERNIS ESTAFETTE (4x50M) – T-1	73
6.2 POP/RING-VERVOEREN (4x25M) – T-2	75
6.3 TORPEDOBOEI ESTAFETTE (4x50M) – T-3	78
6.4 REDDINGSESTAFETTE (4x50M) – T-4	81

6.5	LIJNREDDING (4x50M) – T-5	83
6.6	POPDUIKEN/RINGDUIKEN VOOR PLOEGEN (50M) – T-6	84
6.7	DUIKESTAFETTE (4x50M) – T-7	85
6.8	WISSELSLAGESTAFETTE (4x50M EN 4x25M) – T-8	86
6.9	ESTAFETTE MET ZWEMVLIEZEN (4x25M) – T-10	88
HOOFDSTUK 7 OCEAN EVENTS		89
7.1	ALGEMENE REGELS	89
7.2	DE START	90
7.3	DE FINISH	93
7.4	SERIE INDELING	94
BESCHRIJVING VAN DE ONDERDELEN		97
7.5	SURF RACE	97
7.6	SURF TEAMS RACE	99
7.7	RESCUE TUBE RESCUE	102
7.8	RUN-SWIM-RUN	106
7.9	BEACH FLAGS	108
7.10	BEACH SPRINT	113
7.11	BEACH RUN	116
7.12	BEACH RELAY	119
7.13	SURF SKI RACE	122
7.14	SURF SKI RELAY	125
7.15	BOARD RACE	128
7.16	BOARD RELAY	131
7.17	BOARD RESCUE	134
7.18	OCEANMAN / OCEANWOMAN	137
7.19	OCEANMAN / OCEANWOMAN RELAY	141
7.20	CAMERON RELAY	144
DEEL 8 FACILITEIT EN MATERIAAL STANDAARDEN		147
8.1	ZWEMBAD STANDAARDEN	147
8.2	MATERIAAL STANDAARDEN	149

Hoofdstuk 1 Reddingsbrigade Nederland

DIT IS EEN TUSSENVERSIE, HOOFDSTUK 1 wordt nog aangepast

[algemeen stukje over RN]

1.1 Commissie Breedte Sport

[algemeen stukje over CBS]

Deel uit het RN beleidsplan
Sportvisie Reddingsbrigade
Functies van Sector Sport, CTS, CBS

Algemeen:

De Commissie Breedtesport wil de mogelijkheden verbeteren tot het organiseren en deelnemen aan wedstrijden die op een kwalitatief hoog niveau worden geleid en voorbereid. Breedtesport binnen RN is gericht op wedstrijdactiviteiten van de individuele brigades tot en met de nationale kampioenschappen. De activiteiten van de wedstrijden binnen de breedtesport vloeien voort uit de statutaire missie. Het doel wordt onder meer bereikt door het uitschrijven van wedstrijden. En de leden in de gelegenheid stellen om op wedstrijden en kampioenschappen, titels te behalen en/of te verdedigen. Met deze activiteiten, die aansluiten bij de opleidingen, kunnen vaardigheden worden opgevoerd op het gebied van behendigheid en snelheid, met steeds als doel “*het voorkomen van de verdrinkingsdood*”.

Meerjarenbeleidsplan 2008-2012:

In het meerjarenbeleidplan 2008-2012 is een van de belangrijke speerpunten een constante instroom van sporters in alle geledingen van de sport. Dat betekent dat er aanwas moet zijn van sporters in alle categorieën en moet de sport in de breedte op een hoger nivo worden gebracht. Dien ten gevolge zal de breedte van de junioren- en senioren top toenemen, resulterend in een grotere groep B (junioren) en A sporters welke de sport op hoog nivo bedrijven.

Visie van de Commissie TopSport:

Het coördineren en bevorderen van “topsportactiviteiten” in de meest ruime zin van het woord. Het bedrijven van topsport op een schone manier, dus zonder doping.

Als een team werken en de visie uitdragen:

- Bevorderen dat de Nederlandse topsporters zo goed mogelijk kunnen presteren op het E(J)K en het WK en alle overige wedstrijden
- Meer aandacht en begeleiding geven aan de (top)sporters
- Het professioneel acteren en presteren in deze topsport
- Het geven van duidelijke informatie aan iedereen
- De “ambassadeur” zijn van Reddingsbrigade Nederland bij Nationale- en Internationale wedstrijden

Het hoofddoel van dit seizoen is:

- De senioren moeten een positie bij de eerste tien van de wereld realiseren (behouden).
Voor de junioren is het doel een plek bij de eerste vijf van Europa

Hier van afgeleide doelen zijn:

- Prestatieverbetering van elke individuele (top)sporter
- Opstellen van een individuele jaarplanning per sporter, gericht op het WK/E(J)K
- Huidig begeleidingsteam uitbouwen met oud sporters
- Begeleiding op het gebied van mental coaching en voeding
- Bevorderen van een goede/snelle doorstroom van junioren
- Meer gezamenlijk trainen op zwemtechnische en conditionele vaardigheden

Hoofdstuk 2 Lifesaving wedstrijden

2.1 Nationaal Wedstrijdreglement

Dit reglement is geldig voor alle wedstrijden (estafette zwemmend redden, Ocean, Pool en EhaD) in de reddingssport in Nederland. Het kan slechts gewijzigd worden na instemming van het bondsbestuur en publicatie door middel van de Digitale Nieuwsbrief.

De eerste versie van dit reglement werd op grond van artikel 23 van het huishoudelijk reglement van Reddingsbrigade Nederland vastgesteld door het bondsbestuur op 12 februari 2007. Deze versie van het wedstrijdreglement is geldig vanaf 1 januari 2011, en staat boven alle eerdere uitgebrachte versies van het wedstrijdreglement.

Elke wijziging vanuit het ILS Competition Manual of het ILSE Rule Book aan de internationale onderdelen wordt overgenomen bij de volgende versie van dit reglement. De CBS kan besluiten zulke wijzigingen door te voeren voordat dit vastgelegd wordt in een nieuwe versie van dit wedstrijdreglement. Slechts met gegronde redenen kan de CBS en/of hoofdscheidsrechter beslissen hiervan af te wijken.

2.2 Nederlandse Kampioenschappen

Alleen de Commissie Breedte Sport (CBS) is bevoegd om te bepalen of een wedstrijd de naam van Nederlands Kampioenschap mag dragen. De CBS vormt hierbij een advies aan het bondsbestuur, dat door middel van een bestuursbesluit het Nederlandse Kampioenschap officieel erkent.

Jaarlijks worden er vier Nederlandse Kampioenschappen georganiseerd, en wel:

1. NK Eerste Hulp aan Drenkelingen (januari)
2. NK Zwemmend Redden voor Estafetteteams (maart/april)
3. NK Ocean Events (augustus/september)
4. NK Pool Events (november)

2.2.1 Locatie

Nederlandse Kampioenschappen moeten georganiseerd worden in faciliteiten die voldoen aan de standaarden, zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. Slechts met gegronde redenen kan de CBS en/of hoofdscheidsrechter beslissen hiervan af te wijken.

2.2.2 Organisatie

Alle Nederlandse Kampioenschappen worden door de CBS georganiseerd, in samenwerking met een reddingsbrigade die het zwembad, de vrijwilligers en overige

faciliteiten ter beschikking stelt. Alle kosten worden gedragen door Reddingsbrigade Nederland.

2.3 Nationale Competitie

Alleen de Commissie Breedte Sport (CBS) is bevoegd om te bepalen of een wedstrijd toegevoegd wordt als deel van de Nationale Competitie. De Nationale Competitie bevat estafettewedstrijden en EHaD-wedstrijden.

2.3.1 Locatie

Competitiewedstrijden worden bij voorkeur georganiseerd in faciliteiten die voldoen aan de standaarden, zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

2.3.2 Organisatie

Alle competitiewedstrijden worden georganiseerd door een reddingsbrigade. Deze brigade verzorgt alle aspecten van de wedstrijd en draagt ook de kosten.

2.4 Overige wedstrijden

Alle reddingsbrigades in Nederland zijn verplicht een georganiseerde wedstrijd of enige andere vorm van competitie te melden bij de Commissie Breedte Sport (CBS).

2.4.1 Locatie

Overige wedstrijden worden bij voorkeur georganiseerd in faciliteiten die voldoen aan de standaarden, zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

2.4.2 Organisatie

Alle competitiewedstrijden worden georganiseerd door een reddingsbrigade. Deze brigade verzorgt alle aspecten van de wedstrijd en draagt ook de kosten.

2.5 Wedstrijdprogramma

Voor de Nederlandse Kampioenschappen en de Nationale Competitie is het wedstrijdprogramma vastgelegd in dit wedstrijdreglement. Voor alle overige wedstrijden, aangemeld bij de CBS, zal het programma door de organiserende brigade vastgesteld worden.

De Commissie Breedte Sport wil alle brigades die wedstrijden zwemmend redden voor estafette teams organiseren vragen de brigades die deelnemen aan de Nationale Competitie de kans te geven aan zo veel mogelijk onderdelen uit de Nationale Competitie deel te nemen.

2.5.1 NK Eerste Hulp aan Drenkelingen

Het Nederlands Kampioenschap Eerste Hulp aan Drenkelingen (EHaD) wordt georganiseerd voor één gemengde categorie van mannelijke en vrouwelijke deelnemers. Per brigade mogen meerdere teams volwaardig deelnemen aan de NK EHaD.

Onderdeel	Maximum aantal inschrijvingen per team
EHaD - junioren	1 team (4 deelnemers)
EHaD - senioren	1 team (4 deelnemers)

2.5.2 NK Zwemmend Redden voor Estafette teams

Het Nederlands Kampioenschap voor Estafette teams wordt zowel een mannelijke als een vrouwelijke categorie georganiseerd, verdeeld in drie verschillende leeftijdscategorieën.

Een team bestaat uit minimaal vier en maximaal zes deelnemers. Een reddingsbrigade mag maximaal drie volwaardige teams inschrijven per leeftijdscategorie mits toestemming is verleend door de CBS, in overleg met de beschikbare faciliteiten en het tijdschema.

De junioren/senioren zwemmen de navolgende onderdelen;

Onderdeel	Maximum aantal inschrijvingen per team
4x50m hindernis estafette ¹⁾	1 team (4 deelnemers)
4x50m torpedoboei estafette	1 team (4 deelnemers)
4x25m popvervoeren	1 team (4 deelnemers)
4x50m duikestafette ²⁾	1 team (4 deelnemers)
50m popduiken voor ploegen	1 team (4 deelnemers)
4x50m reddingsestafette ¹⁾	1 team (4 deelnemers)
4x50m wisselslag estafette ²⁾	1 team (4 deelnemers)
4x50m lijnredding	1 team (4 deelnemers)

1) Alleen voor seniorenteams

2) Alleen voor juniorenteams

De aspiranten zwemmen een aangepast programma:

Onderdeel	Maximum aantal inschrijvingen per team
4x25m ringvervoeren	1 team (4 deelnemers)
4x25m wisselslag estafette	1 team (4 deelnemers)

50m ringduiken voor ploegen	1 team (4 deelnemers)
4x25m estafette met zwemvliezen	1 team (4 deelnemers)
4x30m lijnredding	1 team (4 deelnemers)

2.5.3 NK Ocean Events

Het Nederlands Kampioenschap Ocean Events wordt voor zowel één mannelijke als één vrouwelijke categorie georganiseerd. Per brigade mogen maximaal drie volwaardige teams deelnemen aan de NK Ocean Events, mits toestemming is verleend door de CBS, in ogenschouwnemende de beschikbare faciliteiten en tijdschema. Een team bestaat uit minimaal één en maximaal vijf deelnemers.

Onderdeel	Maximum aantal inschrijvingen per team
Surf Race	3 deelnemers
Rescue Tube Rescue	1 team (4 deelnemers)
Beach Flags	3 deelnemers
Surf Ski Race	3 deelnemers
Board Race	3 deelnemers
Board Rescue	1 team (2 deelnemers)
Oceanman / Oceanwoman	3 deelnemers
Oceanman / Oceanwoman Relay	1 team (4 deelnemers)

2.5.4 NK Pool Events

Het Nederlands Kampioenschap Pool Events wordt voor zowel een mannelijke als een vrouwelijke categorie georganiseerd, verdeeld in vijf verschillende leeftijdscategorieën.

Onderdeel
100m popduiken met zwemvliezen
100m reddingswisselslag
50m popduiken
100m lifesaver
200m superlifesaver

- 1) Één deelnemer moet op minimaal vier en mag op maximaal vijf individuele onderdelen starten. Het klassement wordt opgemaakt op basis van de vier beste onderdelen.

De C en D-categorieën zwemmen alleen individuele onderdelen.

Onderdeel
100m / 50m ringduiken met zwemvliezen

50m reddingswisselslag
50m ringduiken
50m torpedoboei
100m mini superlifesaver ¹⁾

- 1) Alleen voor Aspiranten C.
- 2) C-categorie: Één deelnemer moet op minimaal vier en mag op maximaal vijf individuele onderdelen starten. Het klassement wordt opgemaakt op basis van de vier beste onderdelen.
- 3) D-categorie: Één deelnemer moet op vier individuele onderdelen starten. Het klassement wordt opgemaakt op basis van deze vier onderdelen.

2.5.5 Nationale Competitie

De Nationale Competitie wordt zowel een mannelijke als een vrouwelijke categorie georganiseerd, verdeeld in drie verschillende leeftijdscategorieën.

Onderdeel
4x25m popvervoeren
4x50m reddingsestafette ¹⁾
4x50m wisselslag estafette ²⁾
4x50m lijnredding

- 1) Alleen voor seniorenteams
- 2) Alleen voor juniorenteams

Voor de aspiranten zijn het de navolgende onderdelen;

Onderdeel
4x25m ringvervoeren
4x25m wisselslag estafette ²⁾
4x30m lijnredding

Bij deelname aan meerdere wedstrijden tellen alleen de beste resultaten voor het totaalklassement van de Nationale Competitie.

2.6 Puntentelling

Hieronder zijn de puntensystemen vermeld voor de drie Nederlandse Kampioenschappen en de Nationale Competitie. Voor alle overige wedstrijden in dezelfde categorie wordt verplicht de puntentelling op gelijke wijze te hanteren, totaalklassementen mogen anders opgeteld worden.

2.6.1 NK Eerste Hulp aan Drenkelingen

Tijdens Nederlands Kampioenschap Eerste Hulp aan Drenkelingen (EHaD) kunnen 500 punten behaald worden, waarvan 300 voor de technische uitvoering van het zwemmend redden en 200 voor het medische gedeelte van de proef.

De punten kunnen door de organiserende instantie zelf onderverdeeld worden over verschillende subaspecten. De jury bepaalt hoeveel punten een deelnemende ploeg ontvangt op ieder subaspect.

2.6.2 NK Zwemmend Redden voor Estafette teams

Deelnemende teams ontvangen punten voor hun plaatsen in alle evenementen.

De puntentelling is gebaseerd op de op de Nederlandse records die gelden bij de start van de wedstrijd. Records gezwommen op de wedstrijd veranderen niets aan de puntentabel.

De gezwommen tijd van het team wordt geregistreerd op 1/100^e van een seconde, en door middel van een computerprogramma omgerekend naar een aantal punten. Hierbij staat het Nederlands record voor 1000 punten, en de dubbele tijd van het NR staat voor 200 punten. Voor meer informatie, zie Appendix D. De 1000-punten tijd wordt pas aangepast bij het volgende NK door de CBS. Hierdoor is het dus mogelijk dat er gedurende het jaar resultaten boven de 1000-punten voor gaan komen.

2.6.2.2 Totaalklasseringen

Het totaalklassement wordt opgemaakt door de punten van de beste vijf onderdelen van een team op te tellen voor de junioren en senioren. Bij de aspiranten tellen de beste vier onderdelen.

Er worden totaalklasseringen opgemaakt voor dames en heren senioren, jongens en meisjes junioren en jongens, meisjes en gemengd aspiranten.

Daarnaast zijn er totaalklasseringen senioren, junioren en aspiranten, en totaal over alle leeftijdscategorieën. Het klassement voor de Nederlandse Kampioen bij de junioren en senioren is op basis van het totaal mannelijk en vrouwelijk. Bij de aspiranten is het op basis van de beste 2 aspirantenploegen.

De algemeen Nederlands Kampioen voor estafette teams is die vereniging die op basis van het optellen van het junioren- en seniorenklassement en de beste 2 van de aspiranten, het hoogste puntenaantal heeft.

2.6.3 NK Ocean Events

Deelnemende teams ontvangen punten voor hun plaatsen in alle evenementen. Individuele deelnemers ontvangen zowel punten voor het individuele klassement, als punten voor het estafette klassement.

Plaats	Punten
1 ^e	20
2 ^e	18
3 ^e	16

Plaats	Punten
9 ^e	8
10 ^e	7
11 ^e	6

4 ^e	14
5 ^e	13
6 ^e	12
7 ^e	11
8 ^e	10

12 ^e	5
13 ^e	4
14 ^e	3
15 ^e	2
16 ^e	1

2.6.3.1 Gelijke plaatsen

Bij gelijke plaatsen in finales zullen de punten gelijk verdeeld worden over de desbetreffende teams. Bijvoorbeeld, in een gelijkspel tussen team A en team B voor de eerste plaats, zullen beide teams 19 punten ontvangen.

Wanneer dit plaatsvindt voor een plaats die recht geeft om in een finale te starten, zullen beide deelnemers of teams in de finale mogen starten. Echter, zijn er te weinig materialen aanwezig om dit mogelijk te maken, zal er een extra race georganiseerd worden om de finalist aan te wijzen.

In het geval dat twee deelnemers of teams in het totaalklassement een gelijk aantal punten gescoord hebben, krijgt diegene de hogere plaats toegewezen, die op de meeste onderdelen:

- Als eerste geëindigd is;
- Als tweede geëindigd is;
- Als derde geëindigd is, etc.

Wanneer op deze manier de stand nog steeds gelijk is, zullen de deelnemers gezamenlijk de betreffende plaats toegewezen krijgen. Dit is alleen van toepassing bij de einduitslag, waarbij medailles/certificaten worden uitgereikt.

2.6.3.2 Totaalklassementen

Het totaalklassement wordt opgemaakt door de punten van de beste vier resultaten van een deelnemer op te tellen bij de dames en heren. Bij de estafettetotalen worden naast de estafette resultaten ook de individuele punten van de beste vier teamleden opgeteld om te komen tot het brigadetotaal.

Er worden totaalklassementen opgemaakt voor;

- dames en heren individueel,
- brigadetotaal.

2.6.4 NK Pool Events

Deelnemende teams ontvangen punten voor hun plaatsen in alle evenementen. Individuele deelnemers ontvangen zowel punten voor het individuele klassement, als punten voor het estafette klassement.

De puntentelling is gebaseerd op de wereldrecords, die gelden bij de start van de wedstrijd. Records gezwommen op de wedstrijd veranderen niets aan de puntentabel.

De gezwommen tijd van de deelnemer of het team wordt geregistreerd op 1/100^e van een seconde, en door middel van een computerprogramma omgerekend naar een aantal punten. De 1000 puntengrens is op basis van het wereldrecord van de

senioren, en de dubbele tijd van het wereldrecord voor 200 punten. Bij de aspiranten geldt ditzelfde voor het Nederlands Record. Zie Appendix D.

2.6.4.1 Totaalklasseringen

Het totaalklassement wordt opgemaakt door de punten van de beste vier resultaten van een deelnemer op te tellen voor de masters, senioren A en junioren B. Bij de aspiranten C wordt het totaal klassement opgesteld op basis van de beste 4 onderdelen en D wordt het totaal klassement opgesteld op basis van de 4 onderdelen.

2.6.5 Nationale Competitie

Alle deelnemende teams ontvangen punten voor de gezwommen tijden tijdens de competitiewedstrijden.

De puntentelling is gebaseerd op de geldende Nederlandse records op 1 dag na het Nederlands Kampioenschap van het startende seizoen.

De gezwommen tijd van het team wordt door middel van een computerprogramma omgerekend naar een aantal punten. Hierbij staat het Nederlands record voor 1000 punten, en de dubbele tijd van het NR staat voor 200 punten.

2.6.5.1 Totaalklasseringen

In de Nationale Competitie worden er voor drie verschillende leeftijdscategorieën klasseringen opgesteld. Bij de junioren en senioren in twee categorieën en bij de aspiranten in drie categorieën.

Bij het EHaD klassement worden de beste twee scores bij elkaar opgeteld en door 2 gedeeld. Degene die dan het hoogste puntenaantal heeft EHaD kampioen in de Nationale Competitie.

2.7 Prijzen, medailles, certificaten en oorkondes

Op Nederlandse Kampioenschappen worden medailles uitgereikt aan de winnaars van de totaalklasseringen in de posities één (goud), twee (zilver) en drie (brons). Daarnaast worden er bekens of trofeeën uitgereikt aan de ploegen die de eerste drie plaatsen bezetten in een totaalklassement.

De beste drie teams van de Nationale Competitie ontvangen een trofee.

De winnende ploeg op het NK Eerste Hulp aan Drenkelingen ontvangt een trofee.

De winnaar van het totaalklassement over alle leeftijdscategorieën op het NK Zwemmend Redden voor Estafetteteams ontvangt een wisselbeker.

Op het NK Ocean Events ontvangt de reddingsbrigade met het beste brigadetotaal een trofee.

Voor de Pool en Ocean onderdelen tijdens de Nederlandse Kampioenschappen worden certificaten uitgereikt. Hierbij ontvangen de beste drie deelnemers op het onderdeel een certificaat. De winnaar van het onderdeel mag zich Nederlands

Kampioen op dat onderdeel noemen. Deze certificaten worden na afloop van het evenement naar de desbetreffende brigade opgestuurd.

Bij alle Nederlandse Kampioenschappen worden oorkondes uitgereikt voor deelname aan het Nederlands Kampioenschap.

Brigades en rayons mogen bij het organiseren van een competitiewedstrijd en overige wedstrijden afwijken van deze regels.

2.8 Nederlandse records

Reddingsbrigade Nederland zal records erkennen in alle onderdelen in het wedstrijdreglement.

Alle records moeten gezwommen zijn in een zwembad, dat overeenkomt met de standaarden genoemd in deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

De records voor alle individuele onderdelen zullen bijgehouden worden voor zowel een 50m bad als voor het 25m bad.

Verder geldt dat een potentieel record alleen erkend worden wanneer dit gezwommen werd op een officiële wedstrijd, erkend door de Commissie Breedte Sport en/of de International Life Saving Federation (ILS) en/of de International Life Saving Federation of Europe (ILSE).

Het record wordt alleen erkend wanneer de tijd elektronisch of handmatig is geklokt door een bevoegde wedstrijdofficial.

De deelnemer of het team maakt geen aanspraak meer wanneer hij/zij gediskwalificeerd is.

Als een deelnemer of team een tijd tot op 1/100^e seconde gelijk aan het Nederlands record zwemt, zullen zij gedeeld recordhouders worden.

De organiserende brigade verplicht zich alle potentiële nieuwe Nederlandse records binnen zes weken na de wedstrijd te melden bij de Commissie Breedte Sport. Indien het een buitenlandse wedstrijd betreft, is de deelnemer of het team zelf verantwoordelijk voor deze melding vergezeld met een officiële uitslag, binnen een termijn van zes weken. Na deze termijn worden de records niet meer voor erkenning in behandeling genomen.

De huidige records zijn te vinden op internet, www.breedtesport.tk

De zwemmer(s) van het record ontvangt op termijn een certificaat dat verklaart dat het record officieel erkend is.

2.9 Wedstrijdofficials

Meer informatie over wedstrijdofficials is te vinden in Appendix A.

2.9.1 Pool Events en wedstrijden Zwemmend Redden

De wedstrijdofficials hebben de volledige leiding en autoriteit over alle aspecten van de wedstrijd, de eindverantwoording ligt bij de hoofdscheidsrechter. De volgende

officials worden minimaal aangesteld door de Commissie Breedte Sport bij een Nederlands Kampioenschap Pool Events of Zwemmend Redden:

Official	Aantal	Minimale Bevoegdheid
Hoofdscheidsrechter	1	NAP
Assistent Scheidsrechter	1	NBP
Starter	1	NBP
Voorstarter	1	NBP
Jury Secretaris	1	NBP
Aankomst Kamprechter	2	NBP
Baan Kamprechter	1 per 2 banen	NBP
Hoofd Tijdwaarnemer	1	NCP
Tijdwaarnemer	2 per baan ¹⁾	NCP
Keerpunt Commissaris	1 per 2 banen	NCP
Materiaal Controleur	1	NCP

1) Als er gebruik gemaakt wordt van elektronische tijdwaarneming, voldoet één tijdwaarnemer per baan.

De aanstelling van officials bij overige wedstrijden moet door de organiserende brigade gebeuren. Echter, het volgende minimum van officials zal aanwezig moeten zijn;

Official	Aantal	Minimale Bevoegdheid
Hoofdscheidsrechter	1	NAP
Starter	1	NBP
Jury Secretaris	1	NBP
Aankomst Kamprechter	1	NBP
Baan Kamprechter	1 per 3 banen	NBP
Hoofd Tijdwaarnemer	1	NCP
Tijdwaarnemer	1 per baan	NCP
Keerpunt Commissaris	1 per 3 banen	NCP

2.9.2 Ocean Events

De wedstrijdofficials hebben de volledige leiding en autoriteit over alle aspecten van de wedstrijd. De volgende officials worden minimaal aangesteld door de Commissie Breedte Sport bij een Nederlands Kampioenschap Ocean Events:

Official	Aantal	Minimale Bevoegdheid
Hoofdscheidsrechter	1	NAO
Assistent Scheidsrechter	1	NBO
Starter	1	NBO
Voorstarter	1	NBO
Jury Secretaris	1	NBO

Assistent Jury Secretaris	1 of 2	NBO
Kamprechters	2 tot 6	NBO
Aankomst Kamprechters	6 tot 10	NBO
Materiaal Controleur	1	NCO

De aanstelling van officials bij overige wedstrijden moet door de organiserende brigade gebeuren. Echter, het volgende minimum van officials zal aanwezig moeten zijn;

Official	Aantal	Minimale Bevoegdheid
Hoofdscheidsrechter	1	NAO
Starter	1	NBO
Voorstarter	1	NBO
Jury Secretaris	1	NBO
Kamprechter	1 of 2	NBO
Aankomst Kamprechters	2	NBO

2.9.3 Gedragscode wedstrijdofficials

Wedstrijdofficials zijn niet toegestaan deelnemende teams te coachen of hen te helpen. Een official die deze regel overtreedt, zal direct geschorst worden. De Commissie Breedte Sport zal beslissen over de consequenties.

Officials die buiten de wedstrijd om die zij leiden om training geven of demonstraties houden, zullen niet beschouwd worden als overtreders van voorgaande regel.

Voor meer informatie, zie paragraaf 3.4.

Alle wedstrijdofficials zijn verplicht bij de jurybesprekingen aanwezig te zijn voor het uitwisselen van aandachtspunten, procedures en dergelijke.

Alle wedstrijdofficials bij een Nederlands Kampioenschap zijn verplicht een oranje polo te dragen met donkerblauwe rok, korte- of lange broek. De oranje polo is voorzien van het logo van Reddingsbrigade Nederland, en is verkrijgbaar via de Commissie Breedte Sport.

2.9.4 Taken wedstrijdofficial

In onderstaand overzicht zijn alleen de taken van de wedstrijdofficials ter informatie weergegeven. Voor meer informatie, neem contact op met de CBS.

2.9.4.1 Hoofdscheidsrechter (A-official)

De scheidsrechter heeft de autoriteit alle regels in het huidige wedstrijdreglement toe te passen en beslissingen te nemen gedurende de wedstrijd. Hij/zij mag op elk

moment de wedstrijd onderbreken om er voor te zorgen dat de regels worden nageleefd.

De scheidsrechter zal overleggen met de Commissie Breedte Sport over alle vragen die niet door het wedstrijdreglement beantwoordt worden.

De scheidsrechter zal overleggen met de Commissie Breedte Sport over alle vragen over de veiligheid van de deelnemers die leiden tot annulering, verplaatsing in tijd of verplaatsing in locatie van de wedstrijdonderdelen.

De scheidsrechter zal ervoor zorgen dat alle deelnemende teams tijdig geïnformeerd worden over alle veranderingen die doorgevoerd worden.

2.9.4.2 Assistent Scheidsrechter (B-official)

De assistent scheidsrechter (of Area Referee bij Ocean) zal de autoriteit en verantwoordelijkheden van de scheidsrechter overnemen in zijn/haar afwezigheid.

De assistent scheidsrechter is verantwoordelijk voor de controle van een specifiek wedstrijdgebied of een leeftijdsgroep van de wedstrijd. Hij/zij zal de regels toepassen op de onderdelen in zijn/haar toegewezen gebied.

2.9.4.3 Starter (B-official)

De starter heeft de volledige controle over de deelnemers vanaf het moment dat de (assistent) scheidsrechter deze onder zijn bevoegdheid stelt totdat de wedstrijd/onderdeel begonnen is.

De starter heeft de bevoegdheid om te beslissen of een start correct verlopen is en mag deelnemers diskwalificeren of strafpunten toekennen aan de hand van de geldende regels.

De starter zal de (assistent) scheidsrechter erop attenderen wanneer een deelnemer de start vertraagt, moedwillig een bevel negeert of ander wangedrag vertoont tijdens de start. Het is echter alleen aan de scheidsrechter toegestaan de betreffende deelnemer te diskwalificeren voor deze overtredingen.

2.9.4.4 Assistent Starter (B-official)

De assistent starter werkt in samenwerking met de starter, is goed gepositioneerd voor de start van het onderdeel en geeft het signaal wanneer alle deelnemers op één lijn staan en klaar zijn voor de start.

De assistent starter (en de starter) zal verantwoordelijk zijn voor het terugroepen van de deelnemers door middel van een fluitsignaal of enig ander geluid, wanneer in zijn/haar ogen de start niet eerlijk heeft plaatsgevonden.

2.9.4.5 Voorstarter (B-official)

De voorstarter (of: marshall bij Ocean events) is verantwoordelijk voor het verzamelen van de deelnemers in de juiste volgorde voordat elk onderdeel van start gaat. Verder bewaart hij de rust tussen de deelnemers voordat de start plaatsvindt.

2.9.4.6 Jury Secretaris (B-official)

De jury secretaris is verantwoordelijk voor de administratie en verwerking van de resultaten. Verder maakt hij/zij de officiële resultaten van de wedstrijd openbaar.

2.9.4.7 Assistent Jury Secretaris (B-official)

De assistent jury secretaris heeft dezelfde taken als de jury secretaris, met slechts het verschil dat hij/zij niet de eindverantwoordelijke is.

2.9.4.8 Aankomst Kamprechter (B-official)

De aankomst kamprechter stelt de volgorde van aankomst van de deelnemers vast, en is gepositioneerd aan een van beide zijden van de finish, zodat hij/zij het beste ononderbroken zicht heeft op de finish van de serie. Hij/zij geeft alle inbreuken of overtredingen van de regels door aan de (assistent) scheidsrechter.

2.9.4.9 Baan Kamprechter (B-official)

De baan kamprechter observeert de volbrenging van het onderdeel door een deelnemer in de baan of banen die hem/haar toegewezen zijn. Hij/zij geeft alle inbreuken of overtredingen van de regels door aan de (assistent) scheidsrechter.

Tijdens open water wedstrijden is de baankamprechter gepositioneerd in een verhoogde positie of in een boot op het water, zodat hij/zij een constante blik heeft op het onderdeel.

2.9.4.10 Hoofd Tijdwaarnemer (C-official)

De hoofd tijdwaarnemer is verantwoordelijk voor het registreren van de gezwommen tijden van de deelnemers. Hij/zij behoudt het overzicht over het startperron en spreekt deelnemers en/of ploegleiders aan wanneer zij hinderend aanwezig zijn.

De hoofd tijdwaarnemer klokt steekproefsgewijs mee met tijdwaarnemers, controlerend of zij hun werk naar behoren uitvoeren.

2.9.4.11 Tijdwaarnemer (C-official)

De tijdwaarnemer registreert de gezwommen tijd van de deelnemer op de baan die hem/haar toegewezen is.

2.9.4.12 Materiaal Controleur (C-official)

De materiaal controleur is verantwoordelijk voor alle soorten materialen die gebruikt worden bij de wedstrijd. Hij/zij controleert of de gebruikte materialen in overeenstemming zijn met de standaarden en vereisten.

Bij EHaD wedstrijden controleert hij/zij tevens de kleding van de deelnemers.

De materiaal controleur mag tijdens de wedstrijd, naast zijn/haar eigen taken, ook een andere functie bekleden.

Hoofdstuk 3 Algemene Regels en Procedures

3.1 *Geschiktheid en recht van deelname*

Alle wedstrijden georganiseerd onder de vlag van Reddingsbrigade Nederland zijn bedoeld voor lifesavers die bewezen hebben begaan te zijn met het redden van levens. Zij zijn op de eerste plaats lifesavers, pas op de tweede plaats wedstrijdporters.

Reddingsbrigade Nederland vindt het onethisch sporters te werven vanwege hun goede prestaties op andere sporten, terwijl zij geen band hebben met lifesaving of slechts voor de competitie binnengehaald worden.

De aangesloten reddingsbrigades en hun coaches zijn de sleutel tot het verhinderen van zulke onethische praktijken en moeten het *“deelnemen binnen de regels”* aanmoedigen. De gedragscode voor team managers en coaches wordt gemeten met de *code of fair play*, zoals beschreven in paragraaf 3.4 van dit deel.

3.1.1 Deelname aan estafette wedstrijden

Deelnemers moeten lid zijn van Reddingsbrigade Nederland en moeten in bezit zijn van een brevet/diploma.

Buitenlandse deelnemers moeten in bezit zijn van een licentie of een ander soort bewijs van bekwaamheid in de reddingssport. Buitenlandse teams worden niet opgenomen in het klassement van de Nationale Competitie, maar mogen wel deelnemen aan de competitiewedstrijden.

Elke reddingsbrigade mag een onbeperkt aantal teams of deelnemers inschrijven voor een wedstrijd. Het is echter aan de organisatie om deze inschrijving te accepteren.

3.1.2 Transfers

Een sporter mag in één wedstrijdjaar (periode tussen twee NK's) nationaal slechts uitkomen voor één reddingsbrigade in de disciplines zwemmend redden estafette, Pool, Ocean en/of EHaD. Hij/zij mag wel op verschillende wedstrijden in verschillende teams van dezelfde brigade starten, of uitkomen voor het Nederlands team of een andere (regionale) selectieploeg.

Indien de sporter zich toch inschrijft namens een andere reddingsbrigade, mag de organiserende brigade zijn/haar inschrijving niet accepteren en ontvangt de sporter mogelijk een schorsing. De Commissie Breedte Sport bepaalt de hoogte van sancties voor deze overtreding.

Dispensatie kan slechts door de Commissie Breedte Sport worden verleend, indien beide besturen van de betrokken brigades zich schriftelijk akkoord hebben verklaard. Indien er zonder toestemming wordt gestart, kunnen de betreffende brigades worden uitgesloten van het NK en de Nationale Competitie.

3.1.3 Leeftijdscategorieën

Deelnemers worden ingedeeld in verschillende categorieën op basis van hun leeftijd op de wedstrijddag. Deelnemers moeten minimaal de leeftijd van acht jaar hebben bereikt, hierop kan geen uitzondering gemaakt worden.

Estafettes Zwemmend Redden

Aspiranten	8 t/m 11 jaar	brevet 1 of junior redder 3
Junioren	12 t/m 14 jaar	brevet 3 of zwemmend redder 1
Senioren	15 jaar en ouder	brevet 6 of lifesaver 1

Pool & Ocean Events

Aspiranten D	8 t/m 11 jaar	brevet 1 of redder 3
Aspiranten C	12 t/m 14 jaar	brevet 3 of zwemmend redder 1
Junioren B	14 t/m 18 jaar	brevet 6 of lifesaver 1
Senioren A	16 jaar en ouder	brevet 6 of lifesaver 1
Masters	vanaf 30 jaar	brevet 6 of lifesaver 1

Bij de Nederlandse Kampioenschappen Ocean Events vervallen de categorieën Aspiranten C en D.

EHaD

Junioren	t/m 14 jaar	brevet 3 of zwemmend redder 1
Senioren	15 jaar en ouder	diploma A of lifesaver 2

3.2 Inschrijvingsprocedure

3.2.1 Registratie en publicatie van de wedstrijd

De organiserende reddingsbrigade is verplicht minimaal zes weken voor de wedstrijddag(en) de wedstrijd aan te melden bij de Commissie Breedte Sport. De CBS zal de wedstrijd bij goedkeuring vermelden op de wedstrijdkalender. De organiserende brigade zal vervolgens zelf moeten zorgen voor de verspreiding van de uitnodiging.

Uitnodigingen voor de Nederlandse Kampioenschappen worden verzonden door de Commissie Breedte Sport. De uitnodiging zal te vinden zijn op Internet (www.breedtesport.tk) en verspreid worden via de Digitale Nieuwsbrief van Reddingsbrigade Nederland.

3.2.2 Inschrijvingen

Alle teams zijn verplicht zich in te schrijven bij de organiserende instantie voordat zij deel mogen nemen aan de wedstrijd. Zij zijn verplicht dit te doen volgens de procedures en uiterste inschrijftermijnen die vastgesteld zijn door de organisatie.

De Commissie Breedte Sport houdt zich het recht voor een database bij te houden met daarin alle namen en geboortedata van de deelnemers (of te controleren via Sportlink) die zich ingeschreven hebben.

Inschrijvingen die ontvangen worden na de gestelde uiterste inschrijftermijn zullen niet of slechts gedeeltelijk behandeld worden, naar inzicht van de organiserende instantie.

3.2.3 Inschrijftijden

De serie indeling van zwembadwedstrijden kan worden gebaseerd op de inschrijftijd van de deelnemer of het team. Bij inschrijving is de coach verplicht tijden te vermelden voor zowel individuele als estafette onderdelen.

Zie paragraaf 4.4 - *Serie indeling* voor meer informatie.

3.2.4 Inschrijfgelden

Bij inschrijving voor een wedstrijd verplicht de deelnemende reddingsbrigade de inschrijfgelden, vastgesteld door de organisatie, te betalen voor of op de wedstrijddag. Wanneer de inschrijfgelden niet voldaan zijn, mag de organisatie de desbetreffende teams en/of deelnemers ontzeggen van deelname aan de wedstrijd.

Bij de Nederlandse Kampioenschappen, dienen de inschrijfgelden uiterlijk 4 dagen voor het evenement op de rekening van de CBS te zijn bijgeschreven. Contante betaling door Nederlandse ploegen op de wedstrijddag is NIET toegestaan. Indien de betaling niet is ontvangen, volgt uitsluiting van het evenement.

3.2.5 Wijzigingen in de inschrijving

Alleen de team manager of coach mag wijzigingen doorvoeren in de inschrijvingen tot aan de uiterste inschrijftermijn. Hij/zij mag teamleden op estafette onderdelen vervangen door een lid van hetzelfde team.

3.3 Kleding en uitrusting

3.3.1 Teamkleding

Elke reddingsbrigade wordt geadviseerd te beschikken over een unieke en herkenbare kledinglijn. Alle deelnemers, team managers, coaches en overige assistenten worden aangemoedigd deel te nemen aan officiële ceremonies en hierbij de kledinglijn van het team te dragen.

Geen brigade, deelnemer of helper mag enige tekens, logo's of collectieve identificatie op kleding, wedstrijdkleding, uitrusting of andere spullen hebben die aanzetten tot geweld, racisme, vals spelen of enig ander misdrijf.

3.3.2 Ocean caps

Elke reddingsbrigade wordt geadviseerd te beschikken over een unieke en herkenbare ocean cap. Het gebruik van deze caps helpt bij het identificeren van deelnemers en teams door de wedstrijdofficials.

Bij Ocean Events wedstrijden zijn de deelnemers verplicht een ocean cap, goed vastgebonden onder de kin, te dragen bij de start.

Een deelnemer wordt niet gediskwalificeerd wanneer de cap verloren wordt na de start van het onderdeel, mits de officials hem/haar correct kunnen identificeren.

3.3.3 Zwemkleding

De scheidsrechter heeft de mogelijkheid om deelnemers met zwemkleding die niet voldoet aan onderstaande eisen uit te sluiten van deelname.

- De zwemkleding van alle deelnemers moet in goede staat zijn en geen teksten of symbolen bevatten die aanstootgevend kunnen zijn.
- Alle zwemkleding moet niet-transparant zijn.
- Deelnemers mogen niets dragen of gebruiken dat het drijfvermogen vergroot.

Het is toegestaan chloorbrilletjes of duikbrillen te dragen. Tijdens Ocean Events wedstrijden is het toegestaan Lycra vesten te dragen.

Op alle zwemkleding zijn tevens de ILS reglementen met betrekking tot zwemkleding, die op de wedstrijddag(en) van kracht zijn, van toepassing (zie Appendix E).

3.3.4 Schoeisel

Het is de deelnemers niet toegestaan schoeisel te dragen gedurende de wedstrijden, tenzij anders gespecificeerd in de beschrijving van het onderdeel.

De helpers, bij de lifesaver, de superlifesaver en in ocean events, mogen wel schoeisel dragen.

Afwijkingen hiervan kunnen alleen door CBS-of hoofdscheidsrechter worden doorgevoerd.

3.3.5 Wetsuits

Wetsuits, of andere of andere schuimtype buitenkledingstukken, worden alleen toegestaan in Ocean Events wanneer de temperatuur van het water 16 graden Celcius of lager is, of wanneer de scheidsrechter (in overleg met een medisch adviseur) beslist dat de wind voor te veel afkoeling zorgt. De watertemperatuur dient ongeveer 30 cm onder het wateroppervlak gemeten te worden. De wetsuits dienen wel in overeenstemming te zijn met ILS-richtlijnen voor zwemkleding.

Wetsuits worden niet toegestaan in andere onderdelen dan Ocean Events.

Wetsuits moeten voldoen aan de standaarden in deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

3.3.6 Standaard wedstrijduitrusting

Deelnemers worden verplicht de volgende materialen te gebruiken, die door de organisatie beschikbaar gesteld moeten worden. Voor zover toepasbaar dienen deze materialen conform de ILS-richtlijnen te zijn.

- Flags (bv stukken flexibele tuinslang) voor de Beach Relay en de Beach Flags
- Stokjes voor de Pool Events (C en D-categorie) en estafettewedstrijden
- Duikpoppen voor de Pool Events en estafette wedstrijden
- Torpedoboeien voor de Ocean, Pool Events en estafette wedstrijden
- Werplijnen voor de Line Throw
- Hindernissen voor de estafette wedstrijden

Deelnemende teams worden in de uitnodiging op de hoogte gesteld wanneer zij een reddingstuigje mee moeten nemen voor de lijnredding.

Deelnemers aan de Ocean Events worden geadviseerd hun eigen boards en ski's mee te nemen. De organisatie is verplicht een materiaal pool in te richten voor deelnemers die geen privé materiaal bezitten. *De organisatie mag hier een financiële vergoeding voor vragen en regels voor opstellen.*

3.4 Gedragscode

3.4.1 Gedragscode voor deelnemers en wedstrijdofficials

Reddingsbrigade Nederland verwacht van alle deelnemers en wedstrijdofficials dat zij meewerken aan het creëren van een positief imago.

Gedrag dat verlegenheid of schade aan het imago van Reddingsbrigade Nederland of de wedstrijd toebrengt zal gemeld worden bij de Commissie Breedte Sport. Straffen kunnen schorsing van deelnemers of teams omvatten.

Een team omvat in dit geval alle deelnemers, coaches, assistenten, supporters, etc. die met het team meegereisd zijn.

3.4.2 Fair play code voor lifesaving wedstrijden

Het is belangrijk dat alle wedstrijden gehouden worden in een positieve en sportieve sfeer. Deelnemers zijn verplicht zich te houden aan en te sporten binnen de gestelde regels. Elke overtreding zal gemeld worden aan de scheidsrechter, die actie kan ondernemen zoals beschreven is in paragraaf 3.5 - *Wangedrag*.

Teamleden vertegenwoordigen hun reddingsbrigade, hun land in het buitenland en Reddingsbrigade Nederland. Daarom wordt er van iedereen verwacht zich op een verantwoorde manier te gedragen tijdens de wedstrijden en gerelateerde activiteiten, inclusief de sociale contacten.

Onacceptabel gedrag door een team of de supporters is een serieuze overtreding en zal ook zo behandeld worden.

Een actie van een team of deelnemer bedoeld om een ander team of deelnemer te onderbreken, onderuit te halen of schade toe te brengen is een serieuze overtreding en zal ook zo behandeld worden.

De algemene gedragscode van alle personen die gerelateerd zijn met de wedstrijd zal met de volgende maatstaven gemeten worden.

Reddingsbrigade Nederland zal:

- Fair play promoten en aanmoedigen bij alle leden.
- De deelnemers, coaches, wedstrijdofficials en andere leden duidelijk maken dat sportiviteit hoog in het vaandel staat bij de reddingssport.
- Ervoor zorgen dat de regels eerlijk zijn, helder te begrijpen voor iedereen en juist toegepast zullen worden.
- Ervoor zorgen dat de regels consistent en onpartijdig toegepast worden.
- Alle leden gelijk behandelen, ongeacht welke nationaliteit, geslacht of fysieke kenmerken.

Elke wedstrijdofficial zal:

- De regels naleven.
- Eerlijk, oprecht en ethisch zijn in communicatie met anderen.
- Professioneel zijn in verschijning, handelingen en taal.
- Conflicten eerlijk en onmiddellijk oplossen door het volgen van de vastgestelde procedures.
- Ten allen tijde onpartijdig blijven.
- Een positief voorbeeld zijn.
- Respectvol en attent naar anderen zijn.

Elke deelnemer zal:

- De regels naleven.
- De beslissingen van de scheidsrechter en andere officials zonder vervelende vragen en klachten accepteren.
- Nooit overwegen vals te spelen en in het bijzonder, nooit zijn/haar prestatie trachten te verbeteren door het nemen van doping.
- Zijn/haar zelfcontrole ten allen tijde behouden.
- Succes en falen, winst en verlies, en de uitslagen van de wedstrijd met gemoedsrust accepteren.
- Zijn/haar tegenstanders en teamleden met respect behandelen, zowel binnen als buiten wedstrijdverband.

Elke team manager of coach zal:

- Ervoor zorgen dat de deelnemers onder zijn/haar hoede de principes van fair play uitvoeren.
- Het gebruik van doping door de deelnemers nooit aanmoedigen.

- Nooit methoden of praktijken die gezondheidsrisico's met zich meebrengen, al zijn ze nog zo licht, op zijn/haar deelnemer toepassen.
- Nooit proberen de regels te manipuleren om zo voordeel te halen voor zijn/haar deelnemers en/of teams.
- De procedures en autoriteit van Reddingsbrigade Nederland en de Commissie Breedte Sport respecteren en nooit proberen deze te omzeilen.
- Erkennen dat van hun verwacht wordt een positief voorbeeld te zijn in de zin van sportiviteit.
- De rechten van andere teams respecteren en nooit doelbewust op zulke wijze handelen dat andere teams ten nadele komt.
- De rechten van deelnemers, coaches en wedstrijdofficials respecteren en niet doelbewust proberen hen schade toe te brengen.
- Niet proberen invloed uit te oefenen op de resultaten van een wedstrijd door enige handeling die buiten de regels en procedures valt, of een handeling die in strijd is met de principes van fair play.

Elke supporter of toeschouwer zal:

- De procedures en autoriteit van Reddingsbrigade Nederland en de Commissie Breedte Sport respecteren en nooit proberen deze te omzeilen.
- Accepteren dat de scheidsrechter en alle andere wedstrijdofficials de beslissingen nemen.
- Zijn/haar zelfcontrole ten allen tijde behouden.
- Respectvol en tactvol zijn in de communicatie met anderen.
- De uitslagen van de wedstrijd met gemoedsrust accepteren.

3.5 Wangedrag

3.5.1 Algemeen

Reddingsbrigade Nederland mag, op basis van de gestelde regels of geadviseerd door de Commissie Breedte Sport, straffen uitdelen aan individuele deelnemers, teams of gehele reddingsbrigades.

3.5.2 Oneerlijk gedrag

Deelnemers of teams die een handeling hebben verricht die valt buiten de fair-play-code, kunnen gediskwalificeerd worden op een onderdeel of uitgesloten worden van de wedstrijd. De scheidsrechter mag beslissen of de deelnemer of het team bij de Commissie Breedte Sport voor moet komen voor de behandeling van verdere sancties. Voorbeelden van oneerlijk gedrag zijn:

- Overtreding van het WADA dopingreglement.
- Tweemaal deelnemen in hetzelfde individuele onderdeel.
- Tweemaal deelnemen in hetzelfde estafette onderdeel in verschillende teams.

- Andere deelnemers of helpers hinderen of verdringen om zo hun voortgang te belemmeren.
- Het ontvangen van fysieke of materiële assistentie (anders dan verbaal of wanneer de regels gebruik van materialen toestaan).

De scheidsrechter en/of de betreffende wedstrijdofficials hebben absolute autoriteit om te beslissen of een deelnemer, een team of helper zich oneerlijk gedragen heeft.

3.5.3 Ernstige disciplinaire overtredingen

Wanneer een deelnemer, wedstrijdofficial of team mogelijk een ernstige disciplinaire overtreding heeft begaan, dient de Commissie Breedte Sport onmiddellijk ingelicht te worden en dienen de details van het voorval aan de CBS gemeld te worden. Het niet melden van zulke mogelijke overtredingen is een inbreuk op de regels van Reddingsbrigade Nederland.

De Commissie Breedte Sport zal de overtreding onderzoeken en passende maatregelen nemen en/of de betrokken personen straffen.

Wanneer de hoofdscheidsrechter een deelnemer, wedstrijdofficial of team voor een ernstige disciplinaire overtreding diskwalificeert/schorst tijdens de wedstrijd, mag hij/zij ervoor kiezen een rapport op te stellen over de omstandigheden. Dit rapport dient ingezonden te worden naar de Commissie Breedte Sport.

3.6 Diskwalificaties

Deelnemers of teams kunnen gediskwalificeerd worden op één onderdeel of uitgesloten worden van de wedstrijd of competitie.

Wanneer een deelnemer of team gediskwalificeerd wordt, voor welke reden dan ook, wordt de plaats die hij/zij zou hebben gehad toegekend aan de deelnemer die als volgende gefinisht is, alle lager geplaatste deelnemers zullen eveneens een plek opschuiven.

Wanneer een deelnemer of team gediskwalificeerd wordt, voor welke reden dan ook, zullen de resultaten geen tijd, plaats of punten bevatten voor deze deelnemer of team.

Wanneer een deelnemer of team het onderdeel niet tot een einde brengt (DNF), zullen de resultaten geen tijd, plaats of punten bevatten voor deze deelnemer of team.

Voorbeelden van gedrag dat kan resulteren in de uitsluiting van individuele deelnemers of teams voor de gehele wedstrijd of competitie zijn:

- Weigeren te voldoen aan de voorwaarden van inschrijving.
- Het niet houden aan de gedragscode, als vermeld in paragraaf 3.4.
- Doelbewuste handelingen die resulteren in schade aan de faciliteiten van de wedstrijd of eigendommen van anderen.
- Ongepast gedrag naar de officials en/of organisatie.

Voorbeelden van gedrag dat kan resulteren in de uitsluiting van individuele deelnemers of teams voor één onderdeel zijn:

- Afwezig zijn bij de start van het onderdeel (DNS).
- Overtredingen op de algemene regels voor wedstrijdonderdelen of de specifieke regels voor het onderdeel.

De deelnemers zullen bericht krijgen over de diskwalificatie van een onderdeel door de scheidsrechter of een andere wedstrijdofficial, direct nadat zij het onderdeel beëindigd hebben. Het is de deelnemers niet toegestaan de directe omgeving van de finish te verlaten totdat zij weggezonden worden door de scheidsrechter.

Wanneer een fout van een wedstrijdofficial oorzaak is van een fout van een deelnemer, kan de fout van de deelnemer uitgewist worden. Het is aan de hoofdscheidsrechter hierover te oordelen.

Voor de diskwalificatie codes voor Pool Events, zie Appendix B.

3.6.1 Strafpunten

In de leeftijdscategorieën Pool aspiranten C en D, alsmede de estafette wedstrijden zwemmend redden zullen alle diskwalificaties omgezet worden naar strafpunten. Deze strafpunten worden afgetrokken van het aantal behaalde punten op het onderdeel.

De Commissie Breedte Sport bepaalt het aantal strafpunten naar aanleiding van de zwaarte van de overtreding. Zij hebben deze vastgesteld in de range van 20 tot 400 strafpunten.

Voor de diskwalificatie codes voor estafette wedstrijden Zwemmend Redden, zie Appendix C.

3.7 Protesten en beroepen

De Commissie Breedte Sport houdt zich het recht voor regels, vereisten, tijdschema's of andere zaken te verwijderen of te wijzigen, wanneer dit nodig geacht wordt. De CBS verplicht zich er alles aan te doen alle team managers en coaches tijdig op te hoogte te brengen. Protesten die voortvloeien uit zulke beslissingen zullen niet in behandeling worden genomen.

Parkoersen en wedstrijdgebieden mogen afwijken van de beschrijvingen in dit wedstrijdreglement wanneer de hoofdscheidsrechter dit nodig vind. Voorwaarde is dat alle teams op de hoogte zijn van de wijzigingen voordat de start van het betreffende onderdeel plaatsvindt.

Een deelnemer, team manager of coach mag protest indienen bij de hoofdscheidsrechter en mag het oordeel van de hoofdscheidsrechter betwisten op een verderop beschreven manier.

3.7.1 In behandeling nemen van protesten en beroepen

De criteria met betrekking tot het in behandeling nemen van protesten zijn als volgt:

- Een protest dat een directe aanval is op een beslissing in de aankomstvolgorde van de aankomstkamprechter, wordt niet in behandeling genomen.
- Een protest tegen de (weer)condities waaronder een onderdeel gehouden wordt moet mondeling gecommuniceerd worden met de hoofdscheidsrechter voordat de start van het onderdeel plaatsvindt. Voor de start van het onderdeel zal de hoofdscheidsrechter of een andere wedstrijdofficial de deelnemers kenbaar maken dat een dergelijk protest is ingediend. Indien deze condities tenminste 48 uur voor aanvang van de wedstrijd bekend waren bij alle coaches en deelnemers, wordt het protest niet in behandeling genomen.
- Een protest tegen een deelnemer of een team of tegen een beslissing van een wedstrijdofficial moet binnen 15 minuten na de eerste bekendmaking van de uitslag of overtreding van dat onderdeel mondeling gecommuniceerd worden met de hoofdscheidsrechter. Binnen 15 minuten na het mondelinge protest, moet een schriftelijk protest in correct Nederlands of Engels ingediend worden bij de hoofdscheidsrechter.
- De officiële uitslag van het onderdeel zal niet gepubliceerd worden totdat alle protesten zijn afgehandeld.
- De uitslag van het protest wordt op de achterkant van de uitslagen en op het protestformulier genoteerd worden inclusief het tijdstip.
- Bij het indienen van een protest is 20 Euro verschuldigd. Wanneer een protest doorgestuurd (zijnde een beroep) wordt naar de Commissie Breedte Sport, door de scheidsrechter of door de inzender, bedragen de kosten 50 Euro.

3.7.2 Behandelen van protesten

De criteria met betrekking tot het behandelen van protesten zijn als volgt:

- Onmiddellijk na het correct indienen van een protest, mag de hoofdscheidsrechter oordelen over de kwestie, of het protest doorsturen naar een afgevaardigde van de Commissie Breedte Sport.
- Indien de hoofdscheidsrechter een oordeel velt over het protest, wordt dit verwerkt in de uitslagen. Tegen deze beslissing mag beroep aangetekend worden.
- Wanneer de hoofdscheidsrechter onmiddellijk over de kwestie oordeelt, moet het besluit ter informatie naar de Commissie Breedte Sport worden gestuurd. Dergelijke verslagen moeten nadat het besluit in het protest aan de deelnemer kenbaar gemaakt is, opgemaakt worden en bij het wedstrijdverslag gevoegd worden.
- Het gebruik van video of andere elektronische apparaten is toegestaan om een protest of beroep in overweging te nemen.

3.7.3 Behandelen van beroepen en doorverwezen protesten

- De Commissie Breedte Sport zal een persoon aanwijzen die voldoende ervaring en praktische kennis bezit om als voorzitter van de beroepscommissie te fungeren.
- De Commissie Breedte Sport zal personen aanwijzen die beschikbaar zijn om de voorzitter te helpen. De voorzitter kiest twee personen op basis van hun achtergrond en ervaring om hem te helpen met het afhandelen van het beroep.
- Deze beroepscommissie zou moeten bestaan uit drie leden, maar mag ook uit twee leden bestaan.
- Iemand die invloed heeft uit kunnen oefenen of uitgeoefend heeft op het punt van onenigheid, mag niet verkozen worden te helpen met het afhandelen van het protest of beroep.
- De beroepscommissie zal beslissingen nemen in alle doorverwezen protesten en beroepen van dezelfde wedstrijd.
- De beroepscommissie zal een beslissing nemen en de deelnemer en betrokken officials op de hoogte stellen van de beslissing. Redenen voor het tot stand komen van de beslissing kunnen kort mondeling of schriftelijk gegeven worden.
- De beslissing van de beroepscommissie is definitief, hierop is geen beroep mogelijk.
- De beroepscommissie mag heftige overtredingen van de gedragscode overdragen naar de Commissie Breedte Sport of Reddingsbrigade Nederland.
- De indiener van het beroep of het protest is een bedrag van EUR 50,- verschuldigd wanneer een protest of beroep in behandeling genomen wordt door de beroepscommissie, ofwel doorgestuurd door de scheidsrechter ofwel door het in beroep gaan tegen een beslissing van de scheidsrechter.
- De beroepscommissie zal pas beslissen nadat beide zijden een kans gehad hebben hun gelijk te bewijzen.
- Nadat de beroepscommissie alle beschikbare en relevante bewijzen hebben bekeken, zullen zij een beslissing nemen. Dit gebeurt niet openbaar.
- Indien het protest na onderzoek wordt verworpen, gaat het bedrag naar de organiserende instantie. Wordt het protest of beroep aanvaard, dan wordt het bedrag teruggegeven aan de deelnemende ploeg.

3.8 Dopingcontrole

Reddingsbrigades Nederland streeft naar een doping vrije sport. Daartoe kunnen deelnemers gecontroleerd worden op het gebruik van doping. Op de reddingssport is het WADA dopingreglement van toepassing. De dopingcontroles worden uitgevoerd door Doping Autoriteit Nederland.

Hoofdstuk 4 Wedstrijdregels

4.1 Algemene regels

Team managers, coaches en deelnemers zijn verantwoordelijk voor het bekend zijn met de verloop van de wedstrijd, en met de regels en procedures betreffende de georganiseerde onderdelen.

- i. Het is de deelnemers niet toegestaan te starten op een onderdeel wanneer zij zich te laat gemeld hebben bij de voorstarter.
- ii. De deelnemers of teams die afwezig zijn bij de start van een onderdeel zullen gediskwalificeerd worden met DNS (did not start).
- iii. Alleen deelnemers en wedstrijdofficials zijn toegestaan het wedstrijdgebied te betreden. Deelnemers zijn verplicht het wedstrijdgebied te verlaten wanneer zij niet deelnemen aan het onderdeel.
- iv. Gedurende de wedstrijden mogen geen kunstmatige middelen van aandrijving gebruikt worden (bijv. handpeddels, armbanden), tenzij specifiek door de regels voorgeschreven.
- v. Gebruik maken van kleverige, plakkerige of zelfklevende substanties (vloeibaar, vast of gasgedreven) op handen of voeten, of op de reddingspop of torpedoboei met het doel de grip of afzet van de bodem te verbeteren is niet toegestaan.
- vi. Deelnemers mogen geen gebruik maken van de bodem van het zwembad, tenzij de regels dit toestaan (bijvoorbeeld bij het nemen van een hindernis of het opduiken van een reddingspop).
- vii. Het gebruiken van enige aanwezige hulpmiddelen die het zwembad biedt (zoals de wedstrijdlijnen, trappen of putjes) is niet toegestaan.
- viii. Een deelnemer die een andere deelnemer hindert gedurende het onderdeel zal worden gediskwalificeerd.
- ix. Tijdens alle onderdelen, zal de deelnemer, wanneer hij/zij gefinisht is, in het water blijven totdat alle deelnemers gefinisht zijn en de scheidsrechter aangeeft dat de deelnemers het water mogen verlaten (dit gebeurt via de zijkanten).
- x. Deelnemers mogen een badmuts in de teamkleuren dragen. Het dragen van ocean caps is verplicht bij de Ocean onderdelen.
- xi. Beslissingen in de volgorde van aankomst, door de aankomstkamprechter dan wel door de elektronische tijdwaarneming, kunnen niet in een protest worden meegenomen.
- xii. Beslissingen met berekking tot de start die genomen zijn door de starter, de hoofdscheidsrechter (of de assistent scheidsrechter) kunnen geen onderwerp zijn van een protest of een beroep.

4.2 De start

Voordat de start van elke onderdeel plaatsvindt, zullen de aangewezen officials:

- i. Controleren of alle wedstrijdofficials in de goede positie staan.
- ii. Controleren of alle deelnemers en helpers behoorlijk gekleed zijn en in de goede positie staan.
- iii. Controleren of alle materialen in een goede en veilige positie staan.
- iv. Deelnemers erop attenderen dat alle kleding, behalve de zwemkleding, uitgetrokken moet worden en ze zich klaar moeten maken voor het onderdeel.
- v. Wanneer de deelnemers en wedstrijdofficials klaar zijn voor de start, zal de procedure beginnen.

4.2.1 Start procedure

Startwijze

Voor alle onderdelen gebeurt de start met een startsprong. Voor die onderdelen waar een andere start geldt, wordt de start bij dat onderdeel nader omschreven.

Startprocedure

- Op het lange fluitsignaal van de hoofdscheidsrechter nemen de deelnemers plaats op hun startblok. Bij de onderdelen met zwemvliezen mogen zij meteen vooraan op het startblok plaatsnemen. Bij 4x25m popvervoeren springt de deelnemer na het lange fluitsignaal in het water, de pop wordt hem aangereikt en de deelnemer neemt een voorbereidende starthouding aan. Het hoofd van de pop dient volledig boven water.
- Met het strekken van de arm draagt de hoofdscheidsrechter de start over aan de starter.
- Op het bevel van de starter '*Op uw plaatsen*' nemen de sporters onmiddellijk de starthouding aan met tenminste één voet vooraan op het startblok. Bij popvervoeren neemt de deelnemer nu de starthouding aan.
- Wanneer alle deelnemers niet meer bewegen geeft de starter een akoestisch startsignaal (fluit of claxon).

Tijdens de Nederlandse Kampioenschappen zal de één-starts regel gebruikt worden voor A-, B- en masters Pool-categorie. Op overige wedstrijden wordt de meer-starts regel gebruikt.

- i. Op het lange fluitsignaal stappen de deelnemers op het startblok en blijven daar.
- ii. Op het commando van de starter ("Take your marks" of "Op uw plaatsen"), nemen de deelnemers onmiddellijk een startpositie in. Wanneer alle deelnemers niet meer bewegen geeft de starter een akoestisch startsignaal.

4.2.2 Start procedure vanuit het water

De 4x25m popvervoeren begint met een start vanuit het water. Dit gaat als volgt:

- i. Op het lange fluitsignaal gaan de deelnemers te water.
- ii. Op het tweede lange fluitsignaal gaan de deelnemers zonder onnodige vertragingen naar de startpositie.

- iii. De deelnemer hangt in het water, terwijl hij met een hand de reddingspop (en de mond en neus van de reddingspop boven water houdt) en met de andere hand de rand van het zwembad of de startbeugel vasthoudt.
- iv. Wanneer alle deelnemers hun startpositie ingenomen hebben, geeft de starter het commando "Take your marks" of "Op uw plaatsen". Wanneer alle deelnemers gereed zijn, geeft de starter een akoestisch startsignaal (fluit of claxon).

4.2.3 Diskwalificatie

Wanneer de één-starts regel geldt:

- i. Alle deelnemers die starten (of een startende beweging beginnen) voordat het startsignaal gegeven is, worden gediskwalificeerd.
- ii. Indien de valse start gebeurt voor het fluitsignaal, zal het signaal niet gegeven worden en zullen de overgebleven deelnemers worden teruggeroepen voor een nieuwe startprocedure.
- iii. Indien de valse start gebeurt in het fluitsignaal zal de deelnemer of sporters NIET terug gefloten worden en gaat de wedstrijd verder. De deelnemer of sporters worden uitgesloten wanneer het wedstrijdonderdeel beëindigd is.
- iv. Wanneer een fout van een wedstrijdofficial gevolgd wordt door een fout van een deelnemer, kan de fout van de deelnemer uitgewist worden.

Wanneer de twee-starts regel geldt:

- i. Alle deelnemers die starten (of een startende beweging beginnen) voordat het eerste startsignaal gegeven is, zullen teruggeroepen worden.
- ii. Het signaal om de deelnemers terug te roepen is hetzelfde als het startsignaal, maar dan herhaald, gecombineerd met het te water laten van de valse start lijn. Of, wanneer de (assistent) scheidsrechter beslist dat de start niet op een eerlijke manier verlopen is, zal hij/zij een fluitsignaal geven, gevolgd door het signaal van de starter (herhalend).
Bij de 100m popduiken met zwemvliezen en de 4x50m duikestafette, zal het signaal om de deelnemers terug te roepen tevens hoorbaar onderwater gegeven worden.
- iii. Bij de meer-start-regel (estafettewedstrijden en ILSe categorie C en D) worden per valse start strafpunten gegeven (20, 40, 60, enz.). Alle deelnemers komen na een valse start opnieuw aan de start. Bij de 4^e valse start wordt er doorgestart en krijgt de veroorzakende sporter 80 strafpunten.
- iv. Wanneer een fout van een wedstrijdofficial gevolgd wordt door een fout van een deelnemer, kan de fout van de deelnemer uitgewist worden.

Valse start :

- Het signaal voor de valse start is hetzelfde als voor het startsignaal maar herhaaldelijk gegeven samen met het vallen van de valse startlijn. Anderzijds zal de hoofdscheidsrechter, indien hij/zij zelf oordeelt dat een valse start gebeurde, het valse startsignaal laten horen. Dit signaal zal herhaald worden door de starter.

- Voor de 100 m popvervoeren met zwemvliezen en de 100 m lifesaver wordt de valse start extra aangegeven door een akoestisch signaal te benutten op metaal dat onder water gehouden wordt.

4.3 Reddingspoppen

4.3.1 Het opduiken van de reddingspop

Deelnemers mogen van de bodem afzetten wanneer zij de reddingspop opduiken. De deelnemer moet de reddingspop in een juiste vervoersgreep hebben voordat de top van het hoofd van de reddingspop de 5m lijn passeert (popduiken, reddingswisselslag, superlifesaver en popduiken voor ploegen) of de 10m lijn (popduiken met zwemvliezen).

4.3.2 Het vervoeren van de reddingspop

Deelnemers moeten de reddingspop vervoeren (en niet voortduwen) met minimaal één hand en:

- voorkomen dat zij de reddingspop bij de keel, mond of neus vastpakken. Vervoeren door middel van een greep bij de kin is toegestaan, zolang de druk duidelijk op de kin ligt.
- de mond of de neus van de reddingspop te allen tijde boven het wateroppervlak houden.

In onderdelen waarbij de reddingspop (simulerende een slachtoffer) vervoerd wordt, wordt verondersteld dat de reddingspop adem haalt. Deelnemers moeten de reddingspop vervoeren, terwijl zij de mond of neus van het slachtoffer boven het wateroppervlak houden.

Bij het beoordelen, zullen de officials focussen op de neus van de reddingspop. Officials zullen de boeggolven of wervelingen die over de mond en/of neus van de reddingspop stromen en die door de deelnemer of de pop gemaakt worden buiten beschouwing laten.

Het wateroppervlak is het horizontale vlak van het oppervlak van een zwembad met stilstaand water.

Het "voortduwen" betekent dat het hoofd van de reddingspop voor het hoofd van de deelnemer gehouden wordt.

De criteria voor het vervoeren van de pop worden door de wedstrijdofficials alleen toegepast vanaf het moment dat de top van het hoofd van de reddingspop de relevante 5m of 10m lijn passeert. In de 5m start zone of in het wisselvak van de 4x25m popvervoeren worden deelnemers niet beoordeeld op de criteria voor het vervoeren van de pop. De criteria zijn wel van toepassing op het vervoersdeel in het finishvak.

4.3.3 Het slepen van de reddingspop

Voordat de deelnemer tot het slepen overgaat, moet hij/zij de torpedoboei correct om de reddingspop bevestigen. Correct betekent dat de torpedoboei bevestigd is om de romp en onder beide armen van de reddingspop, en geklikt in een O-ring.

Na de het passeren van de 5m lijn, moeten de deelnemers de correct bevestigde reddingspop met de lijn van de torpedoboei volledig uitgestrekt slepen, met de mond en/of neus van de reddingspop boven het wateroppervlak.

Deze criteria voor het slepen van de reddingspop worden alleen toegepast vanaf het moment dat de top van het hoofd van de reddingspop de 5m lijn passeert.

Deelnemers zullen gediskwalificeerd worden als de torpedoboei en reddingspop los van elkaar raken. Deelnemers zullen echter niet gediskwalificeerd worden wanneer de torpedoboei onder één arm van de reddingspop vandaan slipt, mits de torpedoboei eerst correct bevestigd was en de mond en/of neus van de reddingspop boven het wateroppervlak blijven.

Bij het beoordelen of de mond en/of neus boven het wateroppervlak zijn, zullen officials de boeggolven of wervelingen die door de deelnemer of de pop gemaakt worden buiten beschouwing laten.

Het wateroppervlak is het horizontale vlak van het oppervlak van een zwembad met stilstaand water.

4.3.4 Helpers

Een teamlid van de deelnemer helpt de deelnemer door het vasthouden van de reddingspop tijdens de Lifesaver en de Super Lifesaver.

Alleen met de toestemming van de scheidsrechter mogen niet-teamleden optreden als helpers, mits hij/zij een lid is van een reddingsbrigade, aangesloten bij Reddingsbrigade Nederland, en op enige manier verbonden is met de wedstrijd.

Voordat de start heeft plaatsgevonden en tijdens het onderdeel houdt de helper de reddingspop vast, vertikaal in het water en met het gezicht naar de muur, in de baan van de deelnemer.

Helpers moeten de badmuts of ocean cap van het team dragen. Helpers mogen niet te water gaan gedurende het onderdeel.

4.3.5 Het vervoeren van een duikring

In de onderdelen voor aspiranten C en aspiranten D kan het vervoeren van een reddingspop vervangen zijn met het vervoeren van een duikring. De benaming van het onderdeel wordt hierop aangepast.

Deelnemers moeten de duikring vervoeren (en niet voortduwen) met twee handen en de duikring ten allen tijde boven of op het wateroppervlak houden.

In onderdelen waarbij de duikring (als slachtoffer) vervoerd wordt, wordt verondersteld dat het slachtoffer ademhaalt. Deelnemers moeten de duikring vervoeren, terwijl zij deze boven of op het wateroppervlak houden. Bij het

beoordelen of de duikring boven het wateroppervlak is, zullen officials de boeggolven buiten beschouwing laten.

Tijdens het vervoeren van de duikring mag de rugligging niet verlaten worden, en mag het hoofd van de deelnemer niet op enig moment onder het wateroppervlak zijn.

Het “voortduwen” betekent dat de duikring voor het hoofd van de deelnemer gehouden wordt.

De criteria voor het vervoeren van de duikring worden door de wedstrijdofficials alleen toegepast vanaf het moment dat de duikring de relevante 5m of 10m lijn passeert. In de 5m start zone of in het wisselvak worden deelnemers niet beoordeeld op de criteria voor het vervoeren van de ring. *Wel dient de rugligging te worden behouden.* In het 5 meter finishvak zijn wel de criteria van toepassing.

4.4 Serie indeling

Tijdens Nederlandse Kampioenschappen Pool wordt de serie indeling gebaseerd op de snelste tijd die de deelnemer gezwommen heeft in de periode tussen het vorige en nu geplande Nederlandse Kampioenschap.

De serie-indeling bij het Nederlands Kampioenschap estafettes is gebaseerd op de uitslag van de Nationale Competitie.

Indien de team manager of coach geen inschrijftijd voorhanden heeft die aan bovenstaande criteria voldoet, mag hij/zij de deelnemer of het team inschrijven met 0:00,00. Hiermee start de deelnemer of het team automatisch in de langzaamste serie.

4.4.1 Serie indeling in directe finales

Indien de onderdelen gezwommen worden als directe finale, zullen de deelnemers of teams als volgt ingedeeld worden, op basis van hun inschrijftijd:

- i. *Bij één serie:* het onderdeel wordt ingedeeld als een finale.
- ii. *Bij twee of meer series:* de snelste deelnemers zullen in de laatste serie geplaatst worden, de volgende snelste deelnemers in de op één na laatste serie, en zo verder totdat alle deelnemers een serie toegewezen hebben gekregen. Banen worden toegewezen op basis van de inschrijftijden binnen de serie, in overeenstemming met het patroon in paragraaf 4.4.3.

4.4.2 Baan indeling

Banen worden toegewezen op basis van de inschrijftijd binnen de serie. De snelste deelnemer wordt geplaatst op de middelste baan (baan 4 bij een 8-baans zwembad). Baan 1 is de meest rechtse baan gezien vanaf de startzijde. De volgende snelste deelnemer wordt geplaatst links van de snelste deelnemer, daarna worden de overige deelnemers om en om links of rechts geplaatst van de snelste twee deelnemers, op basis van hun inschrijftijden.

4.5 Tijdwaarneming en aankomstvolgorde

Elektronische tijdopname

Op Nederlandse kampioenschappen Pool is het mogelijk elektronische tijdopnamen te gebruiken, die onder het toezicht staan van technici.

Een volledig automatisch systeem moet de finishvolgorde, als ook de exacte tijd weergeven van iedere deelnemer. Het klassement en de tijdopname moeten gebeuren op 1/100 van een seconde nauwkeurig.

De apparatuur mag in geen geval de deelnemers storen in hun uitvoering van het onderdeel. Het systeem wordt in gang gezet door de starter en moet duidelijk leesbaar zijn voor de deelnemers.

In elke wedstrijd waar een Automatische Elektronische Installatie (A.E.I.) gebruikt wordt hebben de tijden en plaatsen en estafette-starten die door dit systeem vastgesteld worden, voorrang op alle menselijke beslissingen of door mensen opgenomen tijden. De A.E.I. noteert voor iedere deelnemer de tijd en de plaats van aankomst.

De officiële PLAATS wordt als volgt bepaald:

- Een deelnemer met een A.E.I.-tijd en -plaats behoudt zijn rangorde in vergelijking met de andere sporters welke ook A.E.I.-tijd en -plaats hebben in dezelfde serie.
- Een deelnemer met een A.E.I.-tijd maar geen A.E.I.-plaats: zijn rangorde zal bepaald worden door vergelijking van zijn elektronische tijd met de elektronische tijden van de andere sporters in dezelfde serie.
- Een deelnemer zonder een A.E.I.-tijd noch een A.E.I.-plaats: zijn volgorde wordt bepaald door de handmatige tijd. De rangorde van de sporters die wel een A.E.I.-plaats en -tijd hebben, kan niet gewijzigd worden.

De officiële TIJD wordt als volgt bepaald:

- De officiële tijd van alle sporters die een A.E.I.-tijd hebben.
- De officiële tijd van alle sporters die geen A.E.I.-tijd hebben, is de handgestopte tijd van de stopwatch(es) of de semi-automatische tijd zolang er geen tegenspraak is met de officiële plaats.
- Indien finishrechters aangeduid werden en indien de handgestopte tijd in tegenspraak is met de officiële plaats zal de officiële tijd gelijk zijn aan een aangepaste tijd zodat de volgorde juist is. Zie verder voor een uitgewerkt voorbeeld.
- Een dergelijke tijd kan niet aanvaard worden als een wereldrecord.

Om de DEFINITIEVE PLAATS te bepalen bij verschillende series van een wedstrijdnummer wordt als volgt te werk gegaan:

- De rangorde van alle sporters wordt opgemaakt door hun officiële tijden te vergelijken.
- Indien een deelnemer een tijd heeft die gelijk is aan de officiële tijd(en) van één of meer andere deelnemers, dan krijgen alle sporters die dezelfde tijd hebben, dezelfde plaats.

Indien in één of meerdere series van hetzelfde onderdeel de elektronische apparatuur uitvalt dan telt voor deze series de handtijdopname. De andere series behouden de elektronische tijden en de handtijden worden er tussenin gerangschikt.

Bij gelijke tijden tussen een elektronische en een handtijd in verschillende series, worden de beide tijden behouden en krijgen de sporters dezelfde plaats.

Zouden deze beide sporters een record zwemmen, dan worden beide tijden als record erkend.

Complementair aan de elektronische tijdopname, zal steeds minimum één tijdwaarnemer per baan worden ingezet.

Handmatige tijdopname

Indien geen elektronische apparatuur benut kan worden, moet men overgaan tot handgeklokte tijden.

De tijd van de sporters dient opgenomen te worden door minstens één tijdwaarnemer. In geval van een vooraf geweten recordpoging is het aan te raden tijdig de hoofdscheidsrechter hiervan te verwittigen, zodat er drie tijdwaarnemers in die baan gezet kunnen worden.

De stopwatches worden in gang gezet met het startsignaal en stopgezet bij het einde van de serie, dit wil zeggen wanneer de deelnemer het eindpunt op een zichtbare wijze raakt met enig lichaamsdeel of stokje.

Twee tijdwaarnemers

Indien er twee (2) tijdwaarnemers per baan zijn, is de officiële tijd de gemiddelde tijd van de twee tenzij het verschil groter is dan 2-tiende, dat geldt de snelste tijd.

Indien één van de twee stopwatches niet werkte, zal de tijd van de andere stopwatch genomen worden.

Drie tijdwaarnemers

Indien er drie (3) tijdwaarnemers per baan zijn en twee van de drie tijden zijn gelijk, is deze tijd de officiële tijd.

Indien de drie tijden verschillend zijn, geldt de middelste tijd als officiële tijd. Indien één van de stopwatches niet werkt, wordt de procedure van twee tijdwaarnemers toegepast.

Voorbeeld 1	Tijdwaarnemer 1: 1:14.16 Tijdwaarnemer 2: 1:14.24 Tijdwaarnemer 3: 1:14.16	Officiële tijd: 1:14.16
Voorbeeld 2	Tijdwaarnemer 1: 1:14.18 Tijdwaarnemer 2: 1:14.16 Tijdwaarnemer 3: 1:14.27	Officiële tijd: 1:14.18

Toekenning van plaatsen/tijden

Indien de volgorde van de finishrechters niet overeenstemt met de tijden van de tijdwaarnemers, is de volgorde van finishrechters de officiële. De betrokken sporters

krijgen dezelfde tijd. Deze wordt verkregen door van beide tijden het gemiddelde te nemen.

Hoofdstuk 5 Onderdelen Pool Events

De volgende onderdelen worden technisch beschreven in dit hoofdstuk:

Categorie A, B en Masters

- A-1 Hinderniszwemmen (*obstacle race*), 200m
- A-2 Popduiken met zwemvliezen (*manikin carry with fins*), 100m
- A-3 Reddingswisselslag (*rescue medley*), 100m
- A-4 Popduiken (*manikin carry*), 50m
- A-5 Lifesaver (*manikin tow with fins*), 100m
- A-6 Superlifesaver, 200m

Categorie C en D

- C-1 / D-1 Hinderniszwemmen (50/100m)
- C-2 / D-2 Ringduiken met zwemvliezen (50/100m)
- C-3 / D-3 Reddingswisselslag (50m)
- C-4 / D-4 Ringduiken (50m)
- C-5 / D-5 Torpedoboei (50m)
- C-6 Mini Super Lifesaver

Categorie ploegonderdelen

- T-1 Hindernis estafette (*obstacle relay*), 4x50m => naar hfst 5
- T-2 Popvervoeren (*manikin relay*), 4x25m
- T-3 Torpedoboei estafette (*medley relay*), 4x50m
- T-9 Lijnwerpen (*line throw*)

5.1 Hinderniszwemmen (A-1 200m, C-1 100m en D-1 50m)

5.1.1 Beschrijving onderdeel - 200m (A-1)

Na het startsignaal duikt de deelnemer het water in en zwemt 200m vrije slag, waarbij hij/zij achtmaal onder een hindernis doorzwemt, die zich in het water bevindt. Deelnemers moeten boven water komen na de startduik en voor de eerste hindernis; na iedere hindernis; en na een keerpunt voordat hij/zij onder de hindernis doorgaat. Deelnemers mogen van de bodem afzetten wanneer zij boven water komen na het nemen van de hindernis. "Boven water komen" betekent dat het hoofd van de deelnemer het wateroppervlak doorbreekt. Tegen de hindernis aan zwemmen of het anders tegen de hindernis aanstoten zal niet resulteren in een diskwalificatie.

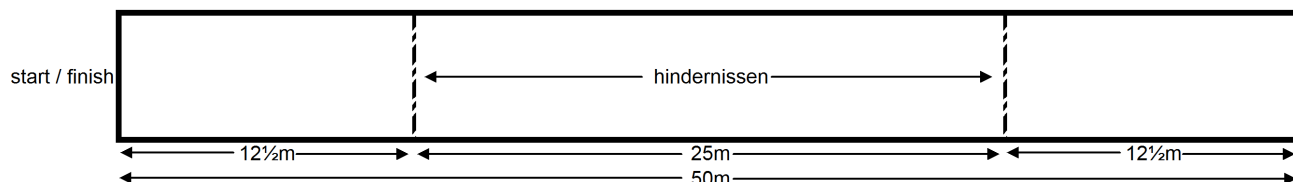
5.1.2 Beschrijving onderdeel - 100m (C-1)

Na het startsignaal duikt de deelnemer het water in en zwemt 100m vrije slag, waarbij hij/zij viermaal onder een hindernis door zwemt, die zich in het water bevindt. Deelnemers moeten boven water komen na de startduik en voor de eerste hindernis; na iedere hindernis; en na een keerpunt voordat hij/zij onder de hindernis doorgaat. Deelnemers mogen van de bodem afzetten wanneer zij boven water komen na het nemen van de hindernis. "Boven water komen" betekent dat het hoofd van de deelnemer het wateroppervlak doorbreekt. Tegen de hindernis aan zwemmen of het anders tegen de hindernis aanstoten zal niet resulteren in een diskwalificatie.

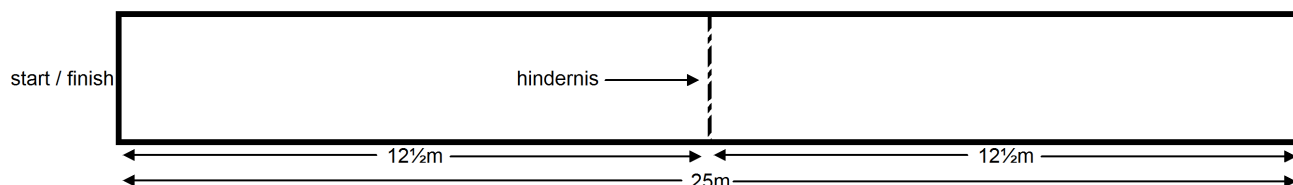
5.1.3 Beschrijving onderdeel - 50m (D-1)

Na het startsignaal duikt de deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag, waarbij hij/zij tweemaal onder een hindernis door zwemt, die zich in het water bevindt. Deelnemers moeten boven water komen na de startduik en voor de eerste hindernis; na iedere hindernis; en na een keerpunt voordat hij/zij onder de hindernis doorgaat. Deelnemers mogen van de bodem afzetten wanneer zij boven water komen na het nemen van de hindernis. "Boven water komen" betekent dat het hoofd van de deelnemer het wateroppervlak doorbreekt. Tegen de hindernis aan zwemmen of het anders tegen de hindernis aanstoten zal niet resulteren in een diskwalificatie.

5.1.4 Schematische voorstelling - 50m bad



5.1.5 Schematische voorstelling - 25m bad



5.1.6 Materialen

Hindernissen: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

Hindernissen zijn vastgemaakt aan de wedstrijdlijnen, en vormen een loodrechte lijn op de wedstrijdlijnen. In een 50m bad is de eerste hindernis vastgemaakt op 12½m van de startzijde, en de tweede hindernis 25m verderop. In een 25m bad is er één hindernis in het midden van het bad, eveneens 12½m van de startzijde, bevestigd.

5.1.7 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 en 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Over een hindernis zwemmen zonder het direct terugkeren onder of over de hindernis en er alsnog onderdoor zwemmen.
- ii. Niet met het hoofd boven water komen na de start of na een keerpunt.
- iii. Niet met enig lichaamsdeel boven water komen na een hindernis.
- iv. Niet met enig lichaamsdeel de kant aanraken bij een keerpunt.
- v. Niet met enig lichaamsdeel de finishzijde aanraken.

		A/B/M	C	D
A-1-1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	DQ	20,40,60	20,40,60
A-1-2	Indien de deelnemer over de hindernis zwemt en niet onmiddellijk terugkeert onder of over de hindernis, gevolgd door onder de hindernis te duiken.	DQ	250	250
A-1-3	Niet boven komen voor de eerste hindernis na de startsprong.	DQ	250	250
A-1-4	Niet boven komen na elke hindernis, na elk	DQ	250	250

	keerpunt of tussen twee hindernissen.			
A-1-5	Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.	DQ	250	250
A-1-6	Nalaten de wand duidelijk zichtbaar aan te tikken bij de finish	DQ	250	250

5.2 Popduiken/Ringduiken met zwemvliezen (A-2 100m, C-2 100, D-2 50m)

5.2.1 Beschrijving onderdeel - 100m (A-2)

Na het startsignaal duikt de deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag met zwemvliezen, en duikt daarna onder water om een reddingspop vanaf de bodem naar de wateroppervlakte te brengen, voordat de 10m lijn gepasseerd wordt. Hierna vervoert de deelnemer de reddingspop naar de finishzijde.

Deelnemers zijn niet verplicht de keerpuntzijde aan te raken.

Deelnemers mogen van de bodem afzetten tijdens het naar boven brengen van de reddingspop.

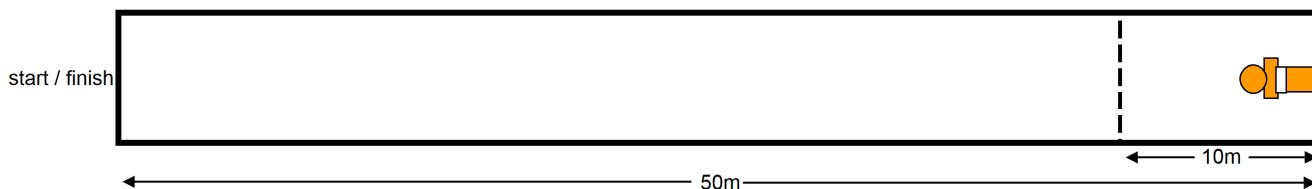
5.2.2 Beschrijving onderdeel - 50m (C-2 / D-2)

Na het startsignaal duikt de deelnemer het water in en zwemt vijftwintig meter vrije slag met zwemvliezen, en duikt daarna onder water om een duikring vanaf de bodem naar de wateroppervlakte te brengen, voordat de 10m lijn gepasseerd wordt. Hierna vervoert de deelnemer de duikring naar de finishzijde.

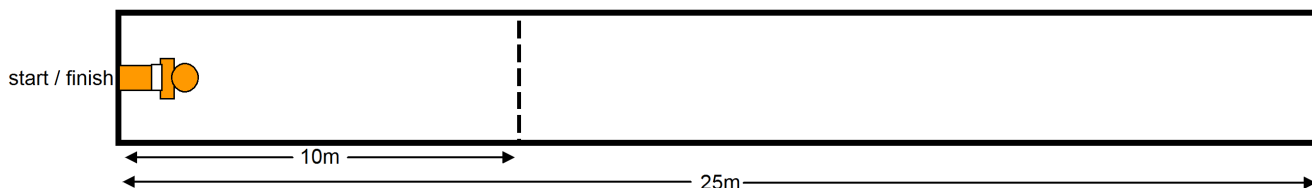
Deelnemers zijn niet verplicht de keerpuntzijde aan te raken.

Deelnemers mogen van de bodem afzetten tijdens het naar boven brengen van de duikring.

5.2.3 Schematische voorstelling - 50m bad



5.2.4 Schematische voorstelling - 25m bad



Voor de C en D categorie dient in de schematische weergave de reddingspop vervangen te worden door een duikring.

5.2.5 Materialen

Reddingspop en zwemvliezen: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. De reddingspop is volledig gevuld met water en dichtgemaakt met de daarvoor bestemde stoppen. Deelnemers zijn verplicht de reddingspoppen/duikringen die beschikbaar gesteld worden door de organisatie te gebruiken.

Het plaatsen van de reddingspop: De reddingspop ligt op een diepte van 1.80m tot 3m. Wanneer het zwembad dieper is dan 3m, moet de reddingspop op een verhoging geplaatst worden, zodat de juiste diepte bereikt wordt.

De reddingspop ligt op zijn rug, met het hoofd in de richting van de finishzijde. De onderkant van de reddingspop ligt tegen de muur.

Wanneer het zwembad op de juiste diepte niet meer de juiste lengte heeft, mag de pop maximaal 30cm verder liggen dan de keerzijde. Dezelfde regel treedt op wanneer de hoek tussen de muur en de bodem niet loodrecht is.

Het opduiken van de reddingspop: Deelnemers moeten de reddingspop in een correcte vervoersgreep vast hebben voordat het hoofd van de reddingspop de 10m lijn passeert.

Het opduiken van de duikring: Deelnemers moeten de duikring met twee handen vast hebben boven het wateroppervlak voordat de duikring de 10m lijn passeert.

Het verlies van zwemvliezen: Deelnemers mogen verloren zwemvliezen weer aantrekken en doorgaan zonder een diskwalificatie hiervoor te krijgen, zo lang als ze geen overtreding maken in het vervoeren van de reddingspop (zie hoofdstuk 4). Deelnemers die zwemvliezen verliezen mogen niet opnieuw starten in een andere serie.

5.2.6 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het gebruiken van enige aanwezige hulpmiddelen die het zwembad biedt (zoals de wedstrijdlijnen, trappen of putjes) bij het opduiken van de reddingspop/duikring. Dit omvat niet de bodem van het zwembad.
- ii. Het niet vervoeren van de reddingspop/duikring in een correcte vervoersgreep nadat het hoofd van de reddingspop/duikring de 10 m lijn passeert.
- iii. Het gebruik van een incorrecte vervoersgreep.
- iv. De mond of neus van de reddingspop niet te allen tijde boven het wateroppervlak houden.
- v. Het loslaten van de reddingspop/duikring voordat de finishzijde aangeraakt is.
- vi. Het niet aantikken van de finishzijde.

		A/B/M	C	D
A-2-1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	DQ	20,40,60	20,40,60
A-2-2	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop/duikring. Bijvoorbeeld wedstrijdlijnen, trappen, enz.	DQ	100	100
A-2-3	Het hoofd van de pop/ring moet boven zijn voor de 10 m-lijn.	DQ	50	50
A-2-4	Het onreglementair vervoeren van de pop/duikring zoals voorgeschreven in de algemene bepalingen aangaande vervoeren.	DQ	250	250
A-2-5	Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt (in een 25 m bad).	DQ		
A-2-6	De pop/duikring loslaten voor het aantikken van de wand bij de finish.	DQ	250	250
A-2-7	De neus of mond van de pop/de duikring niet steeds boven water gehouden.	DQ	250	250
A-2-8	De pop bij de keel, neus of mond vervoeren.	DQ		
C/D	De duikring een of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren totaal langer dan 2 meter	-	150	150
C/D	Tijdens vervoeren verlaten van de rugligging	-	250	250

5.3 Reddingswisselslag (A-3 100m C-3/D-3 50m)

5.3.1 Beschrijving onderdeel - 100m (A-3)

Na het startsignaal duikt de deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag. Daarna maakt de deelnemer een keerpunt, om vervolgens direct onder water naar een reddingspop om deze vanaf de bodem naar de oppervlakte te brengen. Deze reddingspop bevindt zich op 17½m van de keerpuntzijde.

De deelnemer brengt de pop naar de oppervlakte voor de 5m lijn, en vervoert de reddingspop vervolgens over de overgebleven afstand naar de finishzijde.

Deelnemers mogen ademhalen gedurende het keerpunt, maar niet nadat de voeten de keerpuntzijde hebben verlaten of voordat zij de pop opgedoken hebben.

Deelnemers mogen van de bodem afzetten tijdens het naar boven brengen van de reddingspop.

5.3.2 Beschrijving onderdeel - 50m (C-3 / D-3)

Na het startsignaal duikt de deelnemer het water in en zwemt 25m meter vrije slag. Daarna maakt de deelnemer een keerpunt, om vervolgens direct onder water naar een duikring om deze vanaf de bodem naar de oppervlakte te brengen. Deze duikring bevindt zich op 10m (aspiranten C) of 7m (aspiranten D) van de keerpuntzijde.

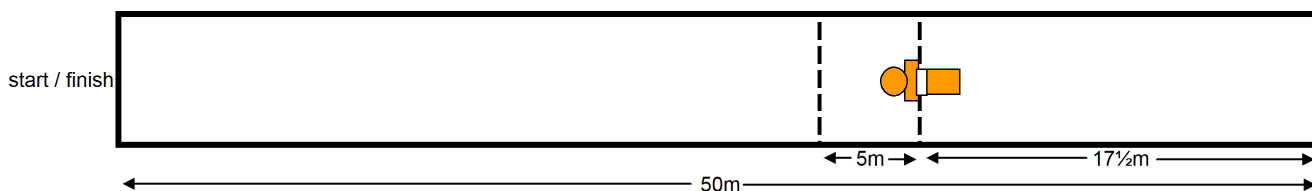
De deelnemer brengt de duikring naar de oppervlakte voor de 5m lijn, en vervoert de duikring vervolgens over de overgebleven afstand naar de finishzijde (juiste methode hoofdstuk 3 & 4).

Deelnemers mogen ademhalen gedurende het keerpunt, maar niet nadat de voeten de keerpuntzijde hebben verlaten of voordat zij de ring opgedoken hebben.

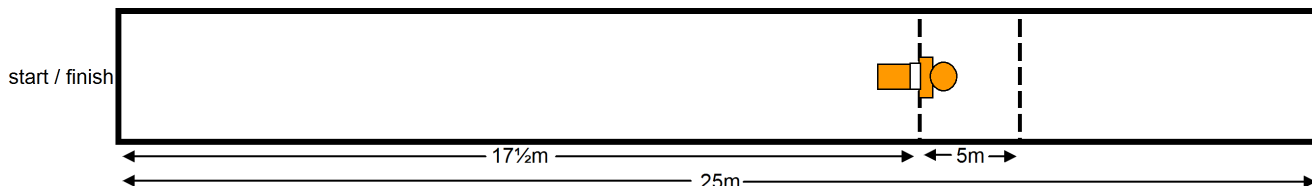
Deelnemers mogen van de bodem afzetten tijdens het naar boven brengen van de duikring.

In een 50m bad wordt een lijn gespannen op de 25m, waar de deelnemers onder water moeten duiken. Deze lijn wordt als keerpuntzijde gezien.

5.3.3 Schematische voorstelling - 50m bad



5.3.4 Schematische voorstelling - 25m bad



Voor de C en D categorie dient in de schematische weergave de reddingspop vervangen te worden door een duikring.

5.3.5 Materialen

Reddingspop: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. De reddingspop is volledig gevuld met water en dichtgemaakt met de daarvoor bestemde stoppen. Deelnemers zijn verplicht de reddingspoppen/duikringen die beschikbaar gesteld worden door de organisatie te gebruiken.

Het plaatsen van de reddingspop: De reddingspop ligt op een diepte van 1.80m tot 3m. Wanneer het zwembad dieper is dan 3m, moet de reddingspop op een verhoging geplaatst worden, zodat de juiste diepte bereikt wordt. De reddingspop ligt op zijn rug, met het hoofd in de richting van de finishzijde. Het midden van de reddingspop (bovenkant van het witte vlak) ligt op de 17½m lijn.

Het opduiken van de reddingspop: De pop moet naar boven gebracht worden met tenminste één hand, en in de juiste sleeppositie gebracht worden voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn overschrijdt.

Het opduiken van de duikring: Deelnemers moeten de duikring met twee handen vast hebben boven het wateroppervlak voordat de duikring de 5m-lijn passeert.

5.3.6 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Boven water komen na het keerpunt voor het opduiken van de reddingspop/duikring.
- ii. Het adem halen nadat de voeten de keerpuntzijde verlaten en voordat de reddingspop/duikring opgedoken wordt.
- iii. Het gebruiken van enige aanwezige hulpmiddelen die het zwembad biedt (zoals de wedstrijdlijnen, trappen of putjes) bij het opduiken van de reddingspop/duikring. Dit omvat niet de bodem van het zwembad.
- iv. Het niet vervoeren van de reddingspop/duikring in een correcte vervoersgreep nadat het hoofd van de reddingspop/duikring de 5 m lijn passeert.
- v. Het gebruik van een incorrecte vervoersgreep.

- vi. De mond of neus van de reddingspop/de duikring niet te allen tijde boven het wateroppervlak houden.
- vii. Het loslaten van de reddingspop/duikring voordat de finishzijde aangeraakt is.
- viii. Het niet aantikken van de finishzijde.

		A/B/M	C	D
A-3-1	Valse start zoals beschreven bij- Start.	DQ	20,40,60	20,40,60
A-3-2	Indien de deelnemer ademt nadat de voet of het laatste lichaamsdeel de muur aan het keerpunt verlaten heeft voor onder te duiken.	DQ	400	400
A-3-3	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop/duikring. Bijvoorbeeld wedstrijdlijnen, trappen, enz.	DQ	100	100
A-3-4	Het hoofd van de pop of de duikring moet boven zijn voor de 5 m-lijn.	DQ	50	50
A-3-5	Het onreglementair vervoeren van de pop/duikring zoals omschreven.	DQ	250	250
A-3-6	Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt (in een 25 m bad).	DQ		
A-3-7	De pop/duikring loslaten voor het aantikken van de wand bij de finish.	DQ	250	250
A-3-8	Neus of mond van de pop niet steeds boven water gehouden. Ring volledig onder water	DQ	250	250
A-3-9	De pop bij de keel, neus of mond vervoeren.	DQ		
C/D	De duikring een of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren totaal langer dan 2 meter	-	150	150
C/D	Tijdens vervoeren verlaten van de rugligging	-	250	250

5.4 Pop/Ring-duiken (A-4 /C-4/D-4 50m)

5.4.1 Beschrijving onderdeel (A-4)

Na het startsignaal duikt de deelnemer het water in en zwemt 25m vrije slag, en duikt daarna onder water om een reddingspop vanaf de bodem naar de wateroppervlakte te brengen, voordat de 5m lijn gepasseerd wordt. Hierna sleept de deelnemer de reddingspop naar de finishzijde.

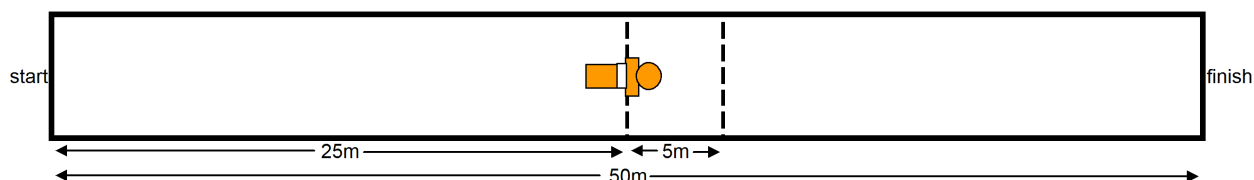
Deelnemers mogen van de bodem afzetten tijdens het opduiken van de reddingspop.

5.4.2 Beschrijving onderdeel (C-4 / D-4)

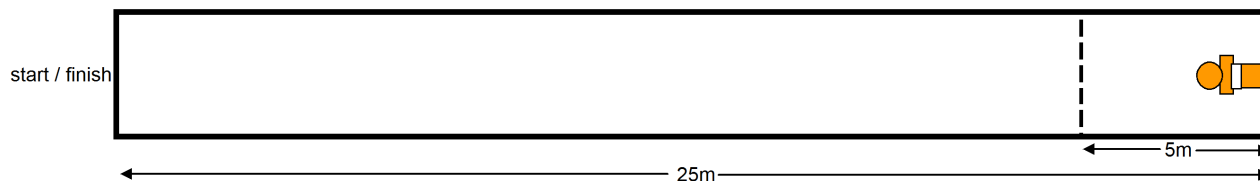
Na een akoestisch signaal, gaat de redder met een startsprong te water en zwemt 25m vrije slag, gedeeltelijk boven water. De deelnemer duikt naar een duikring, brengt die naar de oppervlakte binnen 5 meter en vervoert de duikring naar de finish. Tijdens het vervoeren mag de rugligging niet worden verlaten.

Deelnemers mogen van de bodem afzetten tijdens het opduiken van de duikring.

5.4.3 Schematische voorstelling - 50m bad



5.4.4 Schematische voorstelling - 25m bad



Voor de C en D categorie dient in de schematische weergave de reddingspop vervangen te worden door een duikring.

5.4.5 Materialen

Reddingspop: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. De reddingspop is volledig gevuld met water en dichtgemaakt met de daarvoor bestemde stoppen. Deelnemers zijn verplicht de reddingspoppen die beschikbaar gesteld worden door de organisatie te gebruiken.

Het plaatsen van de reddingspop: De reddingspop ligt op een diepte van 1.80m tot 3m. Wanneer het zwembad dieper is dan 3m, moet de reddingspop op een verhoging geplaatst worden, zodat de juiste diepte bereikt wordt. De reddingspop ligt op zijn rug, met het hoofd in de richting van de finishzijde. In een 50m bad ligt het midden van de reddingspop (bovenkant van het witte vlak) op de 25m lijn. In een 25m bad ligt de onderkant van de reddingspop tegen de muur.

Het opduiken van de reddingspop: De pop moet naar boven gebracht worden met tenminste één hand, en in de juiste sleeppositie gebracht worden voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn overschrijdt.

Het opduiken van de duikring: Deelnemers moeten de duikring met twee handen vast hebben boven het wateroppervlak voordat de duikring de 5m-lijn passeert.

5.4.6 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Niet met enig lichaamsdeel boven water komen voordat de reddingspop/duikring opgedoken wordt.
- ii. Het gebruiken van enige aanwezige hulpmiddelen die het zwembad biedt (zoals de wedstrijdlijnen, trappen of putjes) bij het opduiken van de reddingspop/duikring. Dit omvat niet de bodem van het zwembad.
- iii. Het niet vervoeren van de reddingspop/duikring in een correcte vervoersgreep nadat het hoofd van de reddingspop/duikring de 5 m lijn passeert.
- iv. Het gebruik van een incorrecte vervoersgreep.
- v. De mond of neus van de reddingspop niet te allen tijde boven het wateroppervlak houden.
- vi. Het loslaten van de reddingspop/duikring voordat de finishzijde aangeraakt is.
- vii. Het niet aantikken van de finishzijde.

		A/B/M	C	D
A-4-1	Valse start zoals beschreven bij- Start.	DQ	20,40,60	20,40,60
A-4-2	Niet boven komen na de start voordat de reddingspop/duikring wordt opgedoken	DQ	150	150
A-4-3	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop/duikring. Bijvoorbeeld wedstrijdlijnen, trappen, enz.	DQ	100	100
A-4-4	Het hoofd van de pop/de duikring moet	DQ	50	50

	boven zijn voor de 5 m-lijn.			
A-4-5	Het onreglementair vervoeren van de pop/duikring zoals omschreven.	DQ	250	250
A-4-6	Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt (in een 25 m bad).	DQ		
A-4-7	De pop/duikring loslaten voor het aantikken van de wand bij de finish.	DQ	250	250
A-4-8	Neus of mond van de pop niet steeds boven water gehouden. Ring volledig onder water	DQ	250	250
A-4-9	De pop bij de keel, neus of mond vervoeren.	DQ		
C/D	De duikring een of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren totaal langer dan 2 meter	-	150	150
C/D	Tijdens vervoeren verlaten van de rugligging	-	250	250

5.5 Lifesaver (A-5 100m en C-5 / D-5 50m)

5.5.1 Beschrijving onderdeel - 100m (A-5)

Na het startsignaal duikt de deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag met zwemvliezen en torpedoboei. Na het aantikken van de keerpuntzijde, en binnen de 5m-zone, bevestigt de deelnemer de torpedoboei correct om de reddingspop en sleept deze naar de finishzijde.

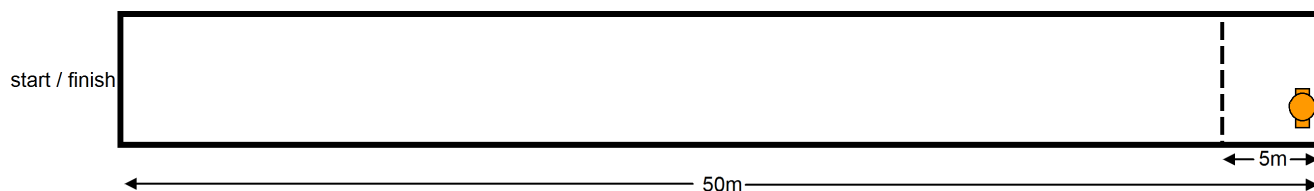
5.5.2 Beschrijving onderdeel - 50m (C-5 / D-5)

Na het startsignaal duikt de deelnemer het water in en zwemt 25m vrije slag met zwemvliezen en torpedoboei. Na het aantikken van de keerpuntzijde, en binnen de 5m-zone, bevestigt de deelnemer de torpedoboei correct om de reddingspop en sleept deze naar de finishzijde.

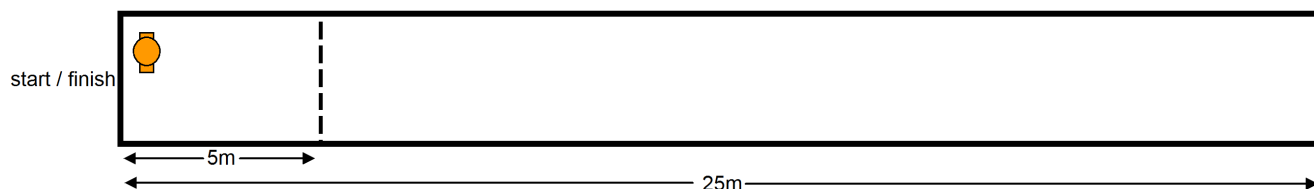
In een 50m bad wordt er een lijn gespannen op 25m, deze lijn geldt als keerpuntzijde. Het onderdeel wordt dan gezwommen als in een 25m bad.

De aspiranten D klikken de torpedoboei alleen dicht en hoeven geen reddingspop naar de finish te slepen.

5.5.3 Schematische voorstelling - 50m bad



5.5.4 Schematische voorstelling - 25m bad



5.5.5 Materialen

Reddingspop, torpedoboei en zwemvliezen: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. De reddingspop is zo gevuld met water dat de reddingspop rechtop in het water drijft met de bovenkant van het witte vlak gelijk aan de wateroppervlakte en dichtgemaakt met de daarvoor bestemde stoppen. Deelnemers zijn verplicht de reddingspoppen en torpedoboeien die beschikbaar worden gesteld door de organisatie te gebruiken.

Het plaatsen van de reddingspop: Een teamlid van de deelnemer assisteert als helper. Met toestemming van de scheidsrechter, kan een niet-teamlid optreden als helper, mits hij/zij lid is van een reddingsbrigade aangesloten bij Reddingsbrigade Nederland en op enige manier verbonden is met de wedstrijd. Helpers moeten herkenbaar zijn dat ze bij het team horen.

Voor de start en gedurende de uitvoering, houdt de helper de reddingspop verticaal en met het gezicht naar de keerpuntzijde, in de baan van de deelnemer.

De helper laat de reddingspop onmiddellijk los wanneer de deelnemer de keerpuntzijde aantikt. De helper mag de reddingspop niet richting de deelnemer of de finishzijde duwen.

Helpers mogen niet te water gaan gedurende het onderdeel.

Het starten met torpedoboei: Bij de start mag de torpedoboei op elke manier gepositioneerd worden, maar wel binnen de baan van de deelnemer. De deelnemers zijn verantwoordelijk voor een veilige positie van de torpedoboei.

Het dragen van de torpedoboei: Torpedoboeien moeten correct gedragen worden met de lus om een schouder of dwars over de schouder.

Wanneer de torpedo in eerste instantie correct gedragen werd, maar daarna op de arm of elleboog van de deelnemer terecht komt gedurende het zwemmen richting de reddingspop, is er geen reden voor het diskwalificeren van de deelnemer.

Het bevestigen van de torpedoboei om de reddingspop: Voordat de deelnemer tot het slepen overgaat, moet hij/zij de torpedoboei correct om de reddingspop bevestigen. Correct betekent dat de torpedoboei bevestigd is om de romp en onder beide armen van de reddingspop, en geklikt in een O-ring. Dit moet gebeuren binnen de 5m-zone.

Deelnemers moeten eerst de 50m vrije slag volbrengen door het aantikken van de keerpuntzijde voordat zij de torpedoboei of reddingspop aanraken om deze correct te bevestigen.

Het slepen van de reddingspop: Deelnemers moeten de reddingspop slepen, en niet vervoeren. Na de het passeren van de 5m lijn, moeten de deelnemers de correct bevestigde reddingspop met de lijn van de torpedoboei volledig uitgestrekt slepen, met de mond en neus van de reddingspop boven het wateroppervlak.

Deze criteria voor het slepen van de reddingspop worden alleen toegepast vanaf het moment dat de top van het hoofd van de reddingspop de 5m lijn passeert.

Deelnemers zullen gediskwalificeerd worden als de torpedoboei en reddingspop los van elkaar raken. Deelnemers zullen echter niet gediskwalificeerd worden wanneer

de torpedoboei onder één arm van de reddingspop vandaan slipt, mits de torpedoboei eerst correct bevestigd was en de mond of neus van de reddingspop boven het wateroppervlak blijven.

Het verlies van zwemvliezen: Deelnemers mogen verloren zwemvliezen weer aantrekken en doorgaan zonder een diskwalificatie hiervoor te krijgen, zo lang als ze geen overtreding maken in het vervoeren van de reddingspop. Deelnemers die zwemvliezen verliezen mogen niet opnieuw starten in een andere serie.

Een defect van de torpedoboei: Wanneer, in de ogen van de scheidsrechter, de torpedoboei, de lijn van de torpedoboei of enig ander onderdeel van de torpedoboei een technisch defect vertoont tijdens het onderdeel, mag de scheidsrechter de deelnemer toestaan het onderdeel te herhalen.

5.5.6 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het gebruiken van enige aanwezige hulpmiddelen die het zwembad biedt (zoals de wedstrijdlijnen, trappen of putjes) bij het bevestigen van de torpedoboei om de reddingspop.
- ii. Gedurende het zwemmen naar de reddingspop, de lus van de torpedoboei slechts om één schouder hebben.
- iii. De helper houdt de reddingspop incorrect vast of heeft contact met de reddingspop nadat de deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.
- iv. Bij 50m, het niet aanraken van de keerpuntzijde voordat de reddingspop of de torpedoboei aangeraakt wordt om de reddingspop in de torpedoboei te bevestigen.
- v. De helper laat de reddingspop niet meteen los nadat de deelnemer de keerpuntzijde heeft aangeraakt.
- vi. De helper duwt de reddingspop richting de deelnemer of richting de finishzijde.
- vii. De helper gaat moedwillig te water gedurende het onderdeel, gaat te water om de voortgang van andere deelnemers te verhinderen of hindert moedwillig de wedstrijdofficials.
- viii. Het onjuist bevestigen van de torpedoboei om de reddingspop (d.w.z. niet om de romp en onder beide armen en geklikt in een O-ring).
- ix. Het niet bevestigen van de torpedoboei om de reddingspop voordat de 5 m lijn gepasseerd wordt (gemeten met het hoofd van de reddingspop).
- x. Het duwen of vervoeren van de reddingspop, in plaats van het slepen.
- xi. Het niet slepen van de reddingspop met de torpedoboei volledig gestrekt nadat de 5m lijn gepasseerd is.
- xii. De torpedoboei en reddingspop raken los van elkaar nadat de torpedoboei correct bevestigd is om de reddingspop.
- xiii. Het aanraken van de finishzijde terwijl de torpedoboei en reddingspop niet correct bevestigd zijn.
- xiv. De mond of neus van de reddingspop niet te allen tijde boven het wateroppervlak houden.

		A/B/M	C	D
A-5-1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	DQ	20,40,60	20,40,60
A-5-2	De helper houdt de pop niet vast met de handen, of niet verticaal of niet met het aangezicht naar de muur.	DQ	250	-
A-5-3	Riem niet om één of dwars over de schouders bij de start.	DQ	250	-
A-5-4	Riem in de hand tijdens het zwemmen.	DQ	250	-
A-5-5	Fout bevestigen van de tube om de pop (niet onder de armen en rond de pop).	DQ	250	-
A-5-6	De tube niet om de pop doen voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn bereikt.	DQ	250	250
A-5-7	De pop duwen in plaats van slepen.	DQ	250	-
A-5-8	Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt.	DQ	250	-
A-5-9	De riem van de torpedoboei niet om de schouder bij de finish.	DQ	250	-
A-5-10	Neus of mond van de pop niet boven het wateroppervlak houden bij het vervoeren met de gordel.	DQ	250	-
A-5-11	Bij de finish de wand aantikken als de tube niet om de pop is bevestigd / torpedo niet dichtgeklikt.	DQ	250	250
A-5-12	De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de reddingstube bij het 50 m keerpunt alvorens de muur te tikken.	DQ	250	-
A-5-13	Zwemmen met de lijn van de torpedoboei die niet volledig strak achter de deelnemer is (zowel de eerste als de tweede 50 m).	DQ	250	250
A-5-14	De teamgenoot laat de pop niet los na het aantikken of helpt de deelnemer met het bevestigen van de torpedoboei om de pop.	DQ	250	-
C/D	Torpedoboei verloren	'-	250	250
C/D	Doorzwemmen zonder torpedoboei dict te klikken	'-	250	250

5.6 Superlifesaver (A-6 200m en C-6 100m)

5.6.1 Beschrijving onderdeel - 200m (A-6)

Na het startsignaal duikt de deelnemer het water in en zwemt 75m vrije slag, en duikt daarna onder water om een reddingspop vanaf de bodem naar de wateroppervlakte te brengen, voordat de 5m lijn gepasseerd wordt. Hierna vervoert de deelnemer de reddingspop naar de keerpuntzijde. Nadat de keerpuntzijde aan is geraakt laat de deelnemer de reddingspop los.

Daarna trekt de deelnemer in het water zwemvliezen aan en doet een torpedoboei om, en zwemt 50m vrije slag. Na het aantikken van de keerpuntzijde, en binnen de 5m-zone, bevestigt de deelnemer de torpedoboei correct om de reddingspop en sleept deze naar de finishzijde.

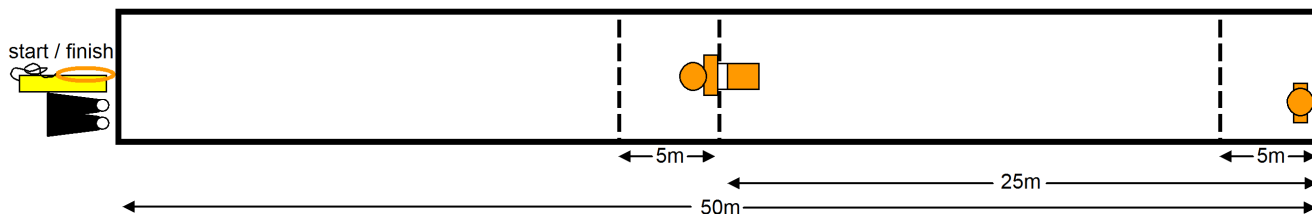
5.6.2 Beschrijving onderdeel - 100m (C-6)

Na het startsignaal duikt de deelnemer het water in en zwemt 25m meter vrije slag, en duikt daarna onder water om een duikring vanaf de bodem naar de wateroppervlakte te brengen, voordat de 5m lijn gepasseerd wordt. Hierna vervoert de deelnemer de duikring naar de keerpuntzijde. Nadat de keerpuntzijde aan is geraakt laat de deelnemer de duikring los.

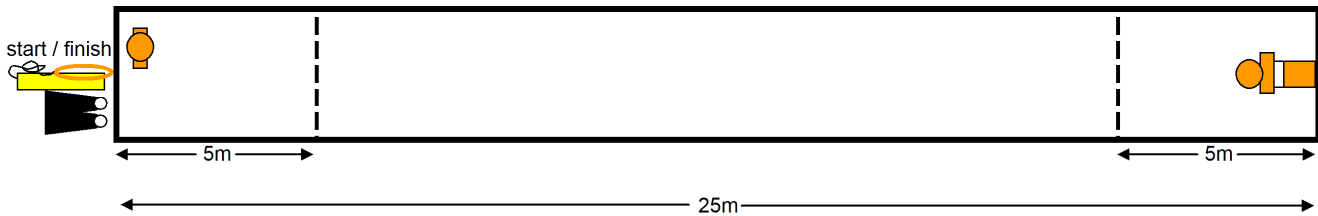
Daarna trekt de deelnemer in het water zwemvliezen aan en doet een torpedoboei om, en zwemt 50m vrije slag. Na het aantikken van de keerpuntzijde, en binnen de 5m-zone, bevestigt de deelnemer de torpedoboei correct om de reddingspop en sleept deze naar de finishzijde.

In een 50m bad houdt een ploeggenoot de pop vast in het midden van het bad, de pop moet dan in de torpedo bevestigd worden tussen de 25m lijn en de 30m lijn.

5.6.3 Schematische voorstelling - 50m bad



5.6.4 Schematische voorstelling - 25m bad



5.6.5 Materialen

Reddingspoppen en zwemvliezen: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. De reddingspop is zo gevuld met water dat de reddingspop rechtop in het water drijft met de bovenkant van het witte vlak gelijk aan de wateroppervlakte en dichtgemaakt met de daarvoor bestemde stoppen. Deelnemers zijn verplicht de reddingspoppen die beschikbaar gesteld worden door de organisatie te gebruiken.

Het plaatsen van de zwemvliezen en de torpedoboei: Voordat de start plaatsvindt, moeten de deelnemers de zwemvliezen en de torpedoboei op het perron klaarleggen, dus niet op het startblok.

Het plaatsen van de reddingspop voor het vervoeren: De reddingspop ligt op een diepte van 1.80m tot 3m. Wanneer het zwembad dieper is dan 3m, moet de reddingspop op een verhoging geplaatst worden, zodat de juiste diepte bereikt wordt.

De reddingspop ligt op zijn rug, met het hoofd in de richting van de finishzijde. In een 50m bad ligt het midden van de reddingspop (bovenkant van het witte vlak) op de 25m lijn. In een 25m bad ligt de onderkant van de reddingspop tegen de muur.

Het plaatsen van de reddingspop voor het slepen: Een teamlid van de deelnemer assisteert als helper. Met toestemming van de scheidsrechter, kan een niet-teamlid optreden als helper, mits hij/zij lid is van een reddingsbrigade aangesloten bij Reddingsbrigade Nederland en op enige manier verbonden is met de wedstrijd. Helpers moeten de badmuts of ocean cap van het team dragen.

Voor de start en gedurende de serie, houdt de helper de reddingspop verticaal en met het gezicht naar de keerpuntzijde, in de baan van de deelnemer.

De helper laat de reddingspop onmiddellijk los wanneer de deelnemer de keerpuntzijde aantikt. De helper mag de reddingspop niet richting de deelnemer of de finishzijde duwen.

Helpers mogen niet te water gaan gedurende het onderdeel.

Het opduiken van de eerste reddingspop: Deelnemers mogen van de bodem afzetten bij het opduiken van de reddingspop. Deelnemers moeten de reddingspop in een correcte vervoersgreep vast hebben voordat het hoofd van de reddingspop de 5m lijn passeert.

Het aantrekken van de zwemvliezen en het omdoen van de torpedoboei: Na het aantikken van de keerpuntzijde, moet de deelnemer eerst de eerste reddingspop

loslaten. Daarna trekt de deelnemer in het water de zwemvliezen aan en doet de torpedoboei om, en zwemt vervolgens vijftig meter vrije slag.

Het starten met torpedoboei: Bij de start mag de torpedoboei op elke manier gepositioneerd worden, maar wel binnen de baan van de deelnemer. De deelnemers zijn verantwoordelijk voor een veilige positie van de torpedoboei.

Het dragen van de torpedoboei: Torpedoboeien moeten correct gedragen worden met de lus om een schouder of dwars over de schouder.

Wanneer de torpedo in eerste instantie correct gedragen werd, maar daarna op de arm of elleboog van de deelnemer terecht komt gedurende het zwemmen richting de reddingspop, is er geen reden voor het diskwalificeren van de deelnemer.

Het bevestigen van de torpedoboei om de reddingspop: Voordat de deelnemer tot het slepen overgaat, moet hij/zij de torpedoboei correct om de reddingspop bevestigen. Correct betekent dat de torpedoboei bevestigd is om de romp en onder beide armen van de reddingspop, en geklikt in een O-ring. Dit moet gebeuren binnen de 5m-zone.

Deelnemers moeten eerst de 50m vrije slag volbrengen door het aantikken van de keerpuntzijde voordat zij de torpedoboei of reddingspop aanraken om deze correct te bevestigen.

Het slepen van de reddingspop: Deelnemers moeten de reddingspop slepen, en niet vervoeren. Na de het passeren van de 5m lijn, moeten de deelnemers de correct bevestigde reddingspop met de lijn van de torpedoboei volledig uitgestrekt slepen, met de mond of neus van de reddingspop boven het wateroppervlak.

Deze criteria voor het slepen van de reddingspop worden alleen toegepast vanaf het moment dat de top van het hoofd van de reddingspop de 5m lijn passeert.

Deelnemers zullen gediskwalificeerd worden als de torpedoboei en reddingspop los van elkaar raken. Deelnemers zullen echter niet gediskwalificeerd worden wanneer de torpedoboei onder één arm van de reddingspop vandaan slipt, mits de torpedoboei eerst correct bevestigd was en de mond of neus van de reddingspop boven het wateroppervlak blijven.

Het verlies van zwemvliezen: Deelnemers mogen verloren zwemvliezen weer aantrekken en doorgaan zonder een diskwalificatie hiervoor te krijgen, zo lang als ze geen overtreding maken in het vervoeren van de reddingspop (zie paragraaf 4.3). Deelnemers die zwemvliezen verliezen mogen niet opnieuw starten in een andere serie.

Een defect van de torpedoboei: Wanneer, in de ogen van de scheidsrechter, de torpedoboei, de lijn van de torpedoboei of enig ander onderdeel van de torpedoboei een technisch defect vertoont tijdens het onderdeel, mag de scheidsrechter de deelnemer toestaan het onderdeel te herhalen.

5.6.6 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het gebruiken van enige aanwezige hulpmiddelen die het zwembad biedt (zoals de wedstrijdlijnen, trappen of putjes) bij het opduiken van de reddingspop. Dit omvat niet de bodem van het zwembad.
- ii. Het niet vervoeren van de reddingspop in een correcte vervoersgreep nadat het hoofd van de reddingspop de 5 m lijn passeert.
- iii. Het gebruik van een incorrecte vervoersgreep (zoals beschreven in paragraaf 4.3).
- iv. De mond of neus van de reddingspop niet te allen tijde boven het wateroppervlak houden.
- v. Gedurende het zwemmen naar de reddingspop, de lus van de torpedoboei slechts om één schouder hebben.
- vi. De helper houdt de reddingspop incorrect vast of heeft contact met de reddingspop nadat de deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.
- vii. Bij 50m, het niet aanraken van de keerpuntzijde voordat de reddingspop of de torpedoboei aangeraakt wordt om de reddingspop in de torpedoboei te bevestigen.
- viii. De helper laat de reddingspop niet meteen los nadat de deelnemer de keerpuntzijde heeft aangeraakt.
- ix. De helper duwt de reddingspop richting de deelnemer of richting de finishzijde.
- x. De helper gaat moedwillig te water gedurende het onderdeel, gaat te water om de voortgang van andere deelnemers te verhinderen of hindert moedwillig de wedstrijdofficials.
- xi. Het onjuist bevestigen van de torpedoboei om de reddingspop (d.w.z. niet om de romp en onder beide armen en geklikt in een O-ring).
- xii. Het niet bevestigen van de torpedoboei om de reddingspop voordat de 5 m lijn gepasseerd wordt (gemeten met het hoofd van de reddingspop).
- xiii. Het duwen of vervoeren van de reddingspop, in plaats van het slepen.
- xiv. Het niet slepen van de reddingspop met de torpedoboei volledig gestrekt nadat de 5m lijn gepasseerd is.
- xv. De torpedoboei en reddingspop raken los van elkaar nadat de torpedoboei correct bevestigd is om de reddingspop.
- xvi. Het aanraken van de finishzijde terwijl de torpedoboei en reddingspop niet correct bevestigd zijn.

		A/B/M	C
A-6-1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	DQ	20,40,60
A-6-2	De helper houdt de pop niet vast met de handen, of niet verticaal of niet met het gezicht naar de muur.	DQ	250
A-6-3	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld wedstrijdlijnen, trappen, enz.	DQ	100
A-6-4	Riem niet om één of dwars over de schouders na het omdoen.	DQ	250
A-6-5	Riem in de hand tijdens het zwemmen.	DQ	250
A-6-6	Hoofd van de pop of de duikring boven water	DQ	50

	brengen na de 5 m-lijn.		
A-6-7	Een slechte techniek bij het vervoeren van de pop, zie algemene regels vervoeren van een pop.	DQ	250
A-6-8	De eerste pop/de duikring loslaten voor het aantikken van de muur bij het keerpunt.	DQ	250
A-6-9	De torpedoboei niet correct om de pop doen voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn bereikt.	DQ	250
A-6-10	De pop/duikring duwen in plaats van slepen.	DQ	250
A-6-11	Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt.	DQ	250
A-6-12	De riem van de torpedoboei niet om de schouder bij finish.	DQ	250
A-6-13	Neus of mond van de pop niet boven het wateroppervlak houden bij het vervoeren met de gordel.	DQ	250
A-6-14	Bij de finish de wand aantikken als de pop niet in de gordel is	DQ	250
A-6-15	De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de torpedoboei bij het 150m / 75m keerpunt alvorens de wand aan te tikken.	DQ	250
A-6-16	Zwemmen met de lijn van de reddingstube die niet volledig strak achter de deelnemer is.	DQ	250
A-6-17	De teamgenoot laat de pop niet los na het aantikken of helpt de deelnemer met het bevestigen van de torpedoboei om de pop.	DQ	250
A-6-18	De pop bij de keel, neus of mond vervoeren.	DQ	250

5.7 Hindernis estafette (4x50m) – T-1

5.7.1 Beschrijving onderdeel

Na het startsignaal duikt de eerste deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag, waarbij hij/zij twee maal onder een hindernis door zwemt, die zich in het water bevindt. Nadat de eerste deelnemer de keerpuntzijde aantikt, duikt de tweede deelnemer het water in voor zijn/haar 50m. Dit proces wordt herhaald totdat de vierde zwemmer de finishzijde aantikt.

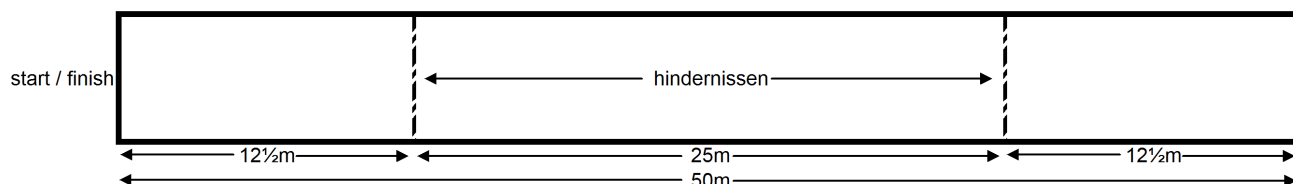
Deelnemers moeten boven water komen na de startduik en voor de eerste hindernis; na iedere hindernis; en na een eventueel keerpunt voordat hij/zij onder de hindernis doorgaat.

Deelnemers mogen van de bodem afzetten wanneer zij boven water komen na het nemen van de hindernis. "Boven water komen" betekent dat het hoofd van de deelnemer het wateroppervlak doorbreekt.

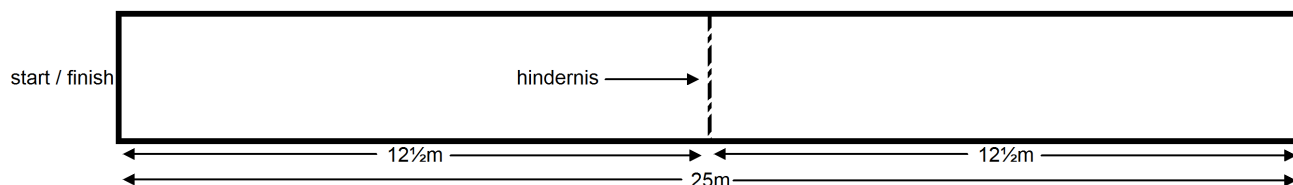
Tegen de hindernis aan zwemmen of het anders tegen de hindernis aanstoten zal niet resulteren in een diskwalificatie.

De eerste, tweede en derde deelnemers moeten het water verlaten nadat zij hun deel van de estafette volbracht hebben, zonder dat zij daarbij andere teams hinderen. De eerste, tweede en derde deelnemers mogen niet nogmaals het water in gaan.

5.7.2 Schematische voorstelling - 50m bad



5.7.3 Schematische voorstelling - 25m bad



5.7.4 Materialen

Hindernissen: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. Hindernissen zijn vastgemaakt aan de wedstrijdlijnen, en vormen een loodrechte lijn op de wedstrijdlijnen. In een 50m bad is de eerste hindernis vastgemaakt op 12½m van de startzijde, en de tweede hindernis 25m verderop. In een 25m bad is er één hindernis in het midden van het bad, eveneens 12½m van de startzijde, bevestigd.

5.7.5 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Over een hindernis zwemmen zonder het direct terugkeren onder of over de hindernis en er alsnog onderdoor zwemmen.
- ii. Niet met enig lichaamsdeel boven water komen na de start of na een keerpunt.
- iii. Niet met enig lichaamsdeel boven water komen na een hindernis.
- iv. Niet met enig lichaamsdeel de kant aanraken bij een eventueel keerpunt.
- v. Een deelnemer zwemt twee of meer delen van het onderdeel.
- vi. Het verlaten van de start (met de voeten) voordat de vorige deelnemer de kant aangeraakt heeft.
- vii. Niet met enig lichaamsdeel de finishzijde aanraken.
- viii. Een deelnemer gaat opnieuw het water in nadat hij/zij zijn/haar deel van de estafette volbracht heeft.

5.8 Popvervoeren (4x25m) – T-2

5.8.1 Beschrijving onderdeel - 50m bad

Vier deelnemers vervoeren een reddingspop om de beurt over ongeveer 25 meter per persoon.

- De eerste deelnemer start in het water, terwijl hij/zij de reddingspop met een hand (met de mond of de neus van de pop boven water) en de rand van het zwembad of de startbeugel met de andere hand vasthoudt. Op het startsignaal vervoert de deelnemer de reddingspop en geeft deze over aan de tweede deelnemer binnen de 4m wisselzone tussen de 23m en 27m lijn.
- De tweede deelnemer vervoert de reddingspop, tikt de keerpuntzijde aan en geeft de reddingspop door aan de derde deelnemer, die de keerpuntzijde met minimaal een hand vasthoudt. De derde deelnemer mag de pop pas aanraken nadat de tweede deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.
- De derde deelnemer vervoert de reddingspop en geeft deze over aan de vierde deelnemer in de wisselzone tussen de 73m en 77m lijn.
- De vierde deelnemer voltooit het onderdeel door de pop te vervoeren en de finishzijde aan te tikken met enig lichaamsdeel.

De deelnemers moeten in het water in hun banen blijven totdat de scheidsrechter het einde van de serie aangeeft.

Aleen aankomende en vertrekkende deelnemers mogen deelnemen aan de overname van de reddingspop.

Deelnemers mogen de pop niet loslaten totdat de volgende deelnemer deze vastgepakt heeft (d.w.z., er is altijd een hand van een deelnemer zichtbaar in contact met de reddingspop).

De startzone en wisselzones zullen worden gemarkeerd met vlaggenlijnen:

- bij de start, 5m vanaf de startzijde
- in het midden van het bad, twee lijnen op 23m en 27m van de startzijde
- bij de keerpuntzijde, 5m vanaf de keerpuntzijde

Deelnemers mogen afzetten van de bodem binnen de wisselzones.

Binnen de startzone en de wisselzones zullen de deelnemers niet beoordeeld worden op de criteria van het vervoeren van de reddingspop, zoals beschreven in hoofdstuk 3 & 4. Deze criteria van het vervoeren van de reddingspop worden wel toegepast in de finishzone aan het einde van de estafette.

5.8.2 Beschrijving onderdeel - 25m bad

Vier deelnemers vervoeren een reddingspop om de beurt over ongeveer 25 meter per persoon.

De eerste deelnemer start in het water, terwijl hij/zij de reddingspop met een hand (met de mond of de neus van de pop boven water) en de rand van het zwembad of de startbeugel met de andere hand vasthoudt. Op het startsignaal vervoert de

deelnemer de reddingspop tikt de keerpuntzijde aan en geeft de reddingspop door aan de tweede deelnemer, die de keerpuntzijde met minimaal een hand vasthoudt. De tweede deelnemer mag de pop pas aanraken nadat de eerste deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.

De tweede deelnemer vervoert de reddingspop, tikt de keerpuntzijde aan en geeft de reddingspop door aan de derde deelnemer, die de keerpuntzijde met minimaal een hand vasthoudt. De derde deelnemer mag de pop pas aanraken nadat de tweede deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.

De derde deelnemer vervoert de reddingspop tikt de keerpuntzijde aan en geeft de reddingspop door aan de vierde deelnemer, die de keerpuntzijde met minimaal een hand vasthoudt. De vierde deelnemer mag de pop pas aanraken nadat de derde deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.

De vierde deelnemer voltooit het onderdeel door de pop te vervoeren en de finishzijde aan te tikken met enig lichaamsdeel.

De deelnemers moeten in het water in hun banen blijven totdat de scheidsrechter het einde van de serie aangeeft.

Alleen aankomende en vertrekkende deelnemers mogen deelnemen aan de overname van de reddingspop.

Deelnemers mogen de pop niet loslaten totdat de volgende deelnemer deze vastgepakt heeft (d.w.z., er is altijd een hand van een deelnemer zichtbaar in contact met de reddingspop).

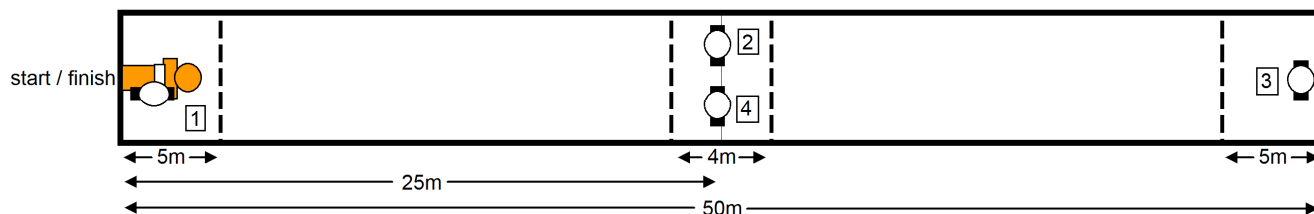
De startzone en wisselzones zullen worden gemarkeerd met vlaggenlijnen:

- bij de start, 5m vanaf de startzijde
- bij de keerpuntzijde, 5m vanaf de keerpuntzijde

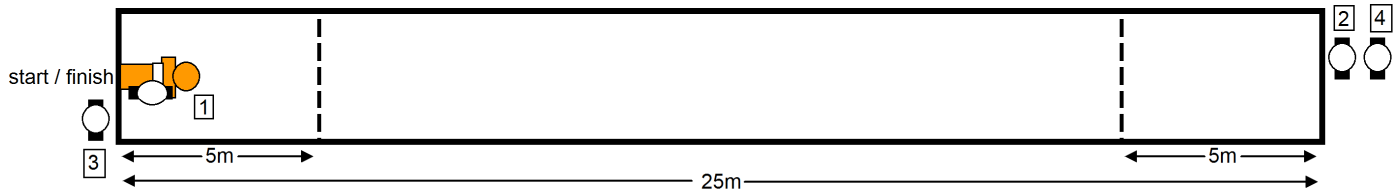
Deelnemers mogen afzetten van de bodem binnen de wisselzones.

Binnen de startzone en de wisselzones zullen de deelnemers niet beoordeeld worden op de criteria van het vervoeren van de reddingspop, zoals beschreven in hoofdstuk 3 & 4. Deze criteria van het vervoeren van de reddingspop worden wel toegepast in de finishzone aan het einde van de estafette.

5.8.3 Schematische voorstelling - 50m bad



5.8.4 Schematische voorstelling - 25m bad



5.8.5 Materialen

Reddingspop: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. De reddingspop is volledig gevuld met water en dichtgemaakt met de daarvoor bestemde stoppen. Deelnemers zijn verplicht de reddingspoppen die beschikbaar gesteld worden door de organisatie te gebruiken.

5.8.6 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het gebruik van een incorrecte vervoersgreep.
- ii. De mond of neus van de reddingspop niet te allen tijde boven het wateroppervlak houden.
- iii. Het gebruiken van enige aanwezige hulpmiddelen die het zwembad biedt (zoals de wedstrijdlijnen, trappen of putjes). Dit omvat niet de bodem van het zwembad.
- iv. Het doorgeven van de reddingspop:
 - Voor of na het aangewezen overnamevak.
 - Voordat de tweede deelnemer de keerpuntzijde aanraakt.
 - Zonder dat de derde deelnemer in contact is met de keerpuntzijde.
- v. Assistentie van een derde deelnemer bij de overname van de reddingspop tussen de aankomende en vertrekkende deelnemer.
- vi. Het loslaten van de reddingspop voordat de volgende deelnemer contact heeft met de reddingspop.
- vii. Het loslaten van de reddingspop voordat de keerpuntzijde of de finishzijde aangetikt is.
- viii. Het niet aantikken van de finishzijde.

Opmerking: Wanneer het begin ('kruin') van de reddingspop de wisselzone binnenkomt, worden de deelnemers niet getoetst op het "vervoeren van de pop". Wanneer het begin van het hoofd van de reddingspop de wisselzone verlaat, wordt wel gecontroleerd op deze criteria.

De daadwerkelijke overname mag op enig tijdstip nadat het begin van het hoofd van de reddingspop de wisselzone binnenkomt plaatsvinden, maar moet voltooid worden binnen de wisselzone.

5.9 Torpedoboei estafette (4x50m) – T-3

5.9.1 Beschrijving onderdeel

Na het startsignaal duikt de eerste deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag *zonder* zwemvliezen. Nadat de eerste deelnemer de keerpuntzijde aantikt, duikt de tweede deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag *met* zwemvliezen.

Nadat de tweede deelnemer de keerpuntzijde aantikt, duikt de derde deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag *zonder* zwemvliezen met een torpedoboei. De derde deelnemer tikt na 50m de keerpuntzijde aan.

De vierde deelnemer bevindt zich in het water, draagt zwemvliezen, en houdt de keerpuntzijde of startbeugel met minimaal een hand vast.

Wanneer de derde deelnemer aantikt, geeft hij de lus van de torpedoboei door aan de vierde deelnemer. Hierna speelt de derde deelnemer de rol van 'slachtoffer', en houdt de torpedoboei met beide handen vast, terwijl de vierde deelnemer hem/haar over 50m naar de finishzijde sleept.

Zowel de vierde als de derde deelnemer (het slachtoffer) moeten de keerpuntzijde verlaten. Het slachtoffer moet in contact zijn met de torpedoboei voordat hij/zij de 5m lijn passeert.

Het onderdeel is voltooid wanneer de vierde deelnemer de finishzijde aantikt, met het slachtoffer in contact met de torpedoboei. Het slachtoffer mag mee zwemmen met de benen terwijl hij/zij gesleept wordt, andere manieren van voortstuwning door de derde deelnemer zijn niet toegestaan. Het slachtoffer moet het schuim gedeelte van de torpedoboei vasthouden, niet bij het touw of de clip.

Het slachtoffer moet de torpedoboei met beide handen vasthouden terwijl hij/zij gesleept wordt, maar mag zijn/haar handen wel herpositioneren op de torpedoboei zonder hiervoor gediskwalificeerd te worden.

De vierde deelnemer moet met minimaal een hand contact hebben met de keerpuntzijde wanneer de derde deelnemer aantikt, en mag hierna met hand, arm of voeten afzetten.

De eerste en de tweede deelnemers moeten het water verlaten nadat zij hun deel van de estafette volbracht hebben, zonder dat zij daarbij andere teams hinderen. De eerste en de tweede deelnemer mogen niet opnieuw het water in gaan.

5.9.2 Materialen

Torpedoboei en zwemvliezen: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. Deelnemers zijn verplicht de torpedoboeien te gebruiken die beschikbaar gesteld worden door de organisatie.

Het starten met torpedoboei: Bij de start mag de torpedoboei op elke manier gepositioneerd worden, maar wel binnen de baan van de deelnemer. De lijn van de torpedoboei moet direct na de start volledig gestrekt zijn.

Het dragen van de torpedoboei: Torpedoboeien moeten correct gedragen worden met de lus om een schouder of over beide schouders.

Wanneer de torpedo in eerste instantie correct gedragen werd, maar daarna op de arm of elleboog van de deelnemer terecht komt gedurende het zwemmen richting de vierde deelnemer, is er geen reden voor het diskwalificeren van het team.

Het slepen van het slachtoffer: De vierde deelnemer moet de derde deelnemer slepen met de lijn van de torpedoboei volledig gestrekt.

Het verlies van zwemvliezen: Deelnemers mogen verloren zwemvliezen weer aantrekken en doorgaan zonder een diskwalificatie hiervoor te krijgen. Het team mag in dit geval niet opnieuw starten in een andere serie.

Een defect van de torpedoboei: Wanneer, in de ogen van de scheidsrechter, de torpedoboei, de lijn van de torpedoboei of enig ander onderdeel van de torpedoboei een technisch defect vertoont tijdens het onderdeel, mag de scheidsrechter de deelnemer toestaan het onderdeel te herhalen.

5.9.3 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. De tweede of de derde deelnemer verlaat de start (met de voeten) voordat respectievelijk de eerste of de tweede deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.
- ii. De derde deelnemer sleept de torpedo niet met de lus van de torpedoboei om één schouder of dwars over de schouders.
- iii. De vierde deelnemer raakt de torpedoboei aan voordat de derde deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.
- iv. De vierde deelnemer verlaat de keerpuntzijde voordat de derde deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.
- v. Het slachtoffer houdt de torpedoboei vast aan het touw of de clip.
- vi. Het slachtoffer zwemt mee met armbewegingen, of houdt de torpedoboei niet met twee handen vast.
- vii. Het slachtoffer verliest de torpedoboei nadat de 5m lijn gepasseerd is.
- viii. De vierde deelnemer sleept het slachtoffer niet met de lijn van de torpedoboei volledig gestrekt of met de lus van de torpedo om één schouder of dwars over de schouders.
- ix. Een deelnemer zwemt twee of meer delen van het onderdeel (dit geldt niet voor de derde deelnemer die als slachtoffer gesleept wordt).
- x. Een deelnemer gaat opnieuw het water in nadat hij/zij zijn/haar deel van de estafette volbracht heeft.

5.10 Lijnwerpen – T-9

5.10.1 Beschrijving onderdeel

In dit onderdeel gooit de deelnemer een reddingstouw naar een teamlid in het water. Het teamlid houdt zich vast aan een solide balk, 12m verderop. De deelnemer trekt het 'slachtoffer' terug naar de finishzijde van het zwembad.

De start: Op het lange fluitsignaal, gaat de deelnemer in de werpzone staan. De 'werper' houdt één eind van het touw vast. Het 'slachtoffer' neemt het touw, gaat te water en zorgt ervoor dat het touw helemaal gestrekt is. Het overschot legt hij/zij over de dwarsbalk heen in de eigen baan.

Op het commando ("op uw plaatsen" of "take your marks") van de starter, nemen de deelnemer en het slachtoffer onmiddellijk de startpositie in. Wanneer alle deelnemers stil staan, zal de starter het startsignaal geven.

De startposities: De werper staat rechtop met het gezicht naar het slachtoffer, staat helemaal stil met de benen bij elkaar en armen recht omlaag naast het lichaam. Het einde van het touw houdt hij/zij vast in één hand.

Het slachtoffer ligt in het water in het midden van de baan aan de dichtstbijzijnde kant van de dwarsbalk. Het slachtoffer houdt (met één of twee handen) zowel het touw als de gemarkeerde plek op de dwarsbalk vast.

Op het startsignaal: De deelnemer haalt het reddingstouw binnen, gooit het touw terug naar het slachtoffer en trekt hem/haar door het water totdat het slachtoffer de finishzijde aantikt.

Het slachtoffer blijft in het water en de werper blijft in de werpzone staan, totdat de scheidsrechter het einde van het onderdeel aangeeft.

Er volgt geen diskwalificatie voor het trekken aan de dwarsbalk wanneer er geprobeerd wordt het reddingstouw vast te pakken.

Een goede worp: Slachtoffers mogen het reddingstouw alleen vastpakken met een hand wanneer dit binnen zijn/haar baan valt. Op de wedstrijdlijn is niet "binnen de baan". Slachtoffers mogen onder water gaan om zo het reddingstouw vast te pakken. Slachtoffers mogen de markering op de dwarsbalk niet loslaten voordat zij met de andere hand het reddingstouw vasthebben.

Het trekken door het water: Wanneer het slachtoffer naar de finishzijde getrokken wordt, moet hij/zij zich bevinden in buikligging en met beide handen het reddingstouw vasthebben. Slachtoffers mogen het reddingstouw niet "beklimmen".

Vanwege veiligheidsredenen, mag het slachtoffer het touw slechts met één hand loslaten zodat hij/zij de finishzijde aan kan tikken. Dit zal dus niet resulteren in een diskwalificatie.

De werpzone: Deelnemers moeten op het perron en in hun baan blijven, en mogen de duidelijk aangegeven 1½m lijn vanaf de zwembadrand niet overschrijden. Wanneer er een verhoogde zwembadrand aanwezig is, zal de 1½m gemeten worden vanaf de perronzijde van die verhoging.

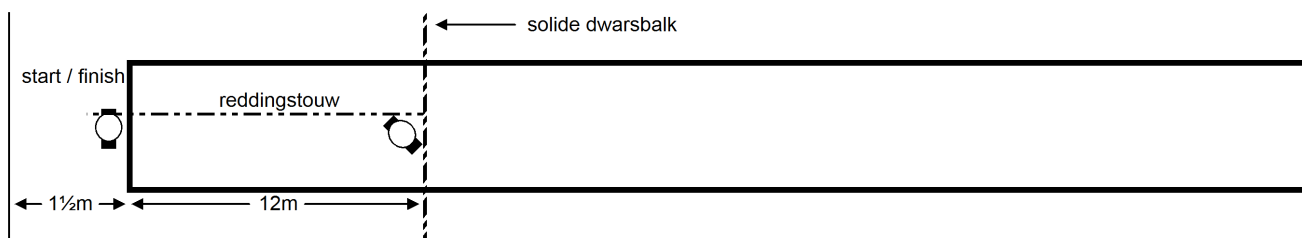
Deelnemers moeten minimaal één voet volledig in de werpzone houden. Deelnemers die de werpzone verlaten (met beide voeten) terwijl zij het slachtoffer binnen halen of voordat het 45-seconden signaal geklonken heeft, zullen gediskwalificeerd worden.

Op voorwaarde dat er geen andere deelnemer gehinderd wordt, en dat minimaal één voet volledig in de werpzone blijft, mag enig deel van het lichaam van de werper de lijn van de werpzone aanraken of overschrijden zonder hiervoor bestraft te worden. Een deel van de voeten van de deelnemer mogen uitsteken over de 'zwembadkant' van de werpzone zonder hiervoor bestraft te worden.

Deelnemers die te water gaan (of er in vallen) zullen gediskwalificeerd worden.

Tijdslimiet: Deelnemers moeten een goede worp maken en het slachtoffer naar de finishzijde trekken binnen 45 seconden. Wanneer een worp te kort is of buiten de baan valt, mogen deelnemers het touw opnieuw binnen halen en opnieuw gooien, net zo lang als nodig is totdat het 45-seconden signaal geklonken heeft. Deelnemers die hun slachtoffer niet naar de finish getrokken hebben voor het 45-seconden signaal zullen worden geregistreerd als "niet gefinisht" (DNF).

5.10.2 Schematische voorstelling



5.10.3 Materialen

Het reddingstouw: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. Het reddingstouw moet tussen de 16½m en 17½m lang zijn. Deelnemers zijn verplicht de reddingstouwen te gebruiken die beschikbaar gesteld worden door de organisatie.

De dwarsbalk: de solide dwarsbalk bevindt zich loodrecht op iedere baan op 12m van de finishzijde. Een afwijking van plus 0,10m tot min 0,00m in deze afstand is toegestaan.

De markeringen op de dwarsbalk bevinden zich precies in het midden van de baan en zijn duidelijk op te merken, zodat zij vastgehouden kunnen worden door het slachtoffer.

5.10.4 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. De hand van het slachtoffer verlaat de markering op de dwarsbalk voordat hij/zij de werplijn aanraakt.
- ii. De redder verlaat de werpzona (met beide voeten) nadat de start heeft plaatsgevonden en voordat het 45-seconden signaal gegeven is.
- iii. Het slachtoffer gaat onder water om zo de werplijn vast te pakken.
- iv. Het slachtoffer pakt de werplijn vast wanneer deze buiten de baan valt.
- v. Het slachtoffer niet in buikligging terwijl hij/zij naar de finishzijde getrokken wordt.
- vi. Het slachtoffer houdt de werplijn niet met beide handen vast wanneer hij/zij naar de finishzijde getrokken wordt (het slachtoffer mag een hand loslaten zodat hij/zij de kant aan kan tikken).
- vii. Het slachtoffer "beklimt" de werplijn hand over hand.
- viii. Het slachtoffer verlaat het water voordat het 45-seconden signaal gegeven is.
- ix. Het slachtoffer heeft de finishzijde niet aangetikt voordat het 45-seconden signaal gegeven is.

Hoofdstuk 6 Zwemmend Redden

De volgende onderdelen worden beschreven in dit gedeelte:

- T-1 Hindernis estafette, 4x50m => zie hfst 5
- T-2 Pop/ringvervoeren, 4x25m => zie hfst 5
- T-3 Torpedoboei estafette, 4x50m => zie hfst 5
- T-4 Reddingsestafette, 4x50m
- T-5 Lijnredding, 4x50m / 4x 30 m
- T-6 Pop/Ring-duiken voor ploegen, 50m
- T-7 Duikestafette, 4x50m
- T-8 Wisselstafette, 4x50m en 4x25m
- Vervoersestafette met ring, 4x25m
- T-10 Estafette met zwemvliezen, 4x25m

Op deze onderdelen zijn tevens de algemene regels en procedures van de Pool Events van toepassing, genoemd in de hoofdstukken 3 & 4.

Voor de verschillende leeftijdscategorieën zijn de volgende onderdelen van toepassing;

Aspiranten : T-2 / T-8 / T-6 / T-10 / T-5

Junioren : T-6 / T-2 / T-3 / T-7 / T-8 / T-5

Senioren : T-1 / T-6 / T-2 / T-3 / T-4 / T-5

6.1 Hindernis estafette (4x50m) – T-1

6.1.1 Beschrijving onderdeel

Na het startsignaal duikt de eerste deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag, waarbij hij/zij twee maal onder een hindernis door zwemt, die zich in het water bevindt. Nadat de eerste deelnemer de keerpuntzijde aantikt, duikt de tweede deelnemer het water in voor zijn/haar 50m. Dit proces wordt herhaald totdat de vierde zwemmer de finishzijde aantikt.

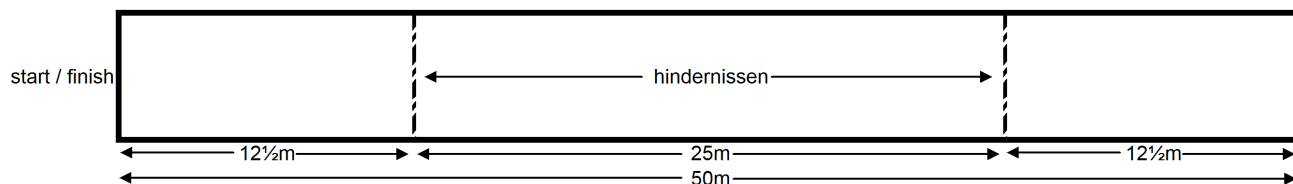
Deelnemers moeten boven water komen na de startduik en voor de eerste hindernis; na iedere hindernis; en na een eventueel keerpunt voordat hij/zij onder de hindernis doorgaat.

Deelnemers mogen van de bodem afzetten wanneer zij boven water komen na het nemen van de hindernis. "Boven water komen" betekent dat het hoofd van de deelnemer het wateroppervlak doorbreekt.

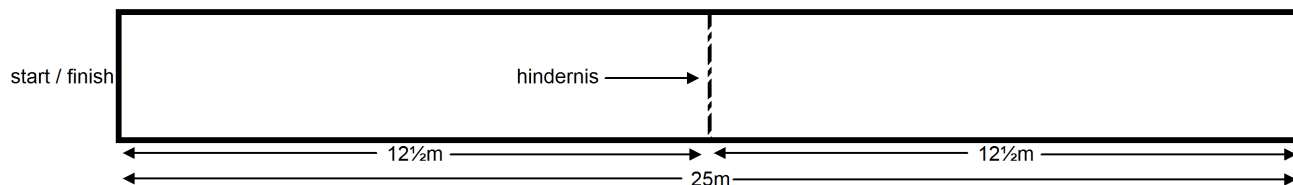
Tegen de hindernis aan zwemmen of het anders tegen de hindernis aanstoten zal niet resulteren in een diskwalificatie.

De eerste, tweede en derde deelnemers moeten het water verlaten nadat zij hun deel van de estafette volbracht hebben, zonder dat zij daarbij andere teams hinderen. De eerste, tweede en derde deelnemers mogen niet nogmaals het water in gaan.

6.1.2 Schematische voorstelling - 50m bad



6.1.3 Schematische voorstelling - 25m bad



6.1.4 Materialen

Hindernissen: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. Hindernissen zijn vastgemaakt aan de wedstrijdlijnen, en vormen een loodrechte lijn op de wedstrijdlijnen. In een 50m bad is de eerste hindernis vastgemaakt op 12½m van de startzijde, en de tweede hindernis 25m verderop. In een 25m bad is er één hindernis in het midden van het bad, eveneens 12½m van de startzijde, bevestigd.

6.1.5 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

T1.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20,40,60,...
T1.2	Indien de deelnemer over de hindernis zwemt en niet onmiddellijk terugkeert onder of over de hindernis, gevolgd door onder de hindernis te duiken.	250
T1.3	Niet boven komen voor de eerste hindernis na de startduik, na de hindernis (en na het keerpunt).	250
T1.4	Niet boven komen tussen twee hindernissen.	250
T1.5	Een deelnemer herhaalt een deel van deze estafette.	250
T1.6	Vertrekken voordat de vorige deelnemer de wand heeft aangetikt.	250
T1.7	Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt (25 m bad).	250
T1.8	Nalaten de wand duidelijk te tikken bij het aankomen.	250
T1.9	In het water springen van een ploeglid voordat alle deelnemers zijn aangekomen.	250

6.2 Pop/Ring-vervoeren (4x25m) – T-2

6.2.1 Beschrijving onderdeel - 50m bad

Vier deelnemers vervoeren een reddingspop/duikring om de beurt over ongeveer 25 meter per persoon. De duikring wordt gebruikt door de aspiranten.

- De eerste deelnemer start in het water, terwijl hij/zij de reddingspop/duikring met een hand (met de mond of de neus van de pop boven water) en de rand van het zwembad of de startbeugel met de andere hand vasthoudt. Op het startsignaal vervoert de deelnemer de reddingspop/duikring en geeft deze over aan de tweede deelnemer binnen de 4m wisselzone tussen de 23m en 27m lijn.
- De tweede deelnemer vervoert de reddingspop/duikring, tikt de keerpuntzijde aan en geeft de reddingspop/duikring door aan de derde deelnemer, die de keerpuntzijde met minimaal een hand vasthoudt. De derde deelnemer mag de pop/ring pas aanraken nadat de tweede deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.
- De derde deelnemer vervoert de reddingspop/duikring en geeft deze over aan de vierde deelnemer in de wisselzone tussen de 73m en 77m lijn.
- De vierde deelnemer voltooit het onderdeel door de pop/ring te vervoeren en de finishzijde aan te tikken met enig lichaamsdeel.

De deelnemers moeten in het water in hun banen blijven totdat de scheidsrechter het einde van de serie aangeeft.

Alleen aankomende en vertrekkende deelnemers mogen deelnemen aan de overname van de reddingspop/duikring.

Deelnemers mogen de pop/ring niet loslaten totdat de volgende deelnemer deze vastgepakt heeft (d.w.z., er is altijd een hand van een deelnemer zichtbaar in contact met de reddingspop/duikring).

De startzone en wisselzones zullen worden gemarkeerd met vlaggenlijnen:

- bij de start, 5m vanaf de startzijde
- in het midden van het bad, twee lijnen op 23m en 27m van de startzijde
- bij de keerpuntzijde, 5m vanaf de keerpuntzijde

Deelnemers mogen afzetten van de bodem binnen de wisselzones.

Binnen de startzone en de wisselzones zullen de deelnemers niet beoordeeld worden op de criteria van het vervoeren van de reddingspop/duikring, zoals beschreven in hoofdstuk 3 & 4. Deze criteria van het vervoeren van de reddingspop/duikring worden wel toegepast in de finishzone aan het einde van de estafette.

6.2.2 Beschrijving onderdeel - 25m bad

Vier deelnemers vervoeren een reddingspop/duikring om de beurt over ongeveer 25 meter per persoon.

De eerste deelnemer start in het water, terwijl hij/zij de reddingspop/duikring met een hand (met de mond of de neus van de pop boven water) en de rand van het zwembad of de startbeugel met de andere hand vasthoudt. Op het startsignaal vervoert de deelnemer de reddingspop/duikring tikt de keerpuntzijde aan en geeft de

reddingspop/duikring door aan de tweede deelnemer, die de keerpuntzijde met minimaal een hand vasthoudt. De tweede deelnemer mag de pop/ring pas aanraken nadat de eerste deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.

De tweede deelnemer vervoert de reddingspop/duikring, tikt de keerpuntzijde aan en geeft de reddingspop/duikring door aan de derde deelnemer, die de keerpuntzijde met minimaal een hand vasthoudt. De derde deelnemer mag de pop/ring pas aanraken nadat de tweede deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.

De derde deelnemer vervoert de reddingspop/duikring tikt de keerpuntzijde aan en geeft de reddingspop/duikring door aan de vierde deelnemer, die de keerpuntzijde met minimaal een hand vasthoudt. De vierde deelnemer mag de pop/ring pas aanraken nadat de derde deelnemer de keerpuntzijde aangeraakt heeft.

De vierde deelnemer voltooit het onderdeel door de pop/ring te vervoeren en de finishzijde aan te tikken met enig lichaamsdeel.

De deelnemers moeten in het water in hun banen blijven totdat de scheidsrechter het einde van de serie aangeeft.

Alleen aankomende en vertrekkende deelnemers mogen deelnemen aan de overname van de reddingspop/duikring.

Deelnemers mogen de pop/ring niet loslaten totdat de volgende deelnemer deze vastgepakt heeft (d.w.z., er is altijd een hand van een deelnemer zichtbaar in contact met de reddingspop/duikring).

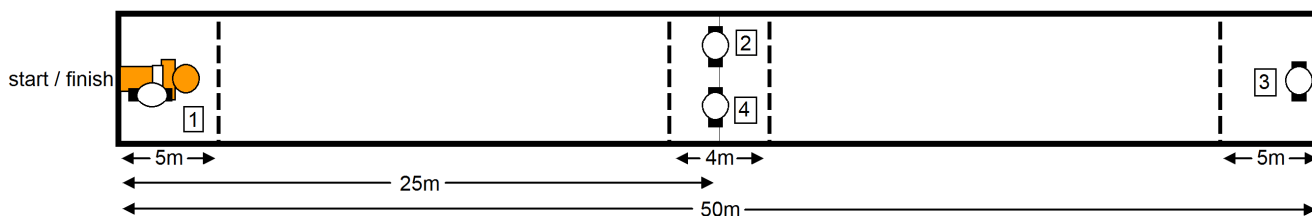
De startzone en wisselzones zullen worden gemarkeerd met vlaggenlijnen:

- bij de start, 5m vanaf de startzijde
- bij de keerpuntzijde, 5m vanaf de keerpuntzijde

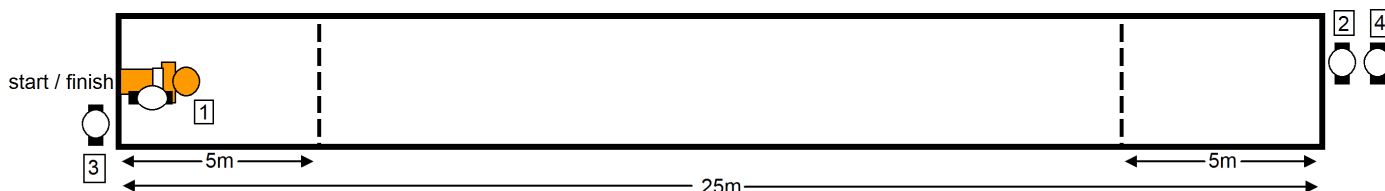
Deelnemers mogen afzetten van de bodem binnen de wisselzones.

Binnen de startzone en de wisselzones zullen de deelnemers niet beoordeeld worden op de criteria van het vervoeren van de reddingspop/duikring, zoals beschreven in hoofdstuk 3 & 4. Deze criteria van het vervoeren van de reddingspop/duikring worden wel toegepast in de finishzone aan het einde van de estafette.

6.2.3 Schematische voorstelling - 50m bad



6.2.4 Schematische voorstelling - 25m bad



6.2.5 Materialen

Reddingspop/duikring: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. De reddingspop is volledig gevuld met water en dichtgemaakt met de daarvoor bestemde stoppen. Deelnemers zijn verplicht de reddingspoppen die beschikbaar gesteld worden door de organisatie te gebruiken.

NOOT:

Bij wedstrijden voor junioren (t/m 14 jaar) zijn de duikpoppen niet geheel gevuld. De pop is zo met water gevuld dat nek en hoofd boven water uitsteken en de schouders in het water liggen.

6.2.6 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

		ASP	JUN/SEN
T2.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20,40,60,.	20,40,60,.
T2.2	Verkeerde wissel te vroeg de pop/ring overgenomen (bv. overname van de pop/ring voordat de muur geraakt werd door de deelnemer die de pop/ring sleept of de muur te vroeg loslaten door de deelnemer die de pop/ring overneemt).	100	250
T2.3	Het onreglementair vervoeren van de pop/ zoals voorgeschreven (neus en mond onder foutieve greep). Duikring langer dan 5 sec onder water	100	250
T2.4	Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt.	100	250
T2.5	Als een deelnemer de pop/ring loslaat voor het doorgeven.	100	250
T2.6	Als de vierde deelnemer de pop/ring loslaat voor het aantikken van de muur bij de finish.	100	250
T2.7	In het water springen van een ploeglid voordat alle deelnemers zijn aangekomen.		250
T2.8	Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.	100	250

6.3 *Torpedoboei estafette (4x50m) – T-3*

6.3.1 Beschrijving onderdeel

Na het startsignaal duikt de eerste deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag *zonder* zwemvliezen. Nadat de eerste deelnemer de keerpuntzijde aantikt, duikt de tweede deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag *met* zwemvliezen.

Nadat de tweede deelnemer de keerpuntzijde aantikt, duikt de derde deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag *zonder* zwemvliezen met een torpedoboei. De derde deelnemer tikt na 50m de keerpuntzijde aan.

De vierde deelnemer bevindt zich in het water, draagt zwemvliezen, en houdt de keerpuntzijde of startbeugel met minimaal een hand vast.

Wanneer de derde deelnemer aantikt, geeft hij de lus van de torpedoboei door aan de vierde deelnemer. Hierna speelt de derde deelnemer de rol van 'slachtoffer', en houdt de torpedoboei met beide handen vast, terwijl de vierde deelnemer hem/haar over 50m naar de finishzijde sleept.

Zowel de vierde als de derde deelnemer (het slachtoffer) moeten de keerpuntzijde verlaten. Het slachtoffer moet in contact zijn met de torpedoboei voordat hij/zij de 5m lijn passeert.

Het onderdeel is voltooid wanneer de vierde deelnemer de finishzijde aantikt, met het slachtoffer in contact met de torpedoboei. Het slachtoffer mag mee zwemmen met de benen terwijl hij/zij gesleept wordt, andere manieren van voortstuwung door de derde deelnemer zijn niet toegestaan. Het slachtoffer moet het schuim gedeelte van de torpedoboei vasthouden, niet bij het touw of de clip.

Het slachtoffer moet de torpedoboei met beide handen vasthouden terwijl hij/zij gesleept wordt, maar mag zijn/haar handen wel herpositioneren op de torpedoboei zonder hiervoor gediskwalificeerd te worden.

De vierde deelnemer moet met minimaal een hand contact hebben met de keerpuntzijde wanneer de derde deelnemer aantikt, en mag hierna met hand, arm of voeten afzetten.

De eerste en de tweede deelnemers moeten het water verlaten nadat zij hun deel van de estafette volbracht hebben, zonder dat zij daarbij andere teams hinderen. De eerste en de tweede deelnemer mogen niet opnieuw het water in gaan.

6.3.2 Materialen

Torpedoboei en zwemvliezen: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. Deelnemers zijn verplicht de torpedoboeien te gebruiken die beschikbaar gesteld worden door de organisatie.

Het starten met torpedoboei: Bij de start mag de torpedoboei op elke manier gepositioneerd worden, maar wel binnen de baan van de deelnemer. De lijn van de torpedoboei moet direct na de start volledig gestrekt zijn.

Het dragen van de torpedoboei: Torpedoboeien moeten correct gedragen worden met de lus om een schouder of over beide schouders.

Wanneer de torpedo in eerste instantie correct gedragen werd, maar daarna op de arm of elleboog van de deelnemer terecht komt gedurende het zwemmen richting de vierde deelnemer, is er geen reden voor het diskwalificeren van het team.

Het slepen van het slachtoffer: De vierde deelnemer moet de derde deelnemer slepen met de lijn van de torpedoboei volledig gestrekt.

Het verlies van zwemvliezen: Deelnemers mogen verloren zwemvliezen weer aantrekken en doorgaan zonder een diskwalificatie hiervoor te krijgen. Het team mag in dit geval niet opnieuw starten in een andere serie.

Een defect van de torpedoboei: Wanneer, in de ogen van de scheidsrechter, de torpedoboei, de lijn van de torpedoboei of enig ander onderdeel van de torpedoboei een technisch defect vertoont tijdens het onderdeel, mag de scheidsrechter de deelnemer toestaan het onderdeel te herhalen.

6.3.3 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

Noot 1: Indien tijdens de wedstrijd, volgens het oordeel van de hoofdscheidsrechter de torpedoboei, de lijn, tube en/of riem een technisch defect vertoont, kan de hoofdscheidsrechter toestemming geven aan het onderdeel om opnieuw te starten.

Noot 2: Het slachtoffer moet de torpedoboei vastpakken bij de tube en niet bij de lijn of de achterste ring.

Noot 3: In een 25m bad mag bij het keerpunt het slachtoffer (dat aan de torpedoboei hangt), zodra de zwemmer de muur heeft aangetikt, gaan staan op de bodem, zich omkeren en stappen op de bodem, maar hij moet steeds met twee handen de reddingstube blijven vasthouden, mag niet met zijn hoofd voorbij het hoofd van de zwemmer zijn aan de 5-m lijn en belangrijk de lijn moet gestrekt zijn bij het slepen.

Overtredingen

T3.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
T3.2	De tweede of derde of vierde deelnemer vertrekt voordat hun voorgaande deelnemer de wand heeft aangetikt.	250
T3.3	Riem niet om één of dwars over de schouders bij het vertrekken in het water.	250
T3.4	Riem in de hand tijdens het zwemmen.	250
T3.5	Zwemmen met de lijn van de torpedoboei die niet volledig strak is.	250
T3.6	De vierde deelnemer houdt de wand niet vast met minstens één hand als de derde deelnemer de wand tikt.	250
T3.7	De vierde deelnemer neemt de riem van de torpedoboei over voor de derde deelnemer de muur heeft aangetikt.	250
T3.8	Het slachtoffer houdt de torpedoboei vast bij de lijn of de achterste ring.	250
T3.9	Het slachtoffer helpt met de armen tijdens het vervoeren.	250
T3.10	Het slachtoffer houdt de tube niet vast met beide handen tijdens het slepen	250
T3.11	Het slachtoffer houdt de tube niet vast met beide handen tijdens het keerpunt (in een 25 m bad).	250

T3.12	Het hoofd van het slachtoffer is voorbij het hoofd van de zwemmer aan de 5-m lijn tijdens het keerpunt (in een 25m bad).	250
T3.13	Het slachtoffer lost de torpedoboei na het passeren van de 5 m-lijn.	250
T3.14	Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.	250
T3.15	In het water springen van een ploeglid voordat alle deelnemers zijn aangekomen.	250

6.4 Reddingsestafette (4x50m) – T-4

6.4.1 Beschrijving onderdeel

Na het startsignaal duikt de eerste deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag *zonder* zwemvliezen, en tikt de keerpuntzijde aan.

De tweede deelnemer bevindt zich in het water en houdt zich met twee handen aan de keerpuntzijde of de starbeugel vast. Hij/zij start op het moment dat de eerste deelnemer aantikt en zwemt 50m enkelvoudige rugslag met een stokje, dat een drenkeling vertegenwoordigt. Op het vervoeren van het stokje zijn dezelfde regels van toepassing als het op vervoeren van een duikring. De tweede deelnemer mag het stokje met één hand loslaten voor het maken van een keerpunt of het aantikken van de keerpuntzijde. Nadat de tweede deelnemer de keerpuntzijde heeft aangetikt, mag hij/zij het stokje loslaten.

De derde deelnemer bevindt zich in het water en houdt met minimaal een houdt de keerpuntzijde of startbeugel vast.

Wanneer de tweede deelnemer aantikt, pakt de derde deelnemer hem/haar in een correcte vervoersgreep, en de tweede deelnemer speelt dan de rol van 'slachtoffer'.

Het slachtoffer is verplicht een gestrekte rugligging aan te nemen met zijn/haar handen boven het hoofd. De deelnemer pakt het slachtoffer bij de handen en vervoert het slachtoffer gedurende 50m en tikt vervolgens de keerpuntzijde aan.

Een 'correcte vervoersgreep' betekent dat de deelnemer het slachtoffer vervoert (en niet voortduwt) met minimaal één hand.

Het slachtoffer mag geen actieve arm- en/of beenbewegingen maken.

Wanneer de derde deelnemer de keerpuntzijde aantikt, duikt de vierde deelnemer het water in en zwemt 50m vrije slag *met* zwemvliezen, en tikt daarna de finishzijde aan.

6.4.2 Materialen

Stokjes en zwemvliezen: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. Deelnemers zijn verplicht de stokjes te gebruiken die beschikbaar gesteld worden door de organisatie.

Het verlies van zwemvliezen: Deelnemers mogen verloren zwemvliezen weer aantrekken en doorgaan zonder een diskwalificatie hiervoor te krijgen. Het team mag in dit geval niet opnieuw starten in een andere serie.

6.4.3 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

T4.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
T4.2	Doorhaal bij enkelvoudige rugslag	250
T4.3	Stokje niet met twee handen boven water	250
T4.4	Fout bij de wissel	250
T4.5	Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.	250

6.5 Lijnredding (4x50m) – T-5

6.5.1 Beschrijving onderdeel

Na het startsignaal duikt de eerste deelnemer het water in en zwemt 25m / 15 m vrije slag met reddingstuigje, waaraan een reddingslijn bevestigd zit. Op 25m / 15 m pakt de deelnemer een stokje en één teamlid trekt hem/haar terug naar de startzijde, waarbij de deelnemer het stokje, dat een drenkeling vertegenwoordigt, vervoert. Op het vervoeren van het stokje zijn dezelfde regels van toepassing als het op vervoeren van een duikring.

Na het passeren van de 5m lijn bij de startzijde mag de deelnemer het stokje loslaten en de armen strekken, zodat de tweede deelnemer het reddingstuigje kan overnemen.

Deze procedure herhaalt zich totdat de vierde deelnemer de 5m lijn bij de startzijde passeert. De vierde deelnemer steekt een hand naar achteren en tikt de finishzijde aan met enig lichaamsdeel.

Iedere deelnemer zwemt één keer en haalt één keer een teamlid terug naar de startzijde. Bij de wissel hoeft de keerpuntzijde niet aangeraakt te worden.

6.5.2 Materialen

Stokjes en reddingstuigje met reddingslijn: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. Deelnemers zijn verplicht de stokjes te gebruiken die beschikbaar gesteld worden door de organisatie.

Alle deelnemende teams dienen zelf voor een reddingstuigje met reddingslijn te zorgen die voldoet aan de standaarden genoemd in deel 8. Deelnemers moeten het reddingstuigje om twee schouders dragen, en mogen (wanneer zij het reddingstuigje om hebben) geen contact maken met de reddingslijn.

6.5.3 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

		ASP	JUN/SEN
T5.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,	20, 40, 60,
T5.2	Doorzwemmen met het tuigje niet goed aan	100	250
T5.3	Stokje niet met 2 handen vast tussen de handpalmen.	100	250
T5.4	Stokje langer dan 5 sec. onder water.	100	250
T5.5	Fout bij de wissel	100	250
T5.6	Stokje te vroeg losgelaten	100	250
T5.7	Met meer personen de lijn inhalen	100	250
T5.8	Zwemmer tijdens het terugtrekken niet in rugligging	100	250
T5.9	Zwemmer pakt tijdens het terugtrekken de lijn vast	100	250
T5.10	Eén deelnemer herhaalt een deel v/h onderdeel.	100	250

6.6 Popduiken/Ringduiken voor ploegen (50m) – T-6

6.6.1 Beschrijving onderdeel

Na het startsignaal gaat de eerste deelnemer te water met een hurksprong, waarbij de deelnemer het wateroppervlak als eerste raakt met één of beide voeten en de ogen van de deelnemer niet op enig moment onder het wateroppervlak komen. Vervolgens zwemt de deelnemer tot de 20m lijn meter vrije slag met de ogen boven water en duikt daarna onder water om een reddingspop/duikring vanaf de bodem naar de wateroppervlakte te brengen, voordat de 5m lijn gepasseerd wordt.

De overige drie deelnemers starten direct nadat de eerste zwemmer te water is gegaan, en zwemmen vrije slag naar de 20m lijn en wachten daar. Deze zwemmers mogen de 20m lijn niet passeren.

Wanneer de eerste deelnemer bij de overige zwemmers arriveert, vormen zij een formatie door elkaar vast te pakken in de kopgreep. Dit wil zeggen dat de deelnemer zijn teamlid voor zich met twee handen bij het hoofd vasthoudt, zonder hierbij de mond, keel of neus dicht te knijpen. De eerste deelnemer houdt de pop/ring eveneens vast in de kopgreep, en houdt het hoofd van de pop/ring te allen tijde boven het wateroppervlak.

De formatie moet gevormd zijn wanneer de vierde deelnemer de helft van het zwembad passeert (dit is 12½m).

De formatie mag slechts verbroken worden door de vierde deelnemer met het doel de finishzijde aan te tikken met enig lichaamsdeel. Hierbij moet hij/zij met minimaal één hand contact blijven houden met de derde deelnemer.

6.6.2 Materialen

Reddingspop/duikring: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. De reddingspop is volledig gevuld met water en dichtgemaakt met de daarvoor bestemde stoppen. Deelnemers zijn verplicht de reddingspoppen/duikringen die beschikbaar gesteld worden door de organisatie te gebruiken.

6.6.3 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

Overtredingen

		ASP	JUN/SEN
T6.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,	20, 40, 60,
T6.2	Geen hurksprong door de eerste zwemmer	100	250
T6.3	Helpers in het 5-meter-vak	100	250
T6.4	Geen kopgreep	100	250
T6.5	Vroegtijdig verbreken van de formatie	100	250
T6.6	Gezicht van de pop/ring onder water	100	250

6.7 Duikestafette (4x50m) – T-7

6.7.1 Beschrijving onderdeel - senioren (50m bad)

Na het startsignaal duikt de eerste deelnemer het water in en zwemt 25m onder water. Hierna komt de deelnemer boven water tussen de 24m en 26m markeringen en zwemt de resterende afstand vrije slag verder naar de keerpuntzijde.

Wanneer de eerste deelnemer de keerpuntzijde aantikt, start de tweede deelnemer. Het proces herhaalt zich totdat de vierde deelnemer de finishzijde aantikt.

6.7.2 Beschrijving onderdeel - senioren (25m bad)

Na het startsignaal duikt de eerste deelnemer het water in en zwemt 25m onder water. Hierna tikt de deelnemer met enig lichaamsdeel de keerpuntzijde aan en zwemt de resterende afstand terug naar de startzijde.

Wanneer de eerste deelnemer de startzijde aantikt, start de tweede deelnemer. Het proces herhaalt zich totdat de vierde deelnemer de finishzijde aantikt.

6.7.3 Beschrijving onderdeel - junioren en aspiranten

Na het startsignaal duikt de eerste deelnemer het water in en zwemt 15m onder water. Hierna komt de deelnemer boven water tussen de 14m en 16m markeringen en zwemt de resterende afstand schoolslag verder met de ogen boven het wateroppervlak naar de keerpuntzijde.

Wanneer de eerste deelnemer de keerpuntzijde aantikt, start de tweede deelnemer. Het proces herhaalt zich totdat de vierde deelnemer de finishzijde aantikt.

De deelnemer is verplicht de keerpuntzijde met twee handen tegelijkertijd aan te tikken, en mag na een eventueel keerpunt een volledige armslag onder water uitvoeren.

6.7.4 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

Overtredingen

		ASP	JUN/SEN
T7.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,	20, 40, 60,
T7.2	Niet op de voorgeschreven wijze onderwater zwemmen	100	250
T7.3	Te vroeg bovenkomen en bovenwater doorzwemmen	100	250
T7.4	Te lang onder water door zwemmen	100	250
T7.5	Fout bij de wissel	100	250
T7.6	Niet met 2 handen zichtbaar aantikken bij keerpunt en/of aankomst	100	100
T7.7	Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.	100	250
T7.8	Schoolslag, ogen onder water	100	250

6.8 Wisselstafette (4x50m en 4x25m) – T-8

6.8.1 Beschrijving onderdeel - 4x50m

De eerste deelnemer start vanuit het water, op gelijke wijze als met de 4x25m popvervoeren, maar is verplicht de startzijde of startbeugel in rugligging met twee handen vast te houden. Tegelijkertijd houdt de deelnemer in één hand een stokje vast. Op het startsignaal vervoert de eerste deelnemer het stokje over 50m/25m in de enkelvoudige rugslag en tikt met enig lichaamsdeel de keerpuntzijde aan. Op het vervoeren van het stokje zijn dezelfde regels van toepassing als op het vervoeren van een duikring.

De deelnemer mag het stokje met één hand loslaten om zo keer- en/of eindpunt aan te tikken.

Zodra de eerste deelnemer de keerpuntzijde aantikt, duikt de tweede deelnemer het water in en zwemt 50m/25m vrije slag *zonder* zwemvliezen.

Nadat de tweede deelnemer met enig lichaamsdeel de keerpuntzijde aan heeft getikt, duikt de derde deelnemer het water in en zwemt 50m/25m schoolslag met de ogen boven water.

De derde deelnemer is verplicht de keerpuntzijde met twee handen tegelijkertijd aan te tikken, en mag na start en keerpunt een volledige armslag onder water uitvoeren.

Zodra de derde deelnemer de keerpuntzijde correct aantikt, duikt de vierde deelnemer het water in en zwemt 50m/25m vrije slag *met* zwemvliezen.

6.8.3 Materialen

Stokjes en zwemvliezen: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. Deelnemers zijn verplicht de stokjes te gebruiken die beschikbaar gesteld worden door de organisatie.

Het verlies van zwemvliezen: Deelnemers mogen verloren zwemvliezen weer aantrekken en doorgaan zonder een diskwalificatie hiervoor te krijgen. Het team mag in dit geval niet opnieuw starten in een andere serie.

Zwemvliezen mogen inclusief de voet niet langer dan 65 cm zijn en 22 cm breed.

De zgn Fibervinnen zijn bij de aspiranten niet toegestaan.

6.8.4 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

		ASP	JUN/SEN
T8.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20,40,60,	20,40,60
T8.2	Stokje los bij enkelvoudige rugslag	100	250
T8.3	Doorhaal bij de start	100	250
T8.4	Schoolslag, ogen onder water	100	250
T8.5	Fout bij de wissel	100	250
T8.6	Niet met 2 handen zichtbaar aantikken bij aankomst en/of keerpunt bij de schoolslag	100	100
T8.7	Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.	100	250

T8.8	Stokje niet met twee handen boven water	100	250
------	---	-----	-----

6.9 Estafette met zwemvliezen (4x25m) – T-10

6.9.1 Beschrijving onderdeel

Op het startsignaal duikt de eerste deelnemer het water in en zwemt vijftientig meter vrije slag *met* zwemvliezen. Wanneer de deelnemer met enig lichaamsdeel het keerpunt aantikt, vertrekt de tweede deelnemer.

Dit proces herhaalt zich totdat de vierde deelnemer de finishzijde aantikt.

6.9.2 Materialen

Zwemvliezen: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

Het verlies van zwemvliezen: Deelnemers mogen verloren zwemvliezen weer aantrekken en doorgaan zonder een diskwalificatie hiervoor te krijgen. Het team mag in dit geval niet opnieuw starten in een andere serie.

Zwemvliezen mogen inclusief de voet niet langer dan 65 cm zijn en 22 cm breed. De zgn Fibervinnen zijn bij de aspiranten niet toegestaan.

6.9.3 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in hoofdstuk 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

T10.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
T10.2	Fout bij de wissel	100
T10.3	Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.	100

Hoofdstuk 7 Ocean Events

De volgende onderdelen worden beschreven in dit gedeelte:

- Surf Race
- Surf Teams Race
- Rescue Tube Rescue
- Run-Swim-Run
- Beach Flags
- Beach Sprint
- Beach Run
- Beach Relay
- Surf Ski Race
- Surf Ski Relay
- Board Race
- Board Relay
- Board Rescue
- Oceanman / Oceanwoman
- Oceanman / Oceanwoman Relay (voorheen Taplin Relay)

7.1 Algemene regels

Team managers, coaches en deelnemers zijn verantwoordelijk voor het bekend zijn met het tijdschema van de wedstrijd, en met de regels en procedures betreffende de georganiseerde onderdelen.

- i. Het is de deelnemers niet toegestaan te starten op een onderdeel wanneer zij zich te laat gemeld hebben bij de voorstarter.
- ii. De deelnemers of teams die afwezig zijn bij de start van een onderdeel zullen gediskwalificeerd worden (DNS op de startlijst).
- iii. Gedurende de wedstrijden mogen geen kunstmatige middelen van aandrijving gebruikt worden (bijv. handpeddels, armbanden), tenzij specifiek door de regels voorgeschreven.
- iv. Het gebruik van wax of gelijkwaardige stoffen om de deelnemer te helpen grip te houden op of contact te houden met boards, surf ski's of peddels is toegestaan in de Ocean Events.
- v. Deelnemers moeten de ocean cap bij elk onderdeel dragen. Ocean caps worden vastgemaakt onder de kin en gedragen worden op het hoofd van de deelnemer bij de start van het onderdeel.
Een deelnemer wordt niet gediskwalificeerd wanneer hij/zij de cap verliest nadat de start heeft plaatsgevonden, mits de officials wel kunnen vaststellen dat hij/zij het onderdeel succesvol en correct volbracht heeft en voor de jury duidelijk herkenbaar is.
- vi. Protesten tegen het parkoers van de wedstrijd worden alleen in behandeling genomen voordat de start van dat onderdeel heeft plaatsgevonden, direct na de marshalling.

Alle parkoersen worden gemeten, gelegd en uitgelijnd naar tevredenheid van de (hoofd)scheidsrechter. Dit wordt zo gedaan dat alle banen gelijke en aanvaardbare condities hebben.

Het gebruik van boeien met kleurcodes en vlaggen wordt aangeraden om de deelnemers goed door het parkoers te leiden.

Afstanden tussen de boeien zullen gemeten worden vanaf het eind van kniediep water (tijdens laagwater). Niettemin zullen de afstanden veranderen met de omstandigheden en veiligheidsfactoren. Het verleggen van de boeien kan nodig zijn gedurende de competitie, wanneer zij uit de correcte positie drijven. De noodzaak hiervan wordt bepaald door de hoofdscheidsrechter.

- vii. Alleen deelnemers en wedstrijdofficials zijn toegestaan het wedstrijdgebied te betreden. Deelnemers zijn verplicht het wedstrijdgebied te verlaten wanneer zij niet deelnemen aan het huidige onderdeel.
- viii. Tegen beslissingen in volgorde van aankomst door de aankomstkamprechter kan niet geprotesteerd worden.
- ix. Beslissingen met berekking tot de start die genomen zijn door de starter, de scheidsrechter (of de assistent scheidsrechter) kunnen geen onderwerp zijn van een protest of een beroep.
- x. Protest of beroep tegen incidenten die veroorzaakt worden door de condities van de branding worden niet in behandeling genomen.

De omstandigheden in de branding van de zee beïnvloeden de organisatie en de deelname aan Ocean Events. Deelnemers zijn mede afhankelijk van het spel in de heersende omstandigheden. De scheidsrechter en/of de relevante wedstrijdofficial(s) hebben de volledige autoriteit om te beslissen of een incident veroorzaakt is door de heersende omstandigheden.

7.2 De start

Voordat de start plaatsvindt, zal een wedstrijdofficial:

- i. De deelnemers plaatsen in de volgorde die geloot is.
- ii. De deelnemers en hun benodigde materialen naar het startgebied begeleiden en verzekeren dat zij in de goede volgorde opgesteld staan.

Voor de start van elke serie, zal de (assistent-)scheidsrechter:

- i. Controleren of alle officials in de juiste positie staan.
- ii. Controleren of alle deelnemers slechts de toegestane zwemkleding en ocean caps dragen.
- iii. Controleren of het materiaal en het parcours in orde en in positie is.

Deze wedstrijdofficial zal een signaal naar de starter geven, waardoor de deelnemers onder de controle van de starter vallen.

De starter zal vervolgens:

- i. De enige zijn die zeggenschap heeft over de deelnemers vanaf het tijdstip waarop het signaal van de wedstrijdofficial gegeven is totdat de race begonnen is.
- ii. Zichzelf positioneren zodat hij/zij volledig zicht heeft over alle deelnemers gedurende de gehele start.

- iii. Ervoor zorgen dat de start voor alle races eerlijk en op gelijke wijze verloopt.
- iv. Deelnemers diskwalificeren indien zij een valse start maken (of bij de Beach Flags: deelnemers uitschakelen).

Hieronder wordt de driestaps start beschreven die in alle Ocean Events gebruikt wordt, met uitzondering van de Beach Flags (de startprocedure hiervan staat apart beschreven in de onderdeel beschrijving).

- i. Op het commando "Op uw plaatsen" of "On your marks" van de starter, nemen de deelnemers een positie aan op hun aangewezen plaats.
- ii. Op het commando "Klaar" of "Set", nemen de deelnemers onmiddellijk hun starthouding aan.
- iii. Wanneer alle deelnemers stil staan, zal de starter het startsignaal geven.

Wanneer de starter, om welke reden dan ook, er niet van overtuigd is dat alles klaar is om te starten nadat de deelnemers op hun plaatsen staan, zal de starter de deelnemers vragen hun startposities te verlaten en de startprocedure opnieuw beginnen.

Hoewel de starter zich volledig inzet voor een eerlijke start, is de beslissing om te gaan op het startsignaal aan de deelnemer of het team. Wanneer er geen herroeping van de starter, scheidsrechter of andere official is, zal er geen protest aangetekend kunnen worden tegen deze start.

Na de start mogen deelnemers in zwem, board, ski en multidisciplinaire onderdelen te water gaan naar eigen inzicht, mits zij geen moedwillige schadelijke acties op andere deelnemers begaan en de regels welke bij de uitleg zijn gegeven in acht nemen.

In estafettes of multidisciplinaire onderdelen, na het volbrengen van de eerste ronde, heeft de deelnemer die het water *in* gaat voor de tweede of volgende ronde de verantwoordelijkheid wanneer hij/zij de voortgang van een deelnemer die *uit* het water komt belemmert.

7.2.1 Startlijnen

Startlijnen kunnen aangegeven worden met:

- een touw tussen twee palen.
- een lijn getrokken in het zand tussen twee palen.
- een denkbeeldige lijn (bv getrokken lijn in het zand) tussen twee palen of anderszins vastgesteld door de starter.

Wanneer een touw gebruikt wordt, moet de voeten van de deelnemers zich achter het koord bevinden, andere delen van het lichaam mogen echter over het koord steken.

Bij strand onderdelen: waar een lijn getrokken wordt, moeten de tenen en vingers van de deelnemer op of voor de lijn zijn en mogen andere delen van het lichaam

over de lijn steken, behalve wanneer een liggende startpositie van toepassing is. Bij dit laatste moet het gehele lichaam zich achter de lijn bevinden.

Bij board onderdelen: waar een koord de startlijn aangeeft, mag een deel van het board dat door de deelnemer vastgehouden wordt over de lijn uitsteken.

Bij ski onderdelen: wanneer een denkbeeldige lijn gebruikt wordt, moet de boeg van de surf ski op of achter de lijn zijn.

Afhankelijk van de geldende condities, kan de (hoofd)scheidsrechter van bovengenoemde startposities afwijken.

7.2.2 Diskwalificatie

De één-starts regel wordt bij alle onderdelen voor elke leeftijdsklasse gebruikt. Bij de navolgende punten, wordt de deelnemer gediskwalificeerd;

- i. Alle deelnemers die starten (d.w.z. een startende beweging beginnen) nadat de starthoudingen zijn aangenomen, en voordat het startsignaal gegeven is, zullen gediskwalificeerd worden, behalve bij de Beach Flags waar de deelnemers uitgeschakeld worden.
- ii. Wanneer het startsignaal geklonken heeft voordat de diskwalificatie kenbaar gemaakt is naar de deelnemer(s), zullen de overige deelnemers teruggeroepen worden en opnieuw gestart worden.
Het signaal om de deelnemers terug te roepen is hetzelfde signaal als het startsignaal, maar dan herhaald.
Alle deelnemers die gediskwalificeerd zijn wegens een valse start zijn niet toegestaan opnieuw te starten in de race en moeten zich verwijderen van de startlijn.
- iii. Alle deelnemers die de commando's van de starter niet binnen een aanvaardbare tijd opvolgen, zullen gediskwalificeerd worden.
- iv. Een deelnemer die, na het eerste commando van de starter, andere deelnemers in de race stoort met geluiden of enige andere vorm, kan worden gediskwalificeerd of geëlimineerd (in het geval van Beach Flags).

Opmerkingen

- i. De taak van de starter (en assistent starter) is het uitvoeren van een eerlijke start. Wanneer de starter of de assistent starter beslist dat de start niet eerlijk verlopen is, om wat voor reden dan ook, inclusief technische of materiële fouten, zullen de deelnemers teruggeroepen worden voor een herstart.
- ii. Deelnemers zullen gediskwalificeerd worden wanneer zij "een startende beweging beginnen" voordat het startsignaal geklonken heeft. Bewegingen op zich zijn geen reden tot diskwalificatie. Het anticiperen op het startsignaal en een startende beweging beginnen is wel een diskwalificatie.
De starter en de assistent starter gebruiken hun inzicht in het bepalen of een deelnemer een startende beweging begint. In de situatie dat een vroege startbeweging van een deelnemer ook beweging veroorzaakt bij andere deelnemers, zal alleen de veroorzaker gediskwalificeerd worden.

- iii. Beslissingen met betrekking tot de start die genomen zijn door de starter, de scheidsrechter (of de assistent scheidsrechter) kunnen geen onderwerp zijn van een protest of een beroep

7.2.3 Overnames in estafettes

Overnames in de estafette onderdelen zullen plaatsvinden door het “tikken” van het volgende teamlid door de deelnemer, tenzij anders gespecificeerd in de beschrijving van het onderdeel.

Bij het tikken, gebruikt de aankomende deelnemer een van zijn/haar handen om de vertrekkende deelnemer op zijn/haar hand of enig ander lichaamsdeel aan te tikken. De vertrekkende deelnemer zal gepositioneerd zijn met zijn/haar voeten op of achter de relevante lijn.

Deelnemers in estafette onderdelen moeten hun ronde beginnen vanaf de door de wedstrijdofficial aangewezen positie. Wanneer een deelnemer zich hier niet aan houdt, kan zijn/haar team gediskwalificeerd worden.

7.3 De finish

In onderdelen waarbij de deelnemers over een finish lijn rennen, moeten zij de finishlijn passeren in rennende positie met de romp rechtop (d.w.z., niet vallend over de lijn komen). De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer die over de finishlijn komt.

In onderdelen waarbij de deelnemers varend over een finish lijn komen, finisht iedere deelnemer wanneer enig deel van de boot (dus niet de peddel) de finishlijn passeert.

In onderdelen waarbij de deelnemers een finishlijn moeten passeren, en dit niet naar behoren doen, mogen de deelnemers teruggaan en alsnog correct de finishlijn passeren.

Wanneer een deelnemer correct de finishlijn gepasseerd heeft, heeft hij/zij de race volbracht. De deelnemer mag niet meer teruggaan in het parcours om gemaakte fouten te herstellen.

De scheidsrechter mag het dragen van markeringen voor het elektronisch registreren van de aankomstvolgorde toestaan. Deelnemers moeten in dit geval de markeringen plaatsen zoals voorgeschreven wordt door de organisatie. Het resultaat van zulke onderdelen zal dan bepaald worden door de aankomstvolgorde bepaald door de elektronische apparatuur. In het geval van een technisch mankement zal de gehele aankomstvolgorde bepaald worden door de normale visuele methode.

7.3.1 Jurering

- i. Alle onderdelen zullen visueel beoordeeld worden. De volgorde van aankomst zal bepaald worden door aankomstkamprechters. Gelijke aankomsten zullen gelijke plaatsen opleveren.
- ii. De aankomstkamprechters zullen zich zo positioneren dat zij goed zicht hebben op de finishlijn. Wanneer het nodig is, zullen (enkele) aankomstkamprechters in een verhoogde positie staan.
- iii. De aankomstkamprechters krijgen ieder een of meerdere nummers toegewezen, waarvan zij moeten bepalen welke deelnemers als die nummers aangekomen zijn.
- iv. Wanneer de (assistent-)scheidsrechter dat toestaat, mogen de nummers uitgegeven worden en/of de namen opgeschreven worden.
- v. Wanneer beschikbaar, mogen de wedstrijdofficials video/elektronische apparaten gebruiken om te assisteren. Minimaal één official wordt aangewezen om de beelden terug te kijken.

7.3.2 Tijdslimiet

Er mogen tijdslimieten ingesteld worden door de scheidsrechter, om zo de duur van een onderdeel in de hand te houden. Deelnemers moeten worden ingelicht over eventuele tijdslimieten voordat de start van het onderdeel plaatsgevonden heeft.

De scheidsrechter mag de opdracht geven deelnemers uit de race te halen voordat zij gefinisht zijn wanneer de tijdslimiet bereikt is, of wanneer het aantal deelnemers benodigd voor de volgende ronde al gefinisht is zonder diskwalificatie.

7.4 Serie indeling

Ingeschreven deelnemers of teams van dezelfde reddingsbrigade zullen waar mogelijk ingedeeld worden in verschillende series.

7.4.1 Serie indeling voor de series

Op het Nederlands Kampioenschap Ocean Events wordt de serie indeling voor de series gemaakt door de CBS op basis het verdelen van teamleden in verschillende series

Op overige wedstrijden mag deze serie indeling ook geloot worden.

7.4.2 Serie indeling voor halve finales en finales

De serie indeling voor halve finales en finales wordt gebaseerd op de resultaten in de series.

Gebaseerd op de resultaten van de series of halve finales, zullen de beste zestien deelnemers of teams een plaats toegewezen krijgen in de finale op de volgende onderdelen: Surf Race, Surf Teams Race, Run-Swim-Run, Beach Flags, Beach Run,

Surf Ski Race, Surf Ski Relay, Board Race, Board Relay, Oceanman / Oceanwoman, Oceanman / Oceanwoman Relay.

Wanneer een tekort aan materiaal of andere omstandigheden er aanleiding toe geven, mogen deze onderdelen ook in A- en B-finale gesplitst worden.

Op de volgende onderdelen wordt er een aparte A- en B-finale gehouden: Rescue Tube Rescue, Beach Sprint, Beach Relay en Board Rescue. Gebaseerd op het resultaat in de series of halve finales, zullen de beste acht deelnemers of teams een plaats toegewezen krijgen in de A-finale. De nummer negen tot en met de nummer 16 krijgen een plaats toegewezen in de B-finale.

Wanneer een of meerdere deelnemers of teams zich terugtrekken uit de A-finale, zullen er geen deelnemers of teams doorschuiven vanuit de B-finale. De A-finale wordt niet heringedeeld.

Wanneer een of meerdere deelnemers of team zich terugtrekken uit de B-finale, zullen er geen deelnemers of teams doorschuiven vanuit de series of halve finales. De B-finale wordt niet heringedeeld.

7.4.3 Loting voor posities

De initiële loting voor de series en posities mag gehouden worden door de organiserende instantie of de CBS en aan de teams verstrekt worden.

Lotingen voor posities in hierop volgende rondes (bv. kwartfinales, halve finales en finales) zullen gehouden worden door wedstrijdofficinals.

De gebruikte methode voor alle lotingen moet goedgekeurd worden door de scheidsrechter.

7.4.4 Posities op de startlijn

Voor zwem, ski, board en multidisciplinaire onderdelen, zullen de startposities en banen opeenvolgend genummerd zijn vanaf de linkerkant (met het gezicht richting het water), startend met het nummer 1. Voor onderdelen op het strand is de nummer 1 positie de positie het dichtste bij het water.

7.4.5 Deelnemerslimieten

De scheidsrechter zal beslissen hoeveel rondes (bv. series, halve finale, finale) er per onderdeel gehouden worden. Het maximaal aantal deelnemers in een serie of finale mag het nummer genoemd in onderstaande tabel niet overstijgen. Alleen de scheidsrechter mag het maximaal aantal deelnemers in een race veranderen, rekening houdend met de veiligheid en de condities.

Surf Race | 32 deelnemers

Surf Teams Race	10 teams van 3 deelnemers
Rescue Tube Rescue	9 teams van 4 deelnemers
Run-Swim-Run	32 deelnemers
Beach Flags	16 deelnemers
Beach Sprint	10 deelnemers
Beach Run	40 deelnemers
Beach Relay	10 teams van 4 deelnemers
Surf Ski Race	16 deelnemers
Surf Ski Relay	16 teams van 3 deelnemers
Board Race	16 deelnemers
Board Relay	16 teams van 3 deelnemers
Board Rescue	9 teams van 2 deelnemers
Oceanman / Oceanwoman	16 deelnemers
Oceanman / Oceanwoman Relay	16 teams van 4 deelnemers

Beschrijving van de onderdelen

7.5 Surf Race

7.5.1 Beschrijving onderdeel

De deelnemers starten rennend vanaf de startlijn op het strand het water in en zwemmen een parcours van ongeveer 400m, aangegeven door boeien. De finish is wederom op het strand tussen de finishvlaggen.

Om het opnemen van de aankomstvolgorde na de finish te vergemakkelijken, mogen de deelnemers geplaatst worden:

- op een rechte lijn, met een hoek van ongeveer 30 graden op de finishlijn, verderop op het strand.
- op enkele lijnen die zich 10m vanaf de finishlijn bevinden en 5m van elkaar.

7.5.2 Het parcours

Zoals weergegeven is op de schematische voorstelling, zal het U-vormige parcours ongeveer 400m lang zijn. Om eerlijke starts en finishes te verzekeren, mag de scheidsrechter beslissen de start- en/of de finishlijn te verleggen, afhankelijk van de condities van het water.

De startlijn - een lichtgekleurd koord, gespannen tussen twee palen die zich ongeveer 40m van elkaar bevinden of een getrokken streep door het zand tussen twee palen, bevindt zich ongeveer 5m van het water af, gecentreerd op boei nummer 1.

De finishlijn - ligt tussen twee vlaggen die zich ongeveer 5m van elkaar bevinden, en ligt ongeveer 15m van het water af, gecentreerd op boei nummer 9.

Het zwemparcours wordt gemarkeerd met boeien (zoals weergegeven in de schematische voorstelling). De diepste boeien bevinden zich 170m van het eerste kniediep water af. Afstanden in het water kunnen variëren met de condities in de zee of open water.

7.5.3 Jurering

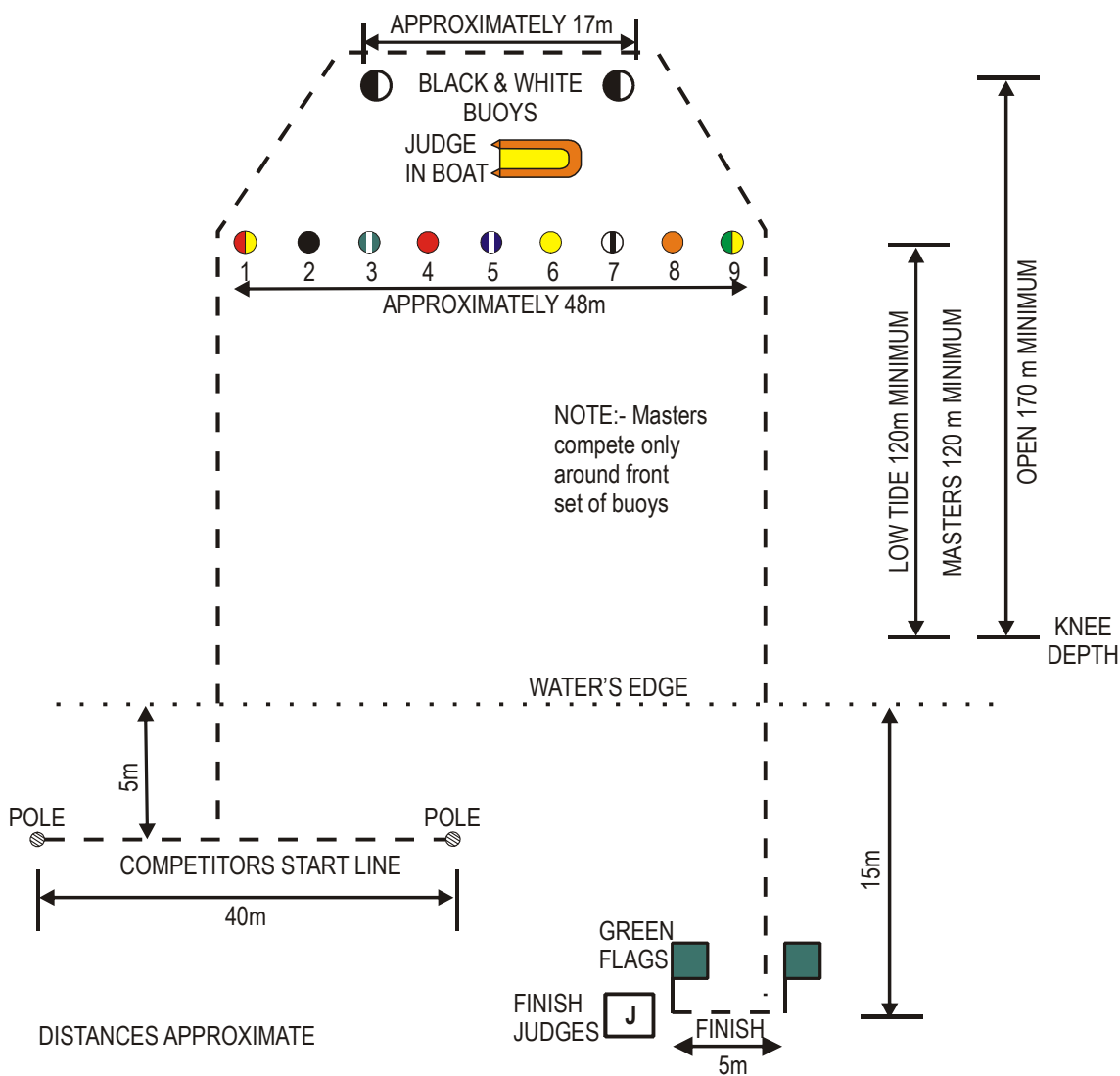
Deelnemers moeten de finishlijn passeren in rennende positie met de romp rechtop (d.w.z., niet vallend over de lijn komen). De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer die over de finishlijn komt.

Wedstrijdofficials positioneren zichzelf zo dat zowel het correct volbrengen van het parcours als de finishvolgorde gecontroleerd en bepaald kan worden.

7.5.4 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.



7.6 Surf Teams Race

7.6.1 Beschrijving onderdeel

De deelnemers starten rennend vanaf de startlijn op het strand het water in en zwemmen een parcours van ongeveer 400m, aangegeven door boeien. De finish is wederom op het strand tussen de finishvlaggen.

Serie indeling: De drie teamleden van elk team zullen geplaatst worden achter elkaar met het gezicht naar het water in de plaats die geloot is voor het team. Het volgende team wordt naast het eerste team geplaatst enzovoorts.

Wanneer alle teams verzameld zijn, zal een commando gegeven worden opdat alle deelnemers met het gezicht naar het wedstrijdgebied gaan staan. Wanneer de scheidsrechter dit nodig acht, kan er besloten worden de deelnemers over drie startlijnen te verdelen, met het eerste teamlijn achter de startlijn het dichtste bij het water, enzovoorts. Deze procedure verspreidt de deelnemers van het team over drie startlijnen achter elkaar.

Punten: De punten worden als volgt toebedeeld: een punt voor de nummer 1, twee punten voor de nummer 2, drie punten voor de nummer 3, etc. Het team dat het minst aantal punten scoort wordt als winnaar uitgeroepen. Als twee of meerdere teams eenzelfde aantal punten hebben, zal het team dat als eerste met alle deelnemers over de finishlijn is, de hogere plaats aangewezen krijgen.

Alle deelnemers die finishen zullen punten verzamelen voor hun plaats in de eindrangschikking van het onderdeel. Als een deelnemer en/of team gediskwalificeerd wordt, worden alle plaatsen opnieuw bepaald en de punten opnieuw uitgedeeld.

Wanneer de Surf Race en de Surf Teams Race gecombineerd worden, zullen zwemmers die niet in een team zitten geschrapt worden uit het Surf Teams klassement.

7.6.2 Het parcours

De Surf Teams Race wordt gehouden op hetzelfde parcours als voor de Surf Race, zoals weergegeven in de schematische voorstelling. Om eerlijke starts en finishes te verzekeren, mag de scheidsrechter beslissen de start- en/of de finishlijn te verleggen, afhankelijk van de condities van het water.

7.6.3 Jurering

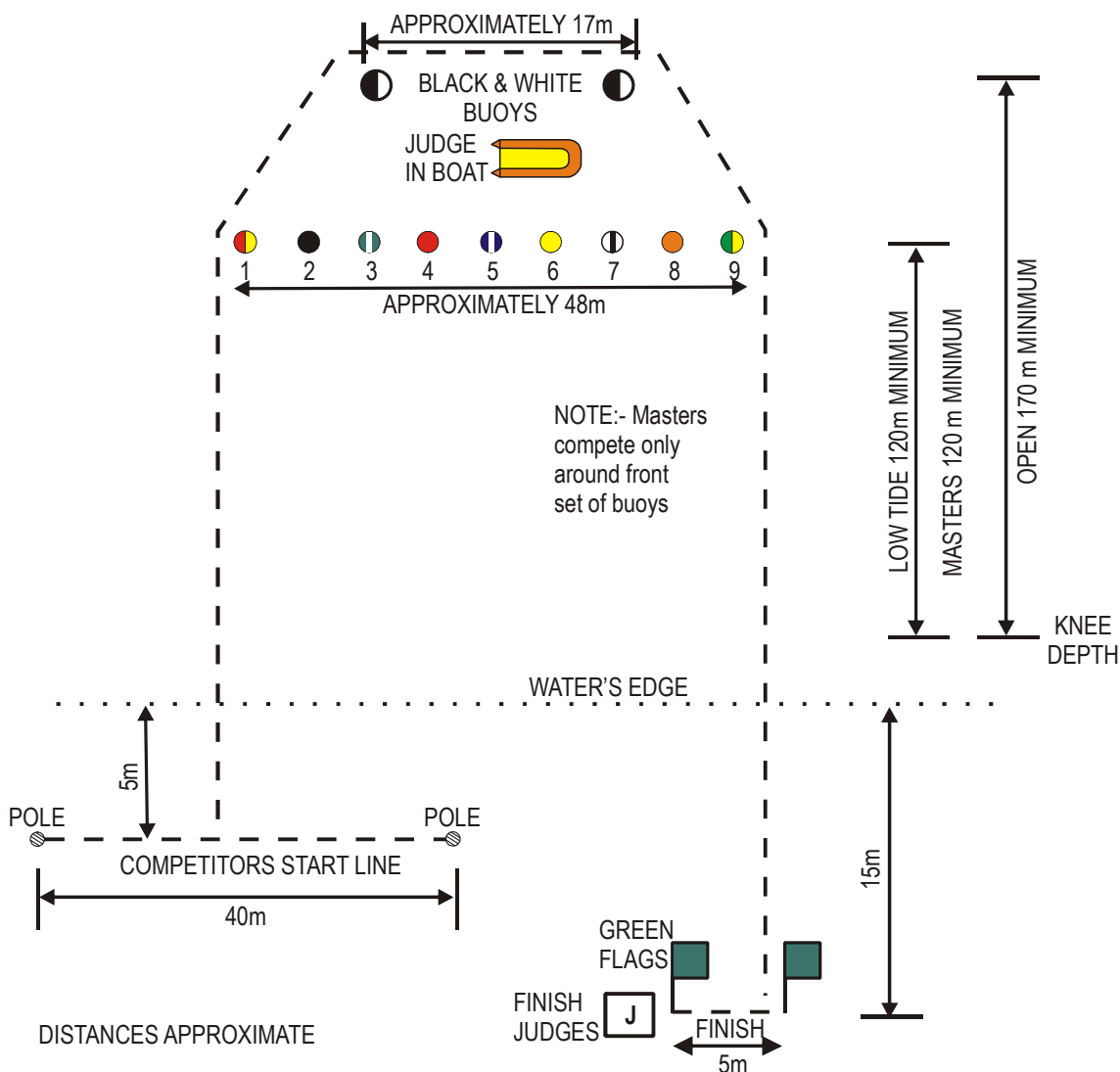
Deelnemers moeten de finishlijn passeren in rennende positie met de romp rechtop (d.w.z., niet vallend over de lijn komen). De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer die over de finishlijn komt.

Wedstrijdofficials positioneren zichzelf zo dat zowel het correct volbrengen van het parcours als de finishvolgorde gecontroleerd en bepaald kan worden.

7.6.4 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 en de regels in paragrafen 5.1, 5.2 en 4.3, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.



7.7 Rescue Tube Rescue

7.7.1 Beschrijving onderdeel

Vier deelnemers van elk team nemen deel aan dit onderdeel: een 'drenkeling', een redder en twee helpers. De drenkeling zwemt ongeveer 120m naar de boei die aan het team aangewezen is, geeft een signaal aan de redder, en wacht totdat deze hem/haar met een torpedoboei komt redden. Wanneer zij samen teruggaan naar het strand, gaan de twee helpers te water om de redder te assisteren. Het onderdeel is volbracht wanneer een helper de finishlijn passeert, zichtbaar in contact met de drenkeling.

De start: Alle vier deelnemers verzamelen bij de startplaats die toegewezen is aan het team met het gezicht naar het water. Voordat de start plaatsgevonden heeft, moeten de redder en het materiaal zich aan de strandzijde van de start/finishlijn bevinden. De redder mag de torpedoboei vasthouden of om de schouders dragen, en mag de zwemvliezen in zijn/haar handen houden. De zwemvliezen mogen niet gedragen worden voordat de startlijn gepasseerd wordt.

Op het startsignaal gaat de drenkeling te water, zwemt naar de aangewezen boei en tikt deze duidelijk aan. Daarna signaleert de drenkeling door de andere hand op te steken naar een verticale positie terwijl hij/zij contact houdt met de boei. Daarna wacht de drenkeling in het water aan de zeezijde van de boei.

De scheidsrechter mag een acceptabele alternatieve methode van signalering toestaan.

Deelnemers moeten starten vanaf de aangewezen positie. Deelnemers die signaleren vanaf de verkeerde boei worden gediskwalificeerd.

De redder: Wanneer de drenkeling signaleert dat hij/zij bij de boei aangekomen is, mag de redder over de startlijn gaan, en doet de materialen om naar eigen inzicht. Hij/zij zwemt vanaf de linkse kant (gezien vanaf het strand) langs de boei naar het slachtoffer aan de zeezijde van de boei. De redder gespt de torpedoboei correct om het lichaam van de drenkeling, onder beide armen en geklikt in een O-ring. De drenkeling mag assisteren met het bevestigen en vastklikken van de torpedoboei. Met de drenkeling in de torpedoboei gaat de redder (met de klok mee) verder rond de boei en sleept de drenkeling naar het strand.

De helpers: Nadat de redder begonnen is met het naar de kant slepen van de drenkeling, mogen de twee helpers de start/finishlijn passeren en naar eigen inzicht het water ingaan en de redder assisteren door de drenkeling naar het strand te brengen.

De drenkeling moet naar de finish gedragen of gesleept worden.

De finish wordt beoordeeld op de borst van het eerste teamlid dat de finishlijn passeert, in rennende positie met de romp rechtop en nog steeds in contact met de drenkeling (de torpedoboel hoeft niet nog steeds bevestigd te zijn).

Opmerkingen:

- Bij de start mag de redder zijn/haar zwemvliezen en de torpedoboel aan de strandzijde van de start/finishlijn plaatsen of de zwemvliezen en de torpedoboel vasthouden in de handen. De lus van de torpedoboel mag al gedragen worden.
- Torpedoboelen moeten gedragen worden minimaal één schouder.
- De drenkeling mag de redder assisteren met het bevestigen van de torpedoboel. Beiden mogen de torpedoboel klikken, maar de torpedoboel moet bevestigd zijn voordat de boeienlijn gepasseerd wordt.
- De redders moeten hun drenkeling met de torpedoboel correct bevestigd om het lichaam van de drenkeling, onder beide armen en geklikt in een O-ring, slepen met de lijn volledig gestrekt.
- De drenkeling mag niet gesleept worden met de torpedoboel om zijn/haar buik.
- Gedurende het slepen mag de drenkeling assisteren door het bewegen van de benen en de armen, maar mag niet zwemmen met een armoverhaal over het water.
- Op geen enkel moment mag de drenkeling assisteren door te lopen of te rennen.
- Alleen de redder mag gebruik maken van zwemvliezen. Helpers mogen geen enkele vorm van materiaal of zwemvliezen gebruiken.

7.7.2 Het parcours

Zoals weergegeven in de schematische voorstelling, is het parcours ongeveer 240m lang. Om eerlijke starts en finishes te verzekeren, mag de scheidsrechter beslissen de start- en/of de finishlijn te verleggen, afhankelijk van de condities van het water.

De start/finishlijn: Een licht gekleurd koord, gespannen tussen twee vlaggenpalen, ongeveer 48m van elkaar, wordt geplaatst bij de rand van het water of een in het zand getrokken streep tussen de beide palen. De uitlijning tussen de startlijn en de boeien mag door de scheidsrechter gewijzigd worden, afhankelijk van de heersende condities. De startlijn is tevens de finishlijn. De lijn kan verwijderd worden voor de start, wanneer alle deelnemer op hun plaatsen staan, om te voorkomen dat de torpedoboel hierachter blijft hangen.

De boeien worden geplaatst zoals bij de Surf Race, zodat alle deelnemers een gelijke afstand afleggen en gelijke kansen hebben met betrekking tot zandbanken en dergelijke.

7.7.3 Materiaal

Torpedoboei, zwemvliezen: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. Deelnemers zijn verplicht de torpedoboeien te gebruiken die beschikbaar gesteld worden door de organisatie.

7.7.4 Jurering

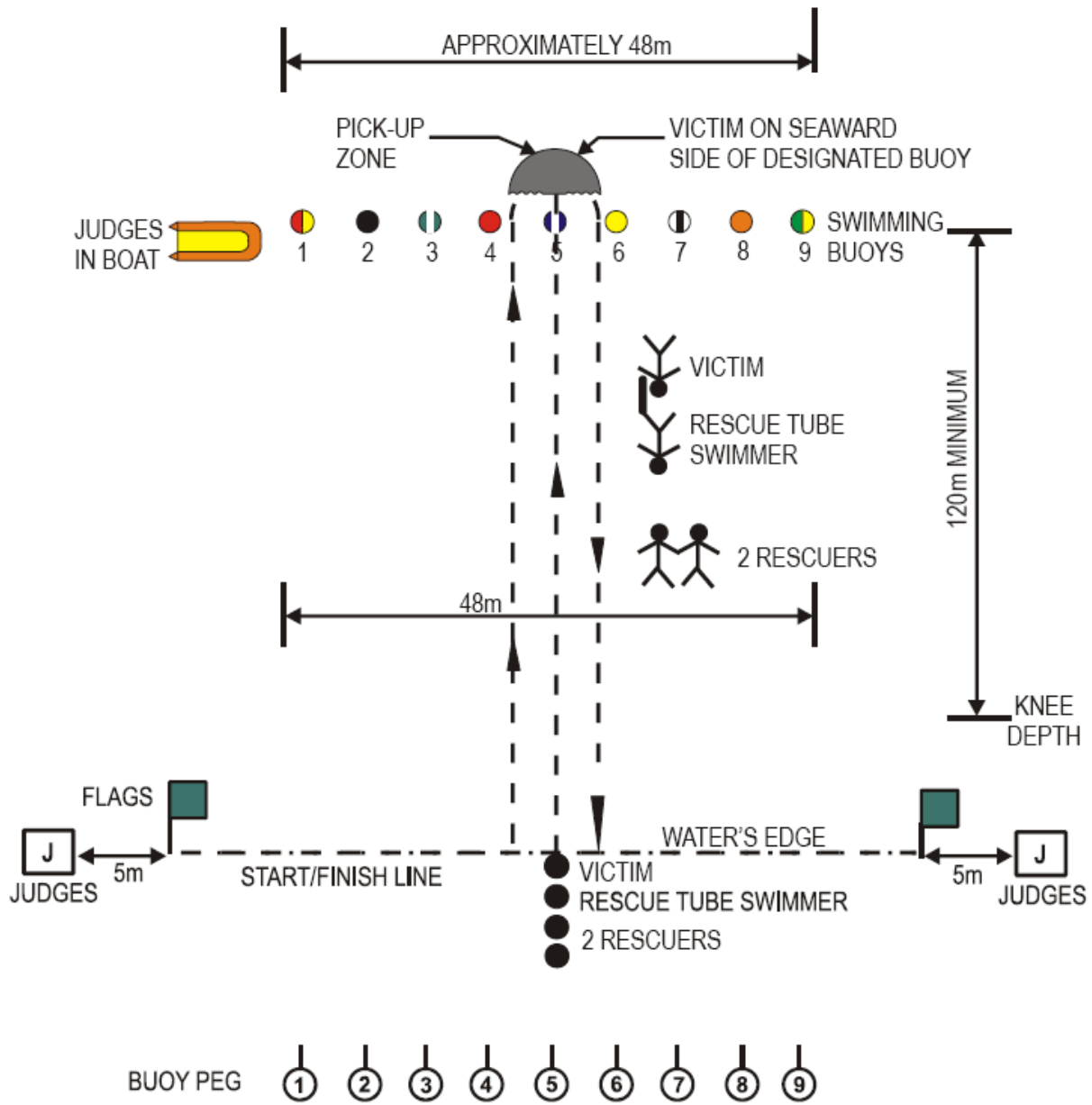
Aankomstkamprechtters positioneren zich aan beide zijden van de finishlijn, op minimaal 5m van de vlaggenpaal en in lijn met de finishlijn. Een kamprechter te water wordt in een boot gepositioneerd in lijn met de boeien, zoals weergegeven in de schematische voorstelling.

Overtredingen die geconstateerd worden tijdens de race, waargenomen door enige wedstrijdofficial, zal gemeld worden aan de (assistent-)scheidsrechter, die met de betreffende official(s) de overtreding zal bespreken. Een wedstrijdofficial te water die een overtreding constateert, zal dit melden aan de scheidsrechter zodra dit praktisch mogelijk is en voordat de officiële uitslag bekendgemaakt wordt.

7.7.5 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.



DISTANCES APPROXIMATE

RESCUE TUBE RESCUE

7.8 Run-Swim-Run

7.8.1 Beschrijving onderdeel

De deelnemers starten op het strand, rennen richting het water, rond de keervlag, en betreden het water om rond de boeien te zwemmen. Daarna zwemmen de deelnemers terug naar het strand om wederom rond de keervlag naar de finishlijn te rennen.

7.8.2 Het parcours

Zoals weergegeven is in de schematische voorstelling, zal het parcours uitgezet worden zodat de deelnemers ongeveer 200m rennen, ongeveer 300m zwemmen en weer ongeveer 200m rennen.

7.8.3 Jurering

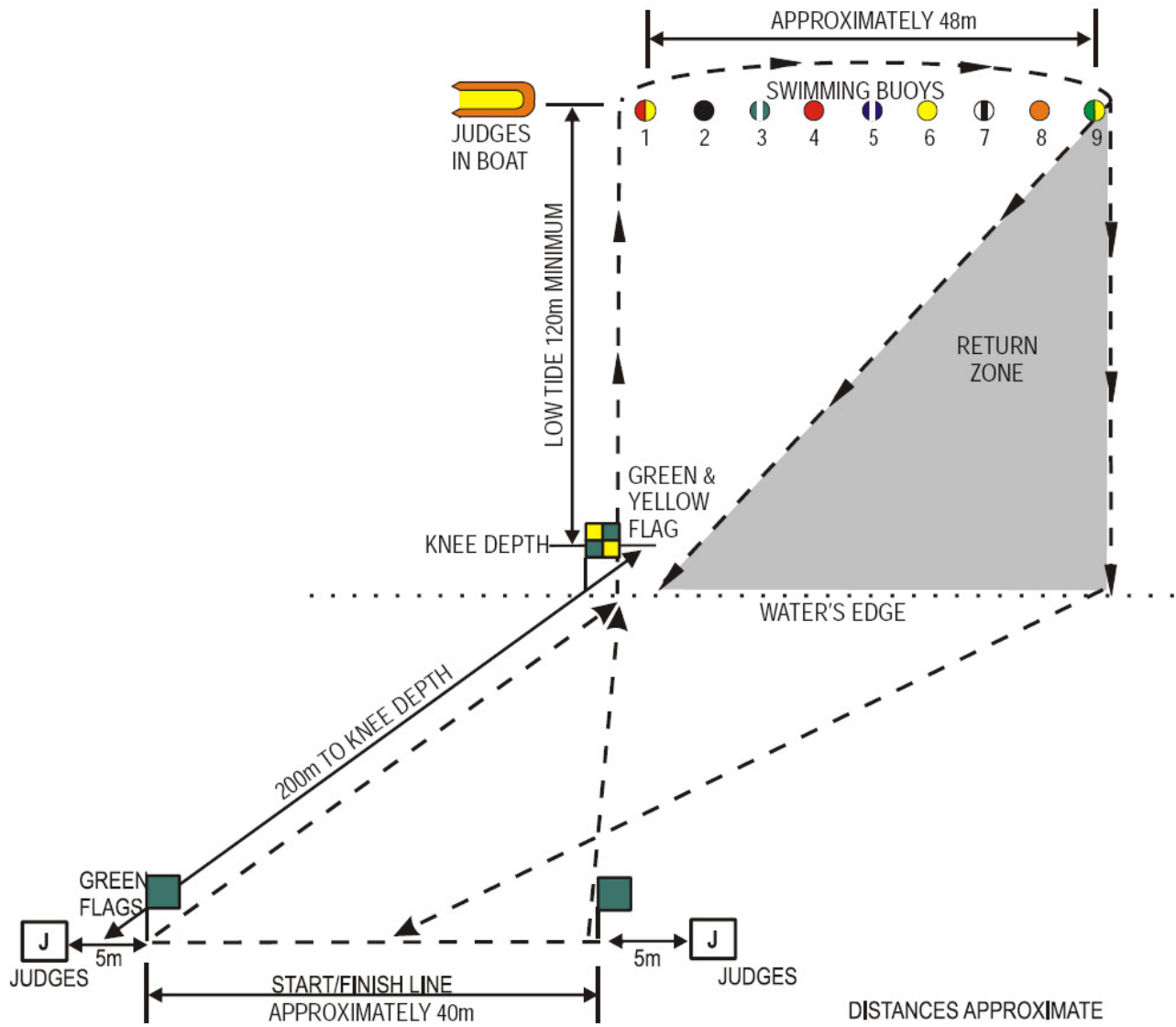
Deelnemers moeten de finishlijn passeren in rennende positie met de romp rechttop (d.w.z., niet vallend over de lijn komen). De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer die over de finishlijn komt.

Wedstrijdofficials positioneren zichzelf zo dat zowel het correct volbrengen van het parcours als de finishvolgorde gecontroleerd en bepaald kan worden.

7.8.4 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.



7.9 Beach Flags

7.9.1 Beschrijving onderdeel

Vanaf een liggende startpositie op het strand, staan de deelnemers op, keren om en sprinten om een stokje (beach flag), dat rechtop staat in het zand ongeveer 20m verderop. Aangezien er in iedere race minder stokjes zijn dan er deelnemers zijn, zullen degenen die geen stokje bemachtigen geëlimineerd worden.

Startpositie: Deelnemers nemen de starthouding aan op de hun toebedeelde posities, minimaal 1.5m uit elkaar bij de startlijn.

De deelnemers liggen met het gezicht naar beneden, met de tenen op de startlijn en de hielen tegen elkaar, met de handen op elkaar en de vingers wijzend naar de pols en het hoofd omhoog. De onderarmen van de deelnemer moeten een hoek van 90 graden maken met de lichaamsas en de heupen en de buik moeten in contact zijn met het zand. De longitudinale lichaamsas moet een hoek van 90 graden maken met de startlijn. De deelnemers mogen hun startgebied gelijk maken, plat maken en plat drukken, maar het graven van bulten en kuilen, of het ingraven van de voeten is niet toegestaan.

7.9.2 De start

De startprocedure voor de Beach Flags wijkt af van de procedure beschreven in de paragraaf "De start". Voor Beach Flags is de procedure als volgt:

Voor de start, zal een wedstrijdofficial:

- i. De deelnemers plaatsen in de volgorde zoals die geloot is voor de race.
- ii. De deelnemers naar het startgebied begeleiden, om te verzekeren dat zij zich in de goede volgorde bevinden.

De (assistent-)scheidsrechter zal:

- i. Controleren of alle wedstrijdofficials en materialen in de goede positie zijn.
- ii. Het signaal geven voor het begin van de start van de race met een lang fluitsignaal, waarop alle deelnemers hun posities op de startlijn in moeten nemen.
- iii. Aan de starter signaleren dat de deelnemers onder zijn commando vallen.

De starter positioneert zichzelf buiten het gezichtsveld van de deelnemers.

Op het commando "Deelnemers gereed" of "Competitors ready" van de starter, zullen de deelnemers de starthouding aannemen zoals beschreven is.

Op het commando "Hoofd neer" of "Heads down" van de starter, zullen de deelnemers - onmiddellijk zonder vertragingen - hun kin op hun handen plaatsen.

- i. Na een gepaste pauze en wanneer alle deelnemers stilliggen, zal de starter de start aangeven door het blazen van een fluitje.

- ii. Na de start zullen de deelnemers opstaan en rennen om een stokje te bemachtigen.

Overtredingen bij de start: De volgende handelingen worden beschouwd als overtredingen bij de start van de Beach Flags:

- i. Het nalaten de commando's van de starter binnen een redelijke tijd op te volgen.
- ii. Het optillen van enig lichaamsdeel van het zand, of het beginnen van enige startende beweging nadat de starter het "Hoofd neer" of "Heads down" commando en voordat de starter het startsignaal gegeven heeft.

Alle deelnemers die een overtreding bij de start begaan zullen worden uitgeschakeld. Uitgeschakelde deelnemers zullen de score van punten en/of hun plaats in het onderdeel op dat tijdstip behouden.

Wanneer een deelnemer wordt gediskwalificeerd of geëlimineerd, zullen de overgebleven deelnemers en stokjes opnieuw ingedeeld worden zonder een nieuwe loting om posities. Dit proces herhaalt zich totdat er een eerlijke start heeft plaatsgevonden.

Opmerkingen:

- Het is de deelnemers niet toegestaan andere deelnemers moedwillig de voortgang te verhinderen (zie *Diskwalificatie*).
- Het is de deelnemers niet toegestaan meer dan een stokje te pakken.

Loting voor posities: Er zal een loting plaatsvinden voor iedere ronde van het onderdeel. In de halve finales en finales met acht of minder deelnemers, is loting voor posities na iedere race verplicht.

Aantal uitgeschakelde deelnemers: De scheidsrechter bepaalt het aantal uit te schakelen deelnemers per race van elke ronde. Er mogen niet meer dan drie deelnemers geëlimineerd worden in een race. In halve finales en finales, mag er niet meer dan één deelnemer uitgeschakeld worden in een race.

Beslissingsraces: Er zal een beslissingsrace gehouden worden tussen twee of meer deelnemers die hetzelfde stokje vasthebben, en de wedstrijdofficials niet kunnen bepalen welke deelnemer het stokje het eerst vast had - ongeacht de positie van de hand op het stokje.

7.9.3 Het parcours

Zoals weergegeven is in de schematische voorstelling, zal het parcours ongeveer 20m lang zijn van de startlijn tot de stokjes, en breed genoeg om een ruimte van 1.5m tussen iedere deelnemer te garanderen tot het maximum aantal deelnemers per ronde.

De startlijn zal aan beide zijden door een vlaggenpaal van 2m hoog gemarkeerd worden.

De stokjes worden parallel aan de startlijn geplaatst, en zo dat alle deelnemers zich op een gelijke afstand van de twee dichtstbijzijnde stokjes bevinden.

7.9.4 Materiaal en kleding

Stokjes (Beach Flags): Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

Korte broeken en T-shirts, die bij voorkeur overeenkomen met de teamkleuren, mogen gedragen worden naar inzicht van de deelnemer.

7.9.5 Jurering

De (assistent-)scheidsrechter zal zichzelf zo positioneren dat hij/zij te allen tijde het overzicht over het onderdeel behoudt.

De starter en kamprechters met de taak de start te beoordelen zullen zichzelf positioneren aan beide zijden van de startlijn om zo enige overtredingen tijdens de start te observeren. Er zullen kamprechters gepositioneerd zijn aan beide zijden van het parcours om het onderdeel te bekijken en overtredingen te observeren.

Aankomstkamprechters zullen een paar meter achter de lijn met stokjes gepositioneerd zijn, om de stokjes van de deelnemers op te halen en de stokjes weer neer te zetten voor de volgende race.

7.9.6 Diskwalificatie

Elke race of beslissingsrace zal beoordeeld worden als apart segment van dit onderdeel. Een overtreding in een segment zal niet overgedragen en meegeteld worden in een volgend segment.

Een deelnemer die *uitgeschakeld* wordt op het onderdeel zal alle behaalde punten en/of plaats in het onderdeel op dat moment behouden. Een *gediskwalificeerde* deelnemer zal echter alle punten en plaats verliezen.

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.
- ii. Het moedwillig verhinderen van de voortgang van een andere deelnemer.
- iii. Het oppakken van meer dan één stokje.

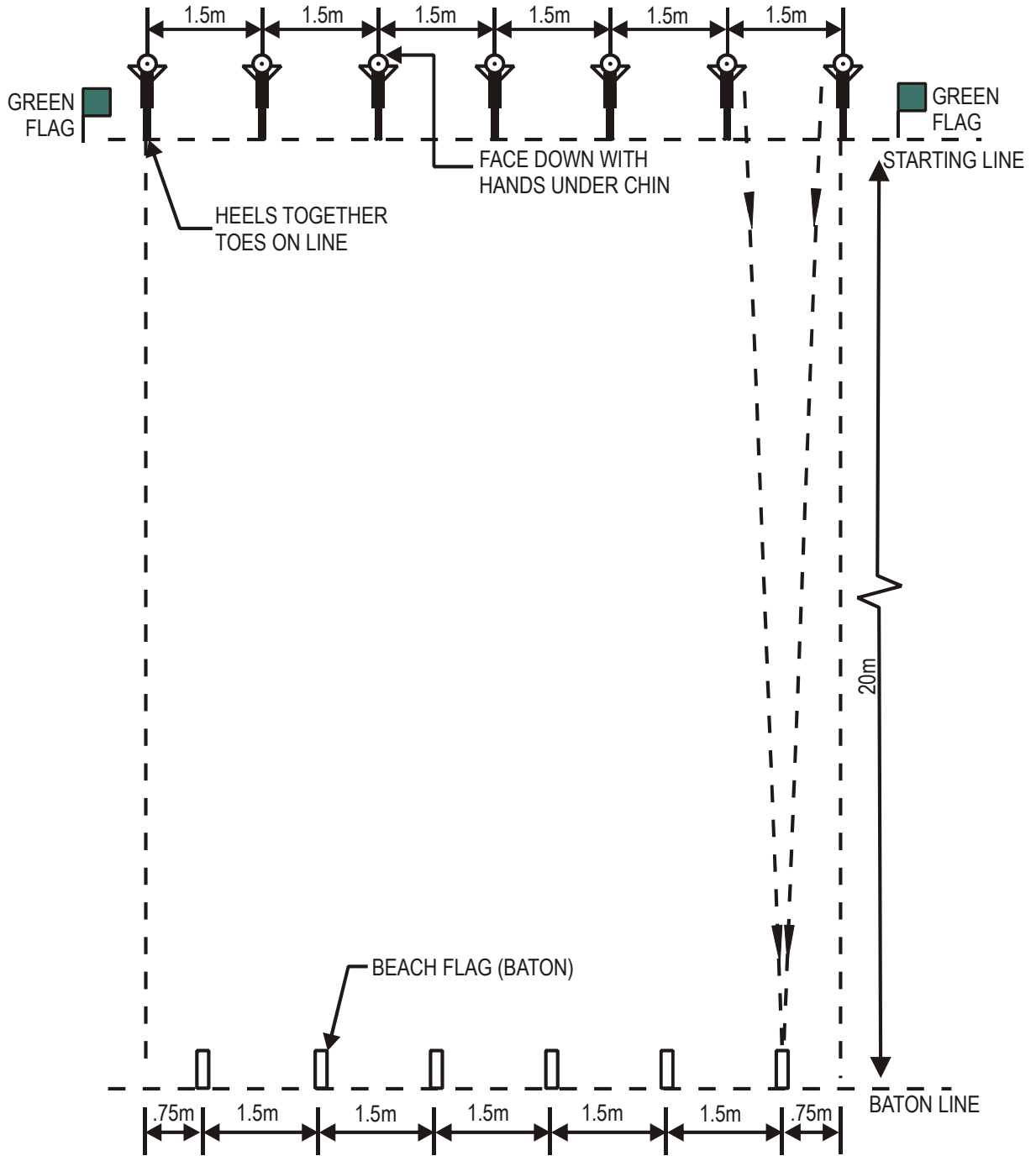
Moedwillig hinderen: Alle deelnemers die moedwillig een andere deelnemer hinderen in de voortgang zullen gediskwalificeerd worden. Deze moedwillige hindering wordt gedefinieerd als “het opzettelijke gebruik van handen, armen, voeten of benen om de voortgang van een andere deelnemer te verhinderen”.

Een deelnemer mag zijn haar lichaam gebruiken om de positie in de race om een stokje te verbeteren. Een deelnemer mag zijn/haar schouder en/of lichaam voor een andere deelnemer brengen, maar mag hierbij geen handen, armen, voeten of benen gebruiken om die positie te bereiken of te behouden.

Wanneer een deelnemer deze positie legaal bemachtigt en normale rennende bewegingen aanhoudt, is de achterliggende deelnemer verplicht om de voorste deelnemer heen te gaan.

Een deelnemer mag het pad van een langzamere deelnemer kruisen.

Wanneer twee of meer deelnemers schuldig zijn aan moedwillige hindering op elkaar, kan de deelnemer die het eerst de handen, armen, voeten of benen gebruikt heeft in dit proces gediskwalificeerd worden.



7.10 Beach Sprint

7.10.1 Beschrijving onderdeel

De deelnemers nemen plaats in de hun toegewezen baan. Op het startsignaal, rennen de deelnemers het 90m parcours over het strand om zo de finishlijn te passeren. De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer die over de finishlijn komt. Deelnemers moeten de finishlijn passeren in rennende positie met de romp rechtop (d.w.z., niet vallend over de lijn komen).

7.10.2 De start

Kunstmatige startblokken zijn niet toegestaan, maar de deelnemers mogen kuilen, gaten en/of bulten in of van het zand maken om te helpen bij het starten.

Opmerkingen:

- Het is de deelnemers niet toegestaan enig ander materiaal (bv. water, hout) anders dan zand te gebruiken om hen te helpen bij de start.
- Het is de deelnemers niet toegestaan het zand in hun baan gelijk of plat te maken zonder de toestemming van de scheidsrechter.

7.10.3 Het parcours

Zoals weergegeven in de schematische voorstelling, is het Beach Sprint parcours 90m lang, van de startlijn tot de finishlijn. Een uitloopgebied van ten minste 20m bevindt zich aan elk einde.

Het parcours is rechthoekig met exact rechte hoeken, zodat alle deelnemers dezelfde afstand afleggen. De hoeken van de rechthoek zullen gemarkeerd worden met 2m hoge palen.

De banen zullen gemarkeerd worden met gekleurd touw, dat op het strand neergelegd wordt, om zo de deelnemers te helpen in een rechte lijn te rennen. De banen hebben een breedte van 1.8m waar mogelijk, het minimum is 1.5m.

Deelnemers zijn verplicht in hun eigen baan te blijven over het gehele parcours.

Nummerplaatjes zullen geplaatst worden om de banen van elkaar te onderscheiden, deze staan voor de startlijn en achter de finishlijn.

Het wisselvak zal aangegeven worden door een parallelle lijn op 5m afstand van de start en finishlijn.

7.10.4 Materiaal en kleding

Korte broeken en T-shirts, die overeenkomen met de teamkleuren, mogen gedragen worden naar inzicht van de deelnemer. Vesten zijn toegestaan.

Deelnemers kunnen verplicht worden gekleurde hesjes te dragen om de jurering van het onderdeel te vergemakkelijken.

7.10.5 Jurering

De (assistent-)scheidsrechter zal zichzelf zo positioneren dat hij/zij te allen tijde het overzicht over het onderdeel behoudt.

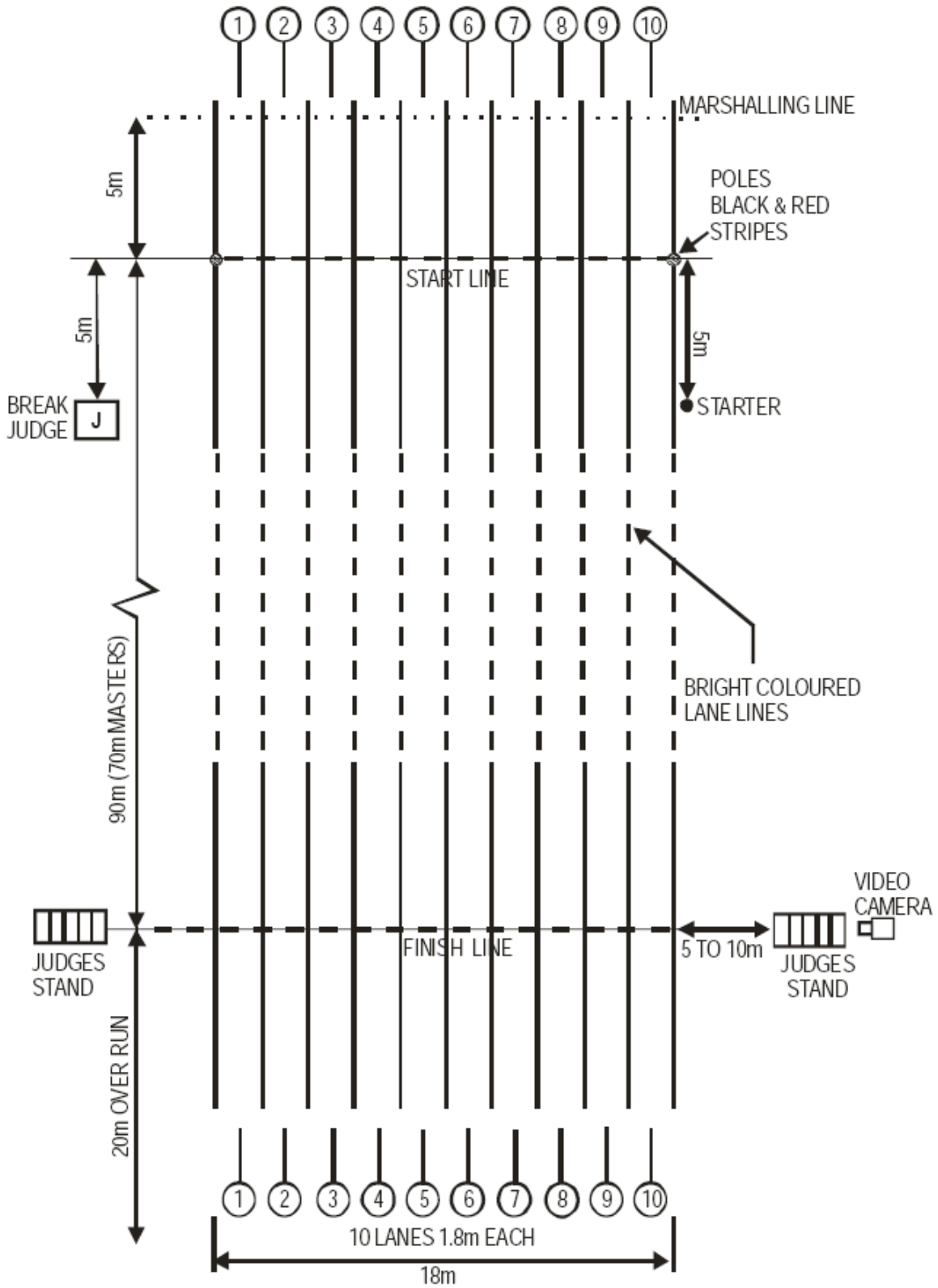
Twee kamprechters zullen aangewezen worden om te controleren of alle deelnemers het parcours rennen zoals beschreven is.

Aankomstkamprechters zullen de aankomstvolgorde vaststellen. De deelnemers zullen in de volgorde geplaatst worden op welk moment enig deel van hun borst de finishlijn passeerde. Deelnemers moeten de finishlijn passeren in een rennende positie met de romp rechtop.

7.10.6 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.



DISTANCES APPROXIMATE

7.11 Beach Run

7.11.1 Beschrijving onderdeel

De deelnemers lopen 2000m over het strand in vier stukken van 500m als volgt:

Op het startsignaal rennen de deelnemers aan de linkerkant van het wedstrijdgebied richting de keervlag, 500m verderop, gaan hier (met de klok mee) omheen, en rennen terug naar de startzijde.

Hier staat ook een keervlag, de deelnemers gaan hier (met de klok mee) omheen, en rennen terug naar de keervlag 500m verderop. Op gelijke wijze als tevoren ronden ze deze keervlag en rennen terug om de finishlijn te passeren.

Het intimideren van deelnemers of het versperren van de weg voor andere deelnemers om zo hun voortgang te belemmeren is niet toegestaan.

Er zullen wedstrijdofficials zijn die zich zo positioneren dat zij de voltooiing van het onderdeel kunnen controleren, en er zullen wedstrijdofficials zijn die de zich zo positioneren dat ze de volgorde van aankomst kunnen bepalen.

De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer die over de finishlijn komt. Deelnemers moeten de finishlijn passeren in rennende positie met de romp rechtop.

7.11.2 Het parcours

Het parcours wordt uitgelegd op het strand, parallel aan het water in twee 500m banen. De hoofdscheidsrechter mag een ander parcours opzetten indien men te maken heeft met een beperkte ruimte.

De startlijn zal aangegeven worden door een opvallend gekleurd synthetisch koord, gespannen tussen twee vlaggenpalen of een getrokken streep in het zand. **De finishlijn** bestaat uit een verlenging van de startlijn richting het water. Het einde van de finishlijn zal gemarkeerd worden met een derde vlaggenpaal. De scheidsrechter bepaalt de lengte van zowel de start- als de finishlijn.

De banen: Het parcours zal verdeeld worden in twee banen, die parallel aan de waterlijn lopen. De baan die zich het verst van het water bevindt is voor de stukken vanaf de start/finish (stukken een en drie). De banen zullen gescheiden worden door gekleurd plastic, touw, of ander geschikt materiaal.

Een vlaggenpaal die zich bevindt op 500m vanaf de start aan het einde van de banenscheiding zal het keerpunt aangeven.

7.11.3 Materiaal en kleding

Korte broeken en T-shirts, die indien mogelijk overeenkomen met de teamkleuren, mogen gedragen worden naar inzicht van de deelnemer. Vesten en schoenen zijn toegestaan.

7.11.4 Jurering

De (assistent-)scheidsrechter zal zichzelf zo positioneren dat hij/zij te allen tijde het overzicht over het onderdeel behoudt.

De assistent starter zal zich aan de andere kant van de startlijn bevinden, om te helpen beoordelen op valse starts.

Kamprechters kunnen aangewezen worden om te controleren of deelnemers het parcours volbrengen zonder andere deelnemers de voortgang te belemmeren.

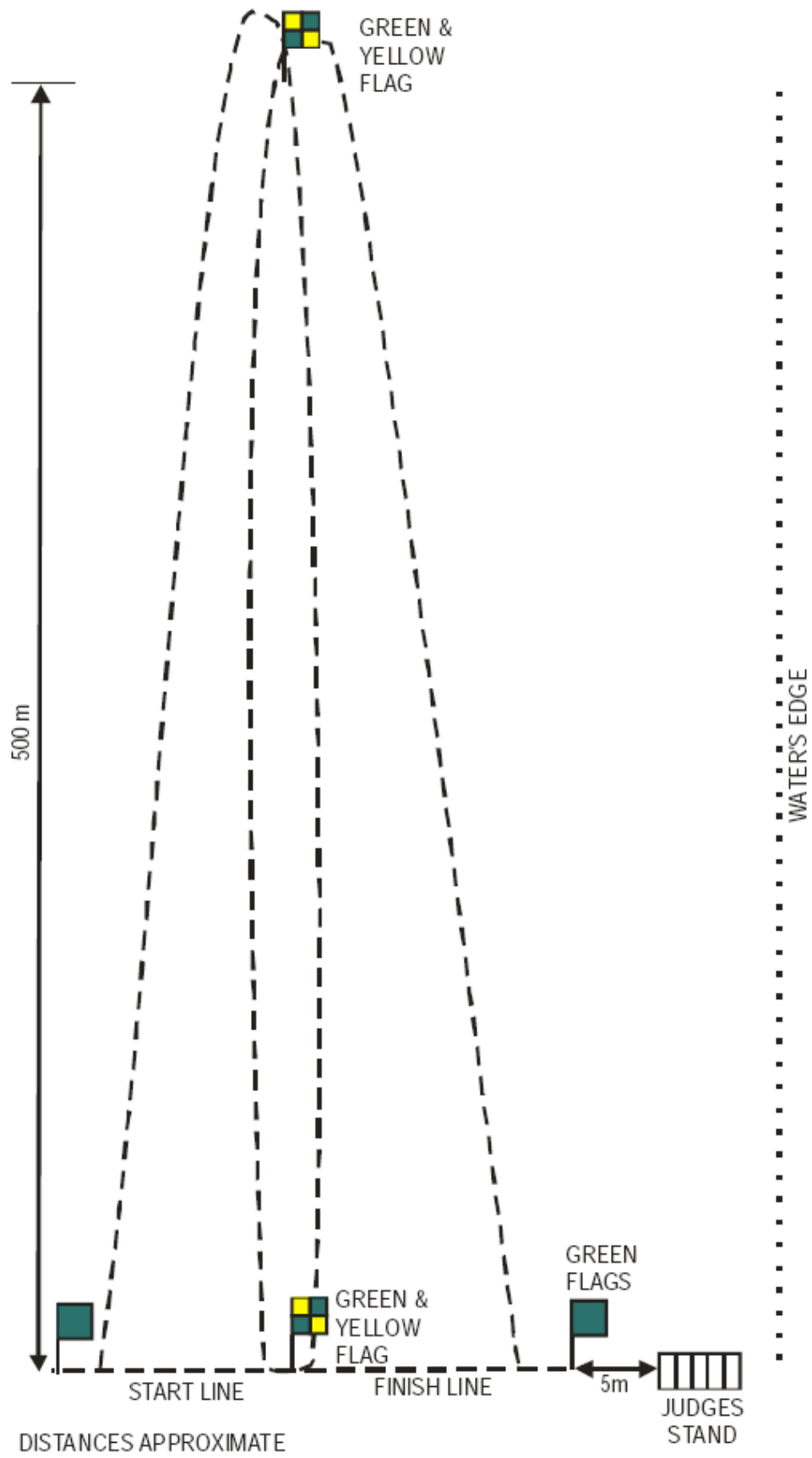
Bij beide keervlagen zal een kamprechter gepositioneerd worden om te controleren of de keerpunten zonder obstructies verlopen.

Aankomstkamprechters bepalen de volgorde van aankomst.

7.11.5 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.



7.12 Beach Relay

7.12.1 Beschrijving onderdeel

Teams van vier deelnemers nemen deel aan een estafette met het overnemen van stokjes op een 90m parcours. Voor de start nemen twee deelnemers van het team aan elke zijde van het parcours plaats in de wisselvakken.

Na de start legt iedere deelnemer het parcours af met een stokje in een van de handen en geeft bij volbrenging het stokje door aan de volgende deelnemer. De vierde deelnemer blijft het stokje vasthouden. Alle deelnemers moeten hun deel van het onderdeel finishen in een rennende positie met de romp rechtop.

Het is de deelnemers niet toegestaan de voortgang van andere deelnemers te belemmeren.

7.12.2 De start

De start is het zelfde als voor de Beach Sprint, met alleen de eerste deelnemer die plaats neemt bij de startlijn.

7.12.3 Overname van het stokje

Het stokje zal doorgegeven worden op de volgende manier:

- i. De deelnemer die aankomt om het stokje over te geven moet het stokje dragen totdat het stokje over de lijn gaat. (Het stokje mag niet naar de volgende deelnemer gegooid worden.)
- ii. Deelnemers die het stokje ontvangen bij de overname mogen in beweging zijn op het moment dat zij het stokje pakken, maar zullen gediskwalificeerd worden wanneer enig deel van het lichaam of de handen de lijn gepasseerd zijn voordat hij/zij het stokje vastheeft.
- iii. Wanneer het stokje valt gedurende de overname, mag de ontvangende deelnemer het stokje oppakken (mits er geen obstructie is voor andere deelnemers) en de race vervolgen.
- iv. Wanneer het stokje valt gedurende enig ander deel van de race, mag de deelnemer het stokje oppakken (mits er geen obstructie is voor andere deelnemers) en de race vervolgen.

7.12.4 Het parcours

Het parcours is hetzelfde als dat voor de Beach Sprint, weergegeven in de schematische voorstelling.

7.12.5 Materiaal en Kleding

Stokjes (Beach Relay): Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

Korte broeken en T-shirts, die indien mogelijk overeenkomen met de teamkleuren, mogen gedragen worden naar inzicht van de deelnemer. Vesten zijn toegestaan.

Deelnemers kunnen verplicht worden gekleurde hesjes te dragen om de jurering van het onderdeel te vergemakkelijken.

7.12.6 Jurering

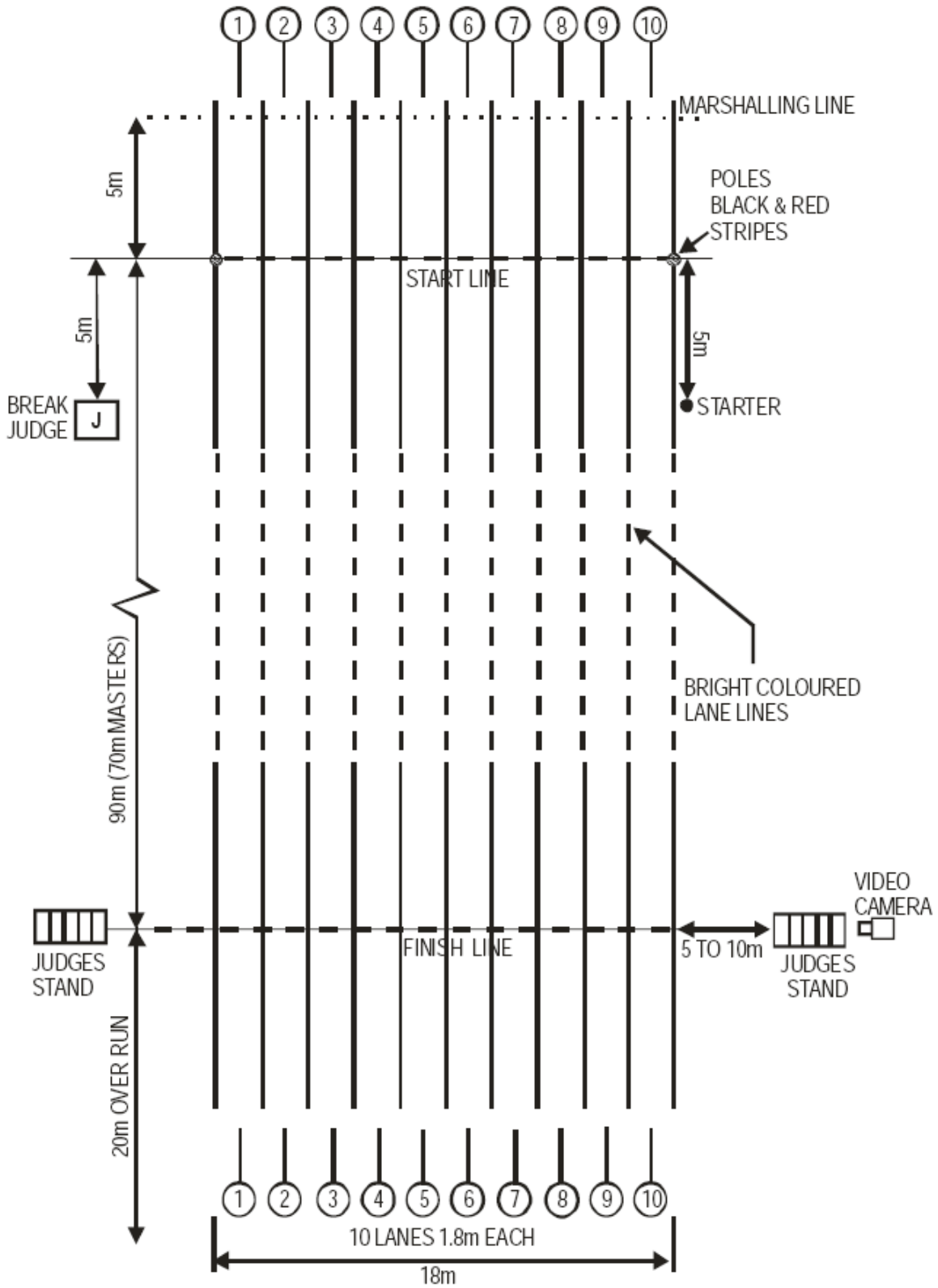
Over het algemeen zal de jurering identiek zijn aan de jurering voor de Beach Sprint met betrekking tot de start en de finish.

Kamprechters zullen worden aangesteld om de overnames te controleren. Alle overtredingen met betrekking tot de overnames zullen direct gemeld worden aan de (assistent-)scheidsrechter.

7.12.7 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.



DISTANCES APPROXIMATE

7.13 Surf Ski Race

7.13.1 Beschrijving onderdeel

De deelnemers houden hun ski's vast op een lijn in kniediep water van ongeveer 1.5m diep. Deelnemers moeten orders van de starter en assistent starter met betrekking tot de uitlijning van de ski's opvolgen.

Op het startsignaal peddelen de deelnemers met hun ski's rond het parcours, gemarkeerd door boeien, en gaan weer terug richting het strand om te finishen met enig deel van de ski over de finishlijn, die zich in het water bevindt.

Deelnemers mogen het contact met en de controle over de ski verliezen zonder hiervoor gediskwalificeerd te worden. Om de race te volbrengen moeten de deelnemers in contact zijn met hun ski en de peddel en vanaf de zeezijde over de finishlijn varen, dragen of slepen.

Het is de deelnemers niet toegestaan materiaal van andere deelnemers vast te houden of op een andere manier hun voortgang moedwillig te belemmeren.

Droge start en/of finish: Wanneer de condities zo zijn dat de starter geen eerlijke start kan garanderen, kan er gekozen worden voor een droge start (vanaf het strand) en/of een droge finish (waarbij de ski achtergelaten wordt in het water).

7.13.2 Het parcours

Het parcours zal uitgezet worden zoals weergegeven in de schematische weergave.

Om eerlijke starts en finishes te verzekeren, mag de scheidsrechter beslissen de start- en/of de finishlijn te verleggen, afhankelijk van de plaatselijke condities.

Boeien: Drie boeien, gelijk in grootte (ca. 50 liter), worden gebruikt: twee "keer boeien" zullen ongeveer 75m uit elkaar geplaatst worden, minimaal 300m vanaf kniediep water. De derde boei wordt in het midden van de twee boeien geplaatst, ongeveer 16m verder het water in.

De startlijn hoeft niet noodzakelijk duidelijk gemaakt te worden, maar wanneer de scheidsrechter het nodig acht, zal de startlijn gemarkeerd worden door twee vlaggenpalen en zo gepositioneerd worden dat het midden van de startlijn gelijk is met de eerste boei.

De finishlijn wordt gemarkeerd door twee vlaggenpalen in het water. Het midden van de finishlijn ligt gelijk met de derde boei.

7.13.3 Droge finish

De finishlijn voor een droge finish zal ongeveer 15m vanaf het water op het strand geplaatst worden. De finish is 20m breed en gemarkeerd met vlaggen. De kleur van deze vlaggen zullen dezelfde zijn als de kleur van de boeien in het skiparcours.

Deelnemers moeten met hun ski rond de laatste boei in het parcours peddelen en zullen niet gediskwalificeerd worden wanneer zij het contact met of de controle over hun ski en/of peddel verliezen nadat zij de laatste boei gerond hebben.

Deelnemers hoeven niet te finishen met hun ski of peddel.

De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer die over de finishlijn komt. Deelnemers moeten de finishlijn passeren in rennende positie met de romp rechtop.

Een clubgenoot van elke deelnemer is verplicht de deelnemer te helpen. Alleen met de toestemming van de scheidsrechter mag een niet-teamlid als helper optreden, mits hij/zij lid is van een reddingsbrigade aangesloten bij Reddingsbrigade Nederland en op enige manier verbonden is met de wedstrijd.

Helpers zijn verplicht:

- een ocean cap dragen die identiek is aan die van de deelnemer.
- er alles aan doen om te zorgen dat het materiaal van de deelnemer geen obstructie vormt voor andere deelnemers in de race (anders kan diskwalificatie het gevolg zijn).

7.13.4 Materiaal

Surf Ski's: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

Vervanging van (kapotte) ski's en peddels voor een deelnemer is toegestaan en mag door een clubgenoot naar de rand van het water gebracht worden, mits een dergelijke vervanging geen obstructies oplevert voor andere deelnemers in de race en dat de deelnemers de race opnieuw begint vanaf de startlijn.

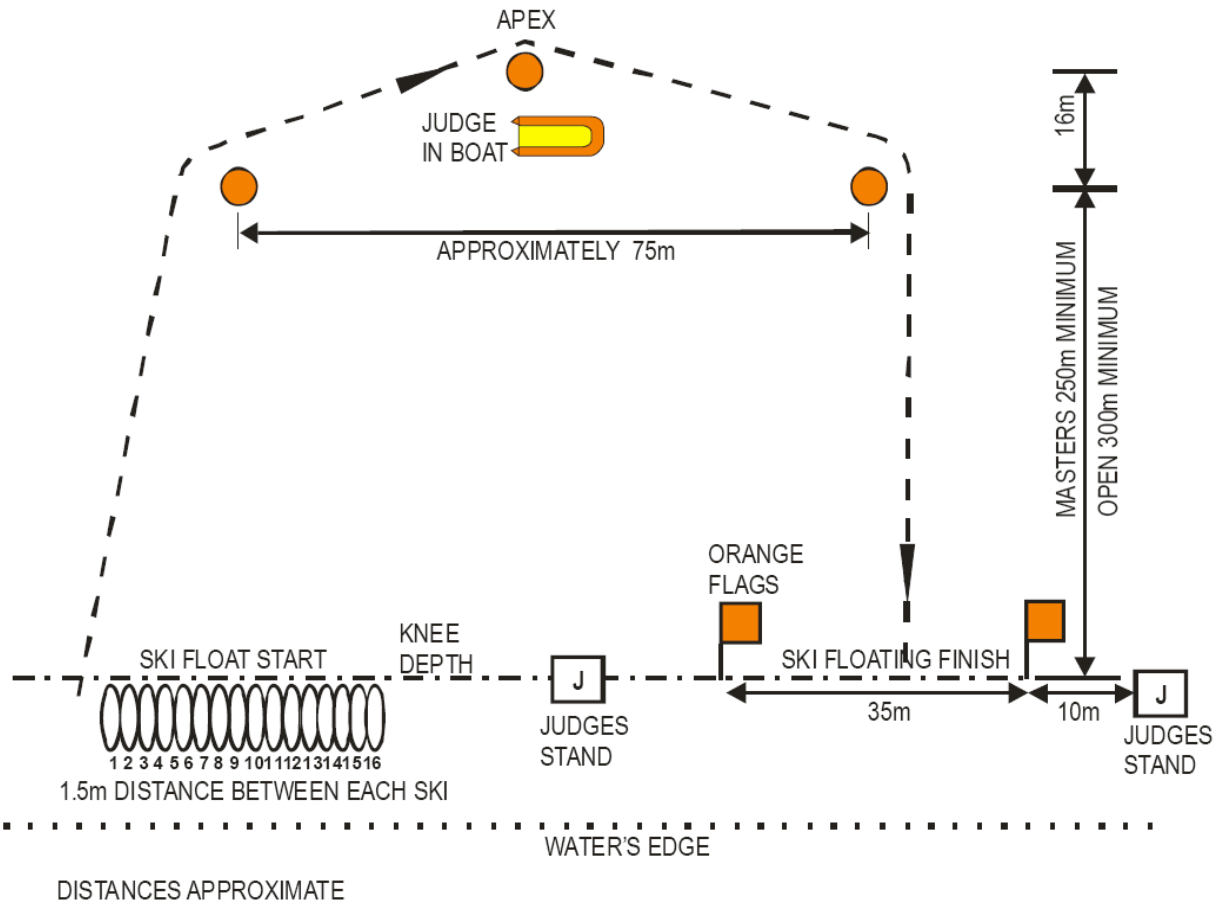
7.13.5 Jurering

Kamprechters zullen zo gepositioneerd worden dat zij het correct volbrengen van de race kunnen controleren. Aankomstkamprechters bepalen de volgorde van aankomst.

7.13.6 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.



7.14 Surf Ski Relay

7.14.1 Beschrijving onderdeel

Voor de Surf Ski Relay gelden dezelfde regels als voor de Surf Ski Race. Teams bestaan uit drie deelnemers, waarvan twee of meer dezelfde ski mogen gebruiken.

Deelnemers moeten orders van de starter en assistent starter met betrekking tot de uitlijning van de ski's opvolgen.

Eerste deelnemer: Deelnemers voor de eerste ronden worden gestart als in de Surf Ski Race en peddelen rond de boeien. Wanneer hij/zij het parcours voltooid heeft, mag de deelnemer de ski (en de peddel) achterlaten, de twee keervlaggen te voet ronden en de tweede deelnemer tikken op de aangewezen ski overnamelijijn.

Tweede deelnemer: De tweede deelnemer peddelt hetzelfde parcours, gaat te voet rond de twee keervlaggen en tikt de derde deelnemer aan op de aangewezen ski overnamelijijn.

Derde deelnemer: De derde deelnemer peddelt hetzelfde parcours, gaat te voet rond de eerste keervlag en gaat aan de zeezijde rond de tweede keervlag, en finisht vervolgens tussen de twee finishvlaggen.

Deelnemers in de Surf Ski Relay moeten hun ronde beginnen vanaf de correcte toegewezen positie.

De eerste en de derde deelnemer starten vanuit de positie die geloot is voor het team. De startposities voor de tweede deelnemers van elk team is exact omgedraaid. Bijvoorbeeld, in een race met 16 teams, heeft een team de positie 3 geloot. De eerste en de derde deelnemer vertrekken van positie 3, terwijl de tweede deelnemer vanaf positie 14 vertrekt.

Het is de deelnemers niet toegestaan materiaal van andere deelnemers vast te houden of op een andere manier hun voortgang moedwillig te belemmeren.

7.14.2 Het parcours

Het parcours wordt neergelegd als weergegeven in de schematische weergave.

Voor de Surf Ski Relay, is de start/overnamelijijn gepositioneerd in het water.

Om eerlijke starts en finishes te verzekeren, mag de scheidsrechter beslissen de start- en/of de finishlijn te verleggen, afhankelijk van de plaatselijke condities..

7.14.3 Materiaal

Surf Ski's: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

Leden van het team of clubgenoten zullen ervoor zorgen dat alle ski's die gebruikt zijn door leden van hun team geen obstructie vormen voor deelnemers aan de Surf Ski Relay. De ski moet zo snel mogelijk uit het water gehaald worden om botsingen en mogelijke schade te voorkomen.

7.14.4 Jurering

Kamprechters zullen zo gepositioneerd worden dat zij het correct volbrengen van de race kunnen controleren. Aankomstkamprechters bepalen de volgorde van aankomst.

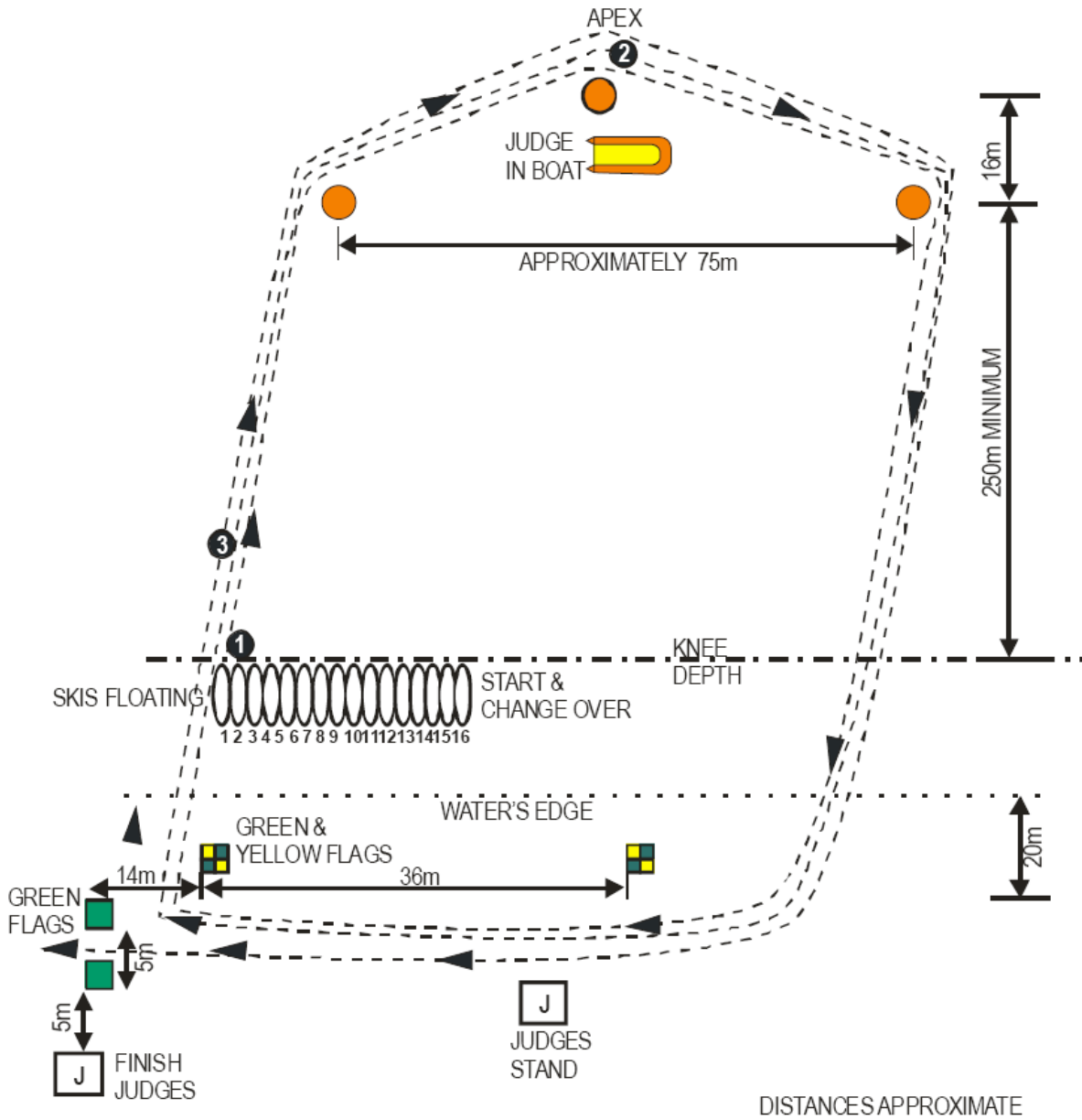
7.14.5 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.

Controle over de ski: Deelnemers mogen de controle over of het contact met de ski en/of de peddel verliezen tijdens de race, mits zij de controle of het contact herstellen en de laatste boei ronden in contact met de ski en hun ronde correct finishen.

Deelnemers moeten rond de laatste boei peddelen en zullen niet gediskwalificeerd worden wanneer zij de controle over of het contact met de ski (en/of peddel) na de laatste boei op de weg terug verliezen en dit niet herstellen.



7.15 Board Race

7.15.1 Beschrijving onderdeel

De deelnemers staan op hun posities achter de startlijn, met hun boards ongeveer 1.5m uit elkaar.

Op het startsignaal gaan de deelnemers te water op hun boards, en peddelen een parcours gemarkeerd door boeien, waarna ze teruggaan naar het strand en over de finishlijn rennen.

Het is de deelnemers niet toegestaan materiaal van andere deelnemers vast te houden of op een andere manier hun voortgang moedwillig te belemmeren.

7.15.2 Het parcours

Het parcours zal uitgezet worden zoals weergegeven in de schematische weergave.

Om eerlijke starts en finishes te verzekeren, mag de scheidsrechter beslissen de start- en/of de finishlijn te verleggen, afhankelijk van de plaatselijke conditie.

Boeien: Drie boeien, gelijk in grootte (ca. 50 liter), worden gebruikt: twee “keer boeien” zullen ongeveer 75m uit elkaar geplaatst worden, minimaal 250m vanaf kniediep water. De derde boei wordt in het midden van de twee boeien geplaatst, ongeveer 16m verder het water in.

De startlijn, een opvallend gekleurd koord, wordt geplaatst op het strand op circa 5m van de waterlijn of een getrokken streep in het zand. De startlijn is 30m lang en gemarkeerd door twee vlaggenpalen aan elk eind. Het midden van de startlijn ligt gelijk aan de eerste boei, maar de scheidsrechter mag beslissen dit te veranderen, op basis van de heersende condities, om alle deelnemers een eerlijke passage rond de eerste boei te geven.

De finishlijn wordt op het strand geplaatst, ongeveer 15m vanaf de waterlijn. De finishlijn is 20m lang en gemarkeerd door twee vlaggenpalen van 4m hoog aan elk eind. De finishvlaggen hebben bij voorkeur dezelfde kleur als de boeien.

Het midden van de finishlijn ligt gelijk aan de derde boei, maar de scheidsrechter mag beslissen dit te veranderen, op basis van de heersende condities.

7.15.3 Materiaal

Boards: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

Vervanging van een (kapot) board voor een deelnemer is toegestaan en mag door een clubgenoot naar de startlijn gebracht worden, mits een dergelijke vervanging geen obstructies oplevert voor de andere deelnemers in de race.

7.15.4 Jurering

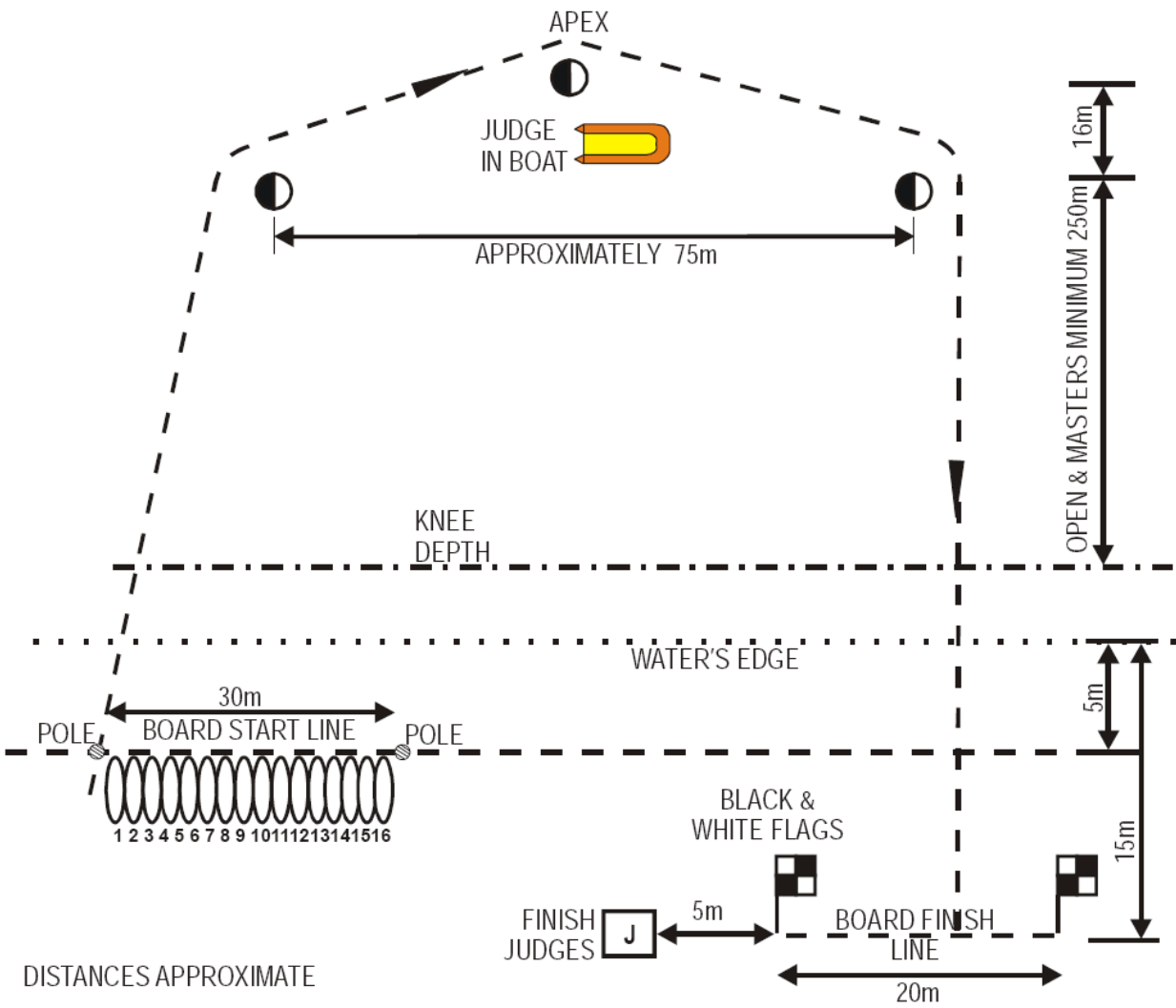
De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer die over de finishlijn gaat. Deelnemers moeten in een rennende positie finishen met de romp rechtop, met de hand zichtbaar in contact met het board.

7.15.5 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.

Controle over het board: Deelnemers mogen de controle over of het contact met het board verliezen tijdens de race zonder gediskwalificeerd te worden. Om de race correct te volbrengen, moeten zij contact met het board hebben (of hersteld hebben) en de finishlijn passeren van de zeezijde, terwijl zij contact blijven houden met het board.



7.16 Board Relay

7.16.1 Beschrijving onderdeel

Voor de Board Relay gelden dezelfde regels als voor de Board Race. Teams bestaan uit drie deelnemers, waarvan twee of meer hetzelfde board mogen gebruiken.

Eerste deelnemer: De eerste deelnemers worden gestart als in de Board Race en volbrengen het door boeien gemarkeerde parcours. Deelnemers mogen dan hun board achterlaten (waar dan ook na het ronden van de derde boei), en rond de twee keervlaggen gaan om daar de tweede deelnemer te tikken op de aangewezen overnamelijijn.

Tweede deelnemer: De tweede deelnemer volbrengt hetzelfde parcours, rondt de twee keervlaggen, en tikt de derde deelnemer aan bij de aangewezen overnamelijijn.

Derde deelnemer: De derde deelnemer volbrengt hetzelfde parcours, rondt de eerste keervlag, gaat aan de zeezijde rond de tweede keervlag, en finisht tussen de twee finishvlaggen.

De tweede en derde deelnemers in de Board Relay bevinden zich met hun voeten aan de strandzijde van de start/overnamelijijn.

Deelnemers in de Board Relay moeten hun ronde beginnen vanaf de hun toegewezen positie.

De eerste en de derde deelnemer starten vanuit de positie die geloot is voor het team. De startposities voor de tweede deelnemers van elk team is exact omgedraaid. Bijvoorbeeld, in een race met 16 teams, heeft een team de positie 3 geloot. De eerste en de derde deelnemer vertrekken van positie 3, terwijl de tweede deelnemer vanaf positie 14 vertrekt.

Het is de deelnemers niet toegestaan materiaal van andere deelnemers vast te houden of op een andere manier hun voortgang moedwillig te belemmeren.

7.16.2 Het parcours

Het parcours zal hetzelfde zijn als voor de Board Race en is weergegeven in de schematische voorstelling.

Om eerlijke starts en finishes te verzekeren, mag de scheidsrechter beslissen de start- en/of de finishlijn te verleggen, afhankelijk van de plaatselijke condities.

7.16.3 Materiaal

Boards: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

Vervanging van een (kapot) board voor een deelnemer is toegestaan en mag door een clubgenoot naar de startlijn gebracht worden, mits een dergelijke vervanging geen obstructies oplevert voor andere deelnemers in de race.

Teamgenoten of andere clubgenoten zullen er voor zorgen dat alle boards die door de deelnemers gebruikt zijn geen obstructies vormen voor andere deelnemers in de race. Boards moeten zo snel mogelijk van de waterlijn weggedragen worden om botsingen en mogelijke schade te voorkomen.

7.16.4 Jurering

De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer die over de finishlijn gaat. Deelnemers moeten in een rennende positie finishen met de romp rechtop.

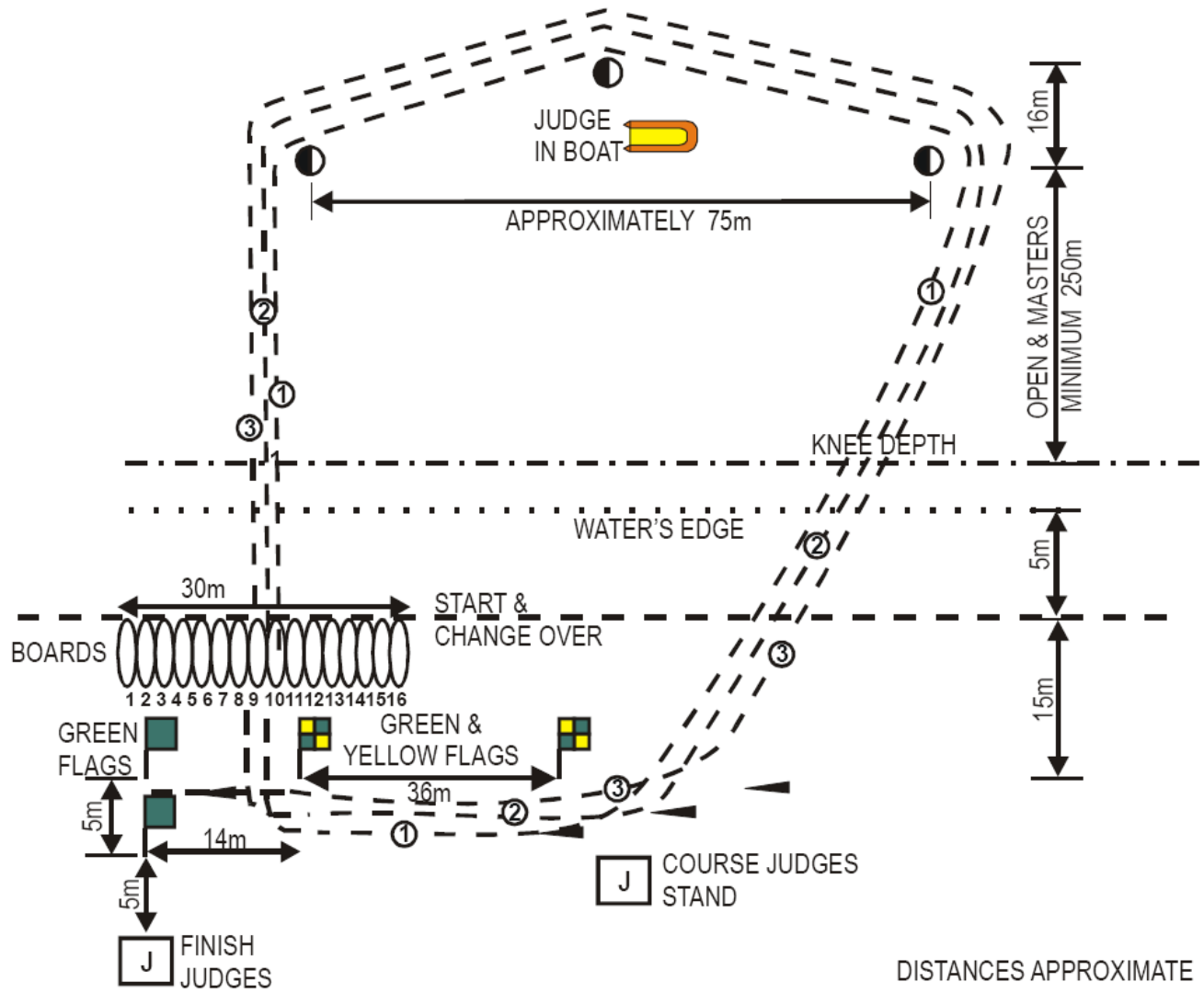
7.16.5 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.

Controle over het board: Deelnemers mogen de controle over of het contact met het board verliezen tijdens de race zonder gediskwalificeerd te worden. Om de race correct to volbrengen, moeten zij contact met het board hebben (of hersteld hebben) bij het rondenvan de derde boei en de finishlijn passeren vanaf de zeezijde.

Deelnemers moeten in contact zijn met hun board bij het rondenvan de derde boei en zullen niet gediskwalificeerd worden wanneer zij de controle over of het contact met het board na de derde boei verliezen en dit niet herstellen.



7.17 Board Rescue

7.17.1 Beschrijving onderdeel

In dit onderdeel, zwemt een deelnemer van het team ongeveer 120m naar een boei, geeft een signaal, en wacht totdat de tweede deelnemer van het team hem/haar ophaalt met een board. Daarna peddelen de deelnemers samen terug naar het strand en passeren de finishlijn op het strand met het board.

Deelnemers moeten starten vanaf de aangewezen positie. Deelnemers die signaleren vanaf de verkeerde boei zullen gediskwalificeerd worden.

Eerste deelnemer: Vanaf de toegewezen positie op de startlijn op het strand, en op het startsignaal, zal de "drenkeling" het water betreden, en zwemt naar de boei die toegewezen is aan het team, tikt de boei aan met enig lichaamsdeel en signaleert zijn/haar aankomst door de andere arm verticaal in de lucht te steken, steeds contact houdend met de boei. Daarna wacht de deelnemer in het water aan de zeezijde van de boei.

De scheidsrechter mag een acceptabele alternatieve methode van signalering toestaan.

Tweede deelnemer: Op het aankomstsignaal van de drenkeling, gaat de redder met een board het water in en peddelt naar de drenkeling, die zich aan de zeezijde van de toegewezen boei bevindt. De drenkeling moet contact maken met het board aan de zeezijde van de boei. Het board moet de boei met de klok mee (rechtsom) rondenvoordat met de terugweg begonnen mag worden.

De drenkeling mag zich voor of achterop het board positioneren. De drenkeling mag assisteren met peddelen gedurende de terugweg naar het strand.

De finish wordt beoordeeld op de borst van de eerste deelnemer die over de finishlijn gaat, in een rennende positie finishen met de romp rechttop. Zowel redder als drenkeling moeten controle hebben over en contact hebben met het board.

De redder mag niet starten voordat de drenkeling zijn aankomst gesignaleerd heeft.

Het is de deelnemers niet toegestaan materiaal van andere deelnemers vast te houden of op een andere manier hun voortgang moedwillig te belemmeren.

7.17.2 Het parcours

Het parcours wordt uitgelegd zoals weergegeven in de schematische weergave.

Het board moet de toegewezen boei met de klok mee (rechtsom) rondenvoordat met de terugweg begonnen mag worden, behalve wanneer de scheidsrechter anders bepaald voor de start van het onderdeel.

7.17.3 Materiaal

Boards: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

7.17.4 Jurering

Kamprechtters zullen zich zo positioneren dat ze de correcte volbrenging van het onderdeel kunnen controleren, en aankomstkamprechtters zo dat ze de volgorde van aankomst kunnen bepalen.

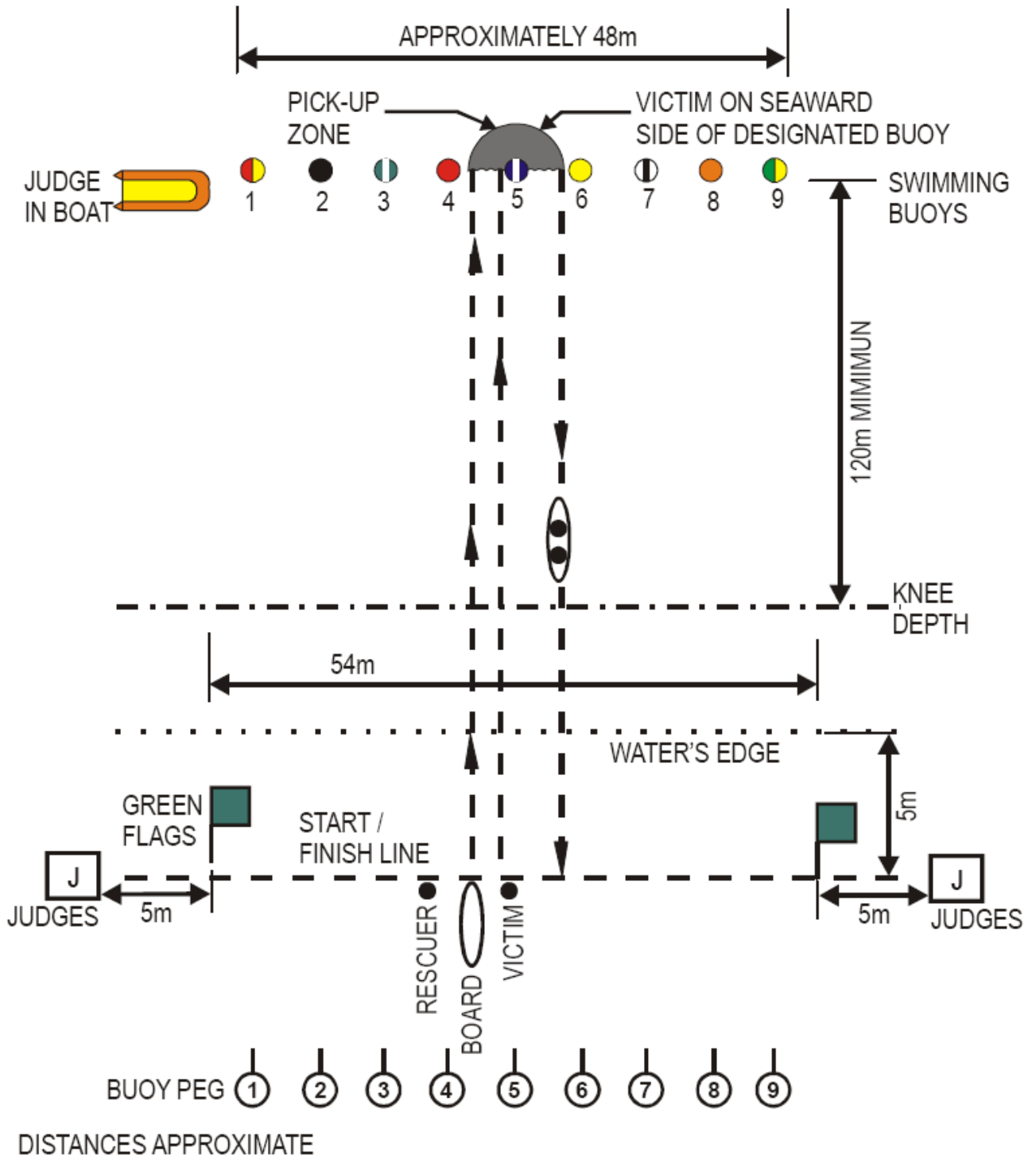
7.17.5 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 en de regels in paragrafen 5.1, 5.2 en 4.3, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.

Controle over de drenkeling of het board: Redders en drenkelingen mogen het contact met het board verliezen op de weg terug, maar moeten beiden in contact met het board zijn wanneer de finishlijn gepasseerd wordt.

Het ophalen van de drenkeling: Het is niet verplicht dat het gehele board aan de zeezijde van de boei moet zijn, maar de drenkeling moet het contact met het board aan de zeezijde van de boei maken.



7.18 Oceanman / Oceanwoman

Voorheen bekend als Ironman / Ironwoman

7.18.1 Beschrijving onderdeel

De deelnemers leggen een afstand van ongeveer 1400m af, dat een ronde zwemmen, een ronde met board, een ronde met surf ski en een sprint op het strand naar de finish bevat.

De regels en procedures voor elke ronde zijn hetzelfde als voor de individuele regels en procedures voor die disciplines: Surf Ski Race, Board Race, Surf Race en Beach Sprint.

De volgorde van de rondes zal geloot worden bij het begin van het onderdeel of het begin van de wedstrijd. Dezelfde loting zal ook de volgorde van rondes voor de Oceanman / Oceanwoman Relay bepalen.

Wanneer de ronde met de surf ski als eerste plaatsvindt, zullen de deelnemers starten met een start in het water, zoals ook bij de Surf Ski Race.

Startposities: Deelnemers in de Oceanman / Oceanwoman moeten hun rondes met materialen beginnen vanaf de correcte toegewezen positie. De startposities voor de board ronde en de surf ski ronde zijn tegenovergesteld aan elkaar. Bijvoorbeeld, in een race met 16 deelnemers, heeft een deelnemer de positie 3 geloot. De eerste ronde met materiaal vertrekt hij/zij van positie 3, terwijl hij/zij de tweede ronde met materiaal vanaf positie 14 vertrekt.

Helper: Een clubgenoot van elke deelnemer is verplicht de deelnemer te helpen. Alleen met de toestemming van de scheidsrechter mag een niet-teamlid als helper optreden, mits hij/zij lid is van een reddingsbrigade aangesloten bij Reddingsbrigade Nederland en op enige manier verbonden is met de wedstrijd.

Helpers zullen de ski vasthouden in een drijvende positie in de correcte startpositie en zullen verder:

- een ocean cap dragen die identiek is aan die van de deelnemer.
- er alles aan doen om te zorgen dat het materiaal van de deelnemer geen obstructie vormt voor andere deelnemers in de race (anders kan diskwalificatie het gevolg zijn).

7.18.2 Het parcours

Boeien zullen neergelegd worden voor het zwem, board, en skiparcours zoals weergegeven in de schematische weergave.

Om eerlijke starts en finishes te verzekeren, mag de scheidsrechter beslissen de start- en/of de finishlijn te verleggen, afhankelijk van de condities van het water.

Afstanden: De zwemboeien zullen zich bevinden op een minimum afstand van 120m tot kniediep water.

De boeien voor de board ronde en ski ronde zullen zich respectievelijk 50m en 100m achter de zwemboeien bevinden. De boeien voor de board ronde zullen zich ongeveer 17m uit elkaar bevinden en de ski boeien ongeveer 50m, met een derde boei in het midden, ongeveer 10m verder het water in.

Vlaggen: Twee vlaggen, ongeveer 20m van de waterlijn, zullen de keerpunten aangeven. Een keervlag ligt uitgelijnd met zwemboei nummer 2, de andere met nummer 8.

Twee vlaggen, die zich 5m van elkaar bevinden, markeren de finishlijn. Ze zijn loodrecht gepositioneerd op de waterlijn en ongeveer 60m vanaf de eerste keervlag.

Start- en overnamelijn: De start- en overnamelijn zal ongeveer 30m lang zijn, gecentreerd op zwemboei nummer 1 en zich ongeveer 5m van de waterlijn bevinden, en gemarkeerd zijn met 2m hoge palen.

De start- en overnamelijn geldt als een startlijn wanneer de board- of zwem ronde als eerste plaatsvindt. Daarnaast dient het als lijn waar de boards neergelegd moeten worden voor de boardronde. Deelnemers hoeven de start- en overnamelijn niet meer te passeren nadat de race begonnen is.

Board parcours: De board ronde wordt zo uitgevoerd dat de deelnemers vanaf de start- en overnamelijn zwemboei nummer 1 aan de buitenkant passeren; de twee board boeien met de klok mee ronden; terug naar het strand peddelen aan de buitenkant van zwemboei nummer 9 en rond de twee keervlaggen rennen.

Ski parcours: De ski ronde wordt zo uitgevoerd dat de deelnemers met de ski's vanaf de drijvende startpositie, zoals weergegeven in de schematische weergave, rond de drie ski boeien peddelen, teruggaan naar het strand en rond de twee keervlaggen rennen. Deelnemers moeten alle boeien aan de buitenkant passeren. Het is de deelnemers niet toegestaan door de zwemboeien of de boeien voor het board parcours te gaan.

Zwem parcours: De zwemronde wordt zo uitgevoerd dat de deelnemers vanaf de start- en overnamelijn alle zwemboeien ronden, teruggaan naar het strand en rond de twee keervlaggen rennen.

Sprint parcours en finish: De race wordt volbracht wanneer de deelnemer alle rondes volbracht heeft. Om te finishen, rond de deelnemer de eerste keervlag, passeert de tweede keervlag aan de zeezijde, en finisht tussen de twee finishvlaggen.

Opmerking: De deelnemers ronden de keervlaggen in dezelfde richting als de boeien voor elke ronde van het parcours.

7.18.3 Materiaal

Surf ski's, peddels, boards: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

Vervanging van beschadigd materiaal: Een board of ski mag niet vervangen worden gedurende een ronde van het onderdeel, tenzij het beschadigd is of niet meer zeewaardig is. Teamgenoten en de helper zullen toegestaan zijn te assisteren met het vervangen van het beschadigde materiaal, met de voorwaarde dat het vervangende materiaal bij de start- en overnamelijng geplaatst wordt.

Verwijdering van materiaal: Om te assisteren het onderdeel veilig uit te voeren, mogen teamgenoten en/of de helper beschadigd of verlaten materiaal van het parcours halen gedurende het onderdeel, mits de voortgang van andere deelnemers in de race niet belemmerd wordt.

7.18.4 Jurering

De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer die over de finishlijn gaat. Deelnemers moeten in een rennende positie finishen met de romp rechtop.

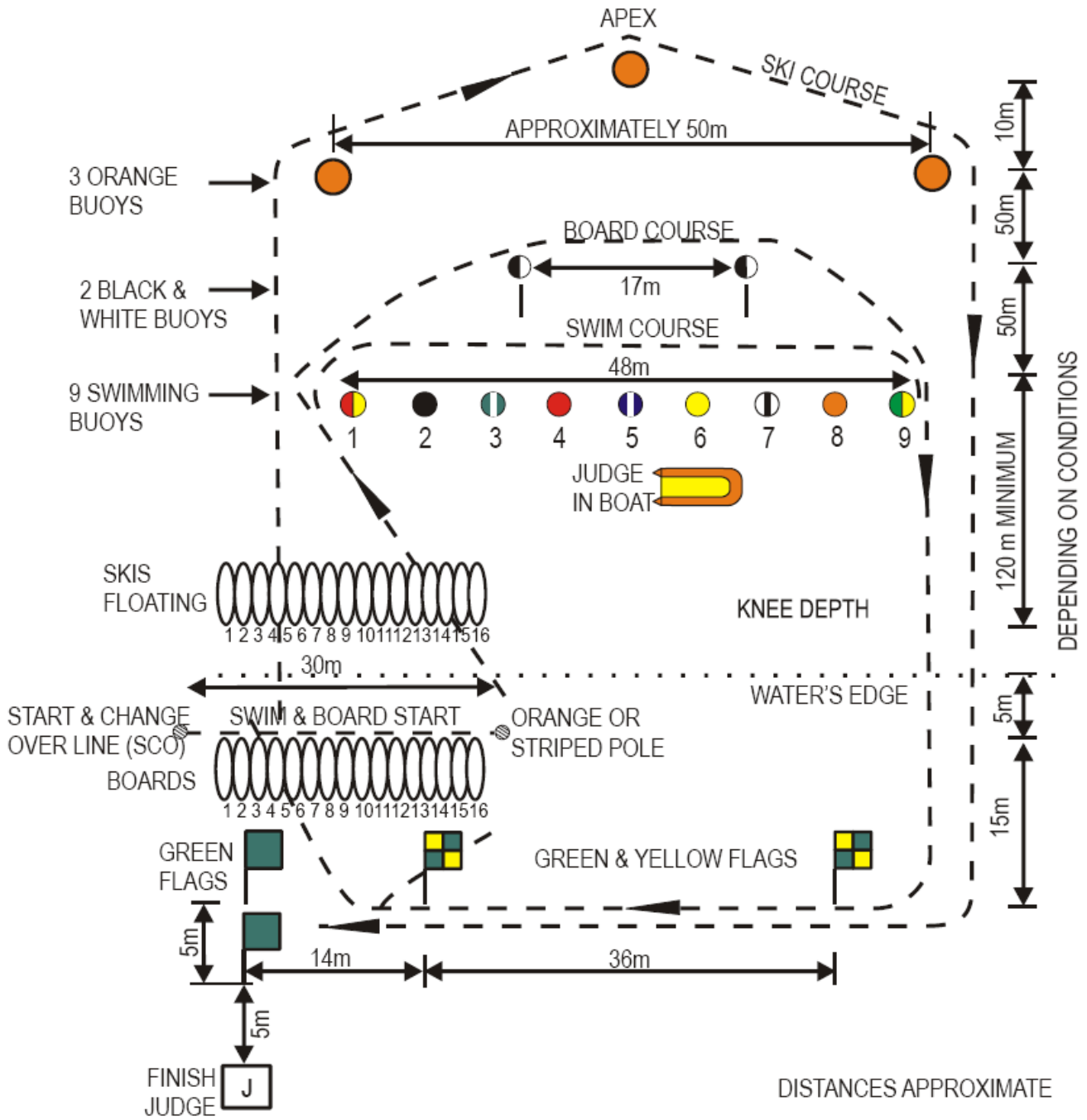
Kamprechters zullen zich zo positioneren dat ze de correcte volbrenging van het onderdeel kunnen controleren, en aankomstkamprechters zo dat ze de volgorde van aankomst kunnen bepalen.

7.18.5 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.

Controle over board of ski: Deelnemers moeten in controle zijn over het board of de ski tot en met de laatste boei in het parcours. Deelnemers zullen niet gediskwalificeerd worden wanneer zij de controle over het materiaal verliezen op de terugweg vanaf de boeien en dit niet herstellen. Deelnemers mogen de controle over het board of de ski verliezen, mits zij dit herstellen voor het rondenvan de laatste boei in het parcours.



7.19 Oceanman / Oceanwoman Relay

Voorheen bekend als Taplin Relay

7.19.1 Beschrijving onderdeel

Teams van vier deelnemers (een zwemmer, een boarder, een surf ski peddelaar en een renner) leggen het parcours af in een volgorde van rondes, bepaald door loting aan het begin van het onderdeel of de wedstrijd.

De ronde rennen is altijd als laatste. Wanneer de ronde met de surf ski als eerste plaatsvindt, zullen de deelnemers starten met een start in het water, zoals ook bij de Surf Ski Race.

Om eerlijke starts en finishes te verzekeren, mag de scheidsrechter beslissen de start- en/of de finishlijn te verleggen, afhankelijk van de plaatselijke condities.

Deelnemers moeten hun ronde van het onderdeel beginnen vanaf de aangewezen positie op het strand.

De startposities voor de board ronde en de surf ski ronde zijn tegenovergesteld aan elkaar. Bijvoorbeeld, in een race met 16 deelnemers, heeft een deelnemer de positie 3 geloot. De eerste ronde met materiaal vertrekt hij/zij van positie 3, terwijl hij/zij de tweede ronde met materiaal vanaf positie 14 vertrekt.

De volgende beschrijving van het onderdeel wordt uitgelegd met de volgorde zwem - board - ski - ren. Het parcours wordt met de klok mee volbracht.

Zwem ronde: Met een start vanaf het strand, gaat de zwemmer te water, zwemt rond alle zwemboeien, gaat terug naar het strand en rond de twee keervlaggen rennen, om de boarder, die staat te wachten met zijn/haar board aan de strandzijde van de overnamelijn, te tikken.

Board ronde: De boarder gaat te water met het board; passeert zwemboei nummer 1 aan de buitenkant; rond de twee boeien voor het board parcours; gaat terug naar het strand, zwemboei nummer 9 aan de buitenkant passeren; rond de twee keervlaggen en gaat over de start- en overname lijn om de ski peddelaar aan te tikken, die te wachten staat met de surf ski en peddel in kniediep water. Op de terugweg, mag de boarder zijn/haar board bij de waterlijn achterlaten.

Ski ronde: De ski peddelaar rondt de boeien voor het ski parcours en gaat terug naar het strand om de renner te tikken, die te wachten staat aan de waterlijn of in het water. De ski peddelaar moet alle boeien aan de buitenkant passeren. Het is de peddelers niet toegestaan door het zwemparcours of het boardparcours te gaan.

Sprint ronde: De renner rondt vervolgens de eerste keervlag, en passeert de tweede keervlag aan de zeezijde, en rent door om te finishen tussen de twee finishvlaggen.

7.19.2 Het parcours

Het parcours is gelijk aan het parcours voor de Oceanman / Oceanwoman, weergegeven in de schematische weergave.

7.19.3 Materiaal

Surf ski's, peddels, boards: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*. Bij wedstrijden waar geen grote materiaalpool aanwezig is, mag de scheidsrechter beslissen dat elk team minimaal één board of ski zelf moet leveren.

Teamleden zullen het materiaal plaatsen op de relevante startgebied.

Verwijdering van materiaal: Om te assisteren het onderdeel veilig uit te voeren, mogen teamgenoten en/of de helper beschadigd of verlaten materiaal van het parcours halen gedurende het onderdeel, mits de voortgang van andere deelnemers in de race niet belemmerd wordt.

7.19.4 Jurering

De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer die over de finishlijn gaat. Deelnemers moeten in een rennende positie finishen met de romp rechtop.

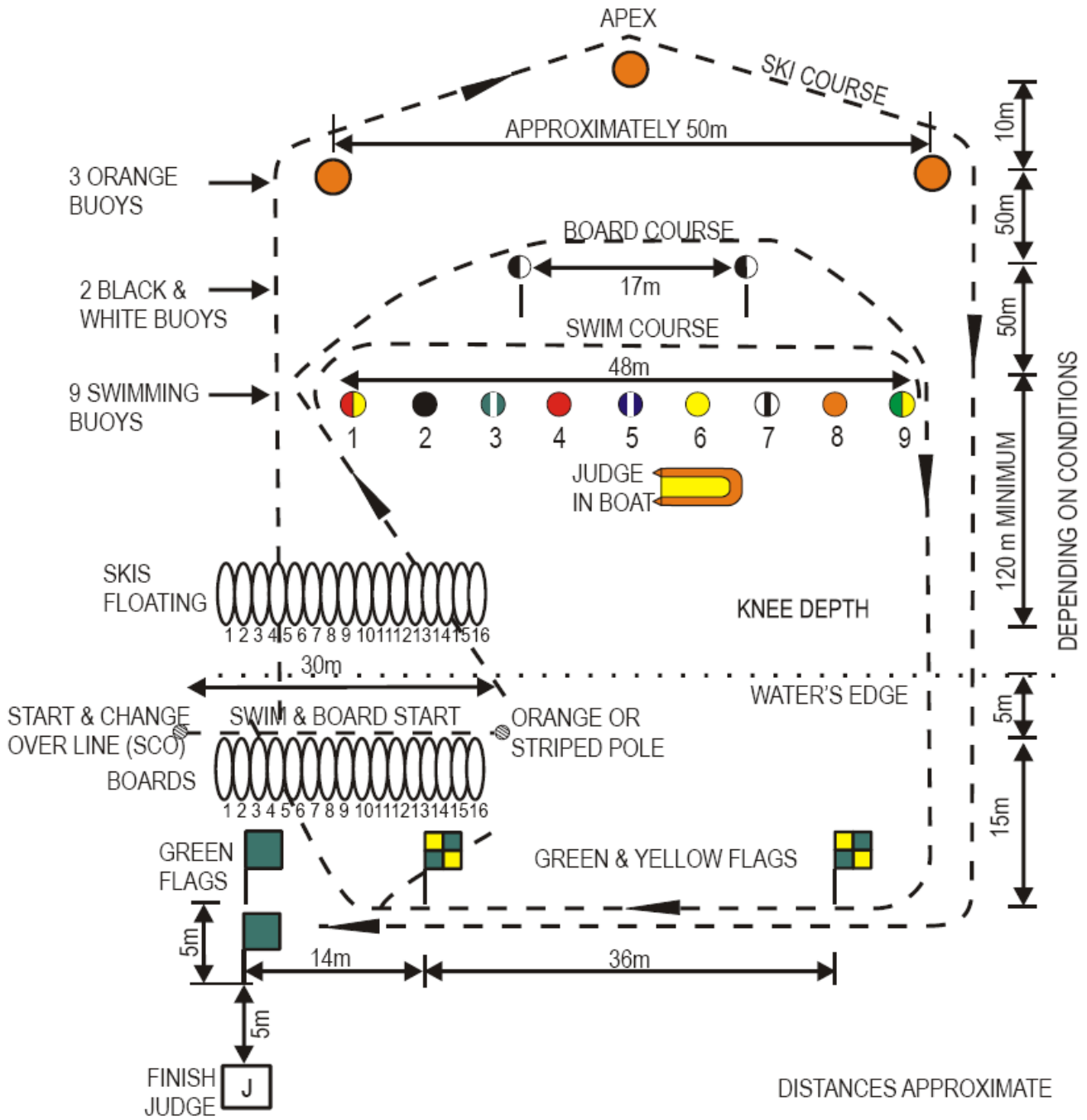
Kamprechters zullen zich zo positioneren dat ze de correcte volbrenging van het onderdeel kunnen controleren, en aankomstkamprechters zo dat ze de volgorde van aankomst kunnen bepalen.

7.19.5 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.

Controle over board of ski: Deelnemers moeten in controle zijn over het board of de ski tot en met de laatste boei in het parcours. Deelnemers zullen niet gediskwalificeerd worden wanneer zij de controle over het materiaal verliezen op de terugweg vanaf de boeien en dit niet herstellen. Deelnemers mogen de controle over het board of de ski verliezen, mits zij dit herstellen voor het ronden van de laatste boei in het parcours.



7.20 Cameron Relay

7.20.1 Beschrijving onderdeel

Teams van vier deelnemers (een zwemmer, een boarder en twee renners) leggen het parcours af in een volgorde van rondes, bepaald door loting aan het begin van het onderdeel of de wedstrijd.

De rondes rennen is altijd als tweede en als laatste.

Om eerlijke starts en finishes te verzekeren, mag de scheidsrechter beslissen de start- en/of de finishlijn te verleggen, afhankelijk van de plaatselijke condities.

Deelnemers moeten hun ronde van het onderdeel beginnen vanaf de aangewezen positie op het strand.

De startposities voor de board ronde en de zwem ronde zijn tegenovergesteld aan elkaar. Bijvoorbeeld, in een race met 16 teams, heeft een team de positie 3 geloot. De eerste ronde vertrekt het team van positie 3, terwijl het team de tweede ronde vanaf positie 14 vertrekt.

De volgende beschrijving van het onderdeel wordt uitgelegd met de volgorde zwem - ren - board - ren. Het parcours wordt met de klok mee volbracht.

Zwem ronde: Met een start vanaf het strand, gaat de zwemmer te water, zwemt rond alle zwemboeien en tikt tussen de laatste zwemboei en het strand de tweede deelnemer aan.

Eerste sprint ronde: De renner rondt beide keervlaggen, en tikt vervolgens de boarder aan, die klaarstaat op de startlijn.

Board ronde: De boarder gaat te water met het board; passeert zwemboei nummer 1 aan de buitenkant; rond de twee boeien voor het board parcours; gaat terug naar het strand, passeert zwemboei nummer 9 aan de buitenkant en tikt tussen deze laatste boei en het strand de vierde deelnemer aan.

Tweede sprint ronde: De renner rondt vervolgens de eerste keervlag, en passeert de tweede keervlag aan de zeezijde, en rent door om te finishen tussen de twee finishvlaggen.

7.20.2 Het parcours

Het parcours is gelijk aan het parcours voor de Oceanman / Oceanwoman, weergegeven in de schematische weergave, maar dan zonder de boeien voor het ski parcours.

7.20.3 Materiaal

Boards: Zie deel 8 - *Faciliteit en Materiaal standaarden*.

Teamleden zullen het materiaal plaatsen op het relevante startgebied.

Verwijdering van materiaal: Om te assisteren het onderdeel veilig uit te voeren, mogen teamgenoten en/of de helper beschadigd of verlaten materiaal van het parcours halen gedurende het onderdeel, mits de voortgang van andere deelnemers in de race niet belemmerd wordt.

7.20.4 Jurering

De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer die over de finishlijn gaat. Deelnemers moeten in een rennende positie finishen met de romp rechtop.

Kamprechters zullen zich zo positioneren dat ze de correcte volbrenging van het onderdeel kunnen controleren, en aankomstkamprechters zo dat ze de volgorde van aankomst kunnen bepalen.

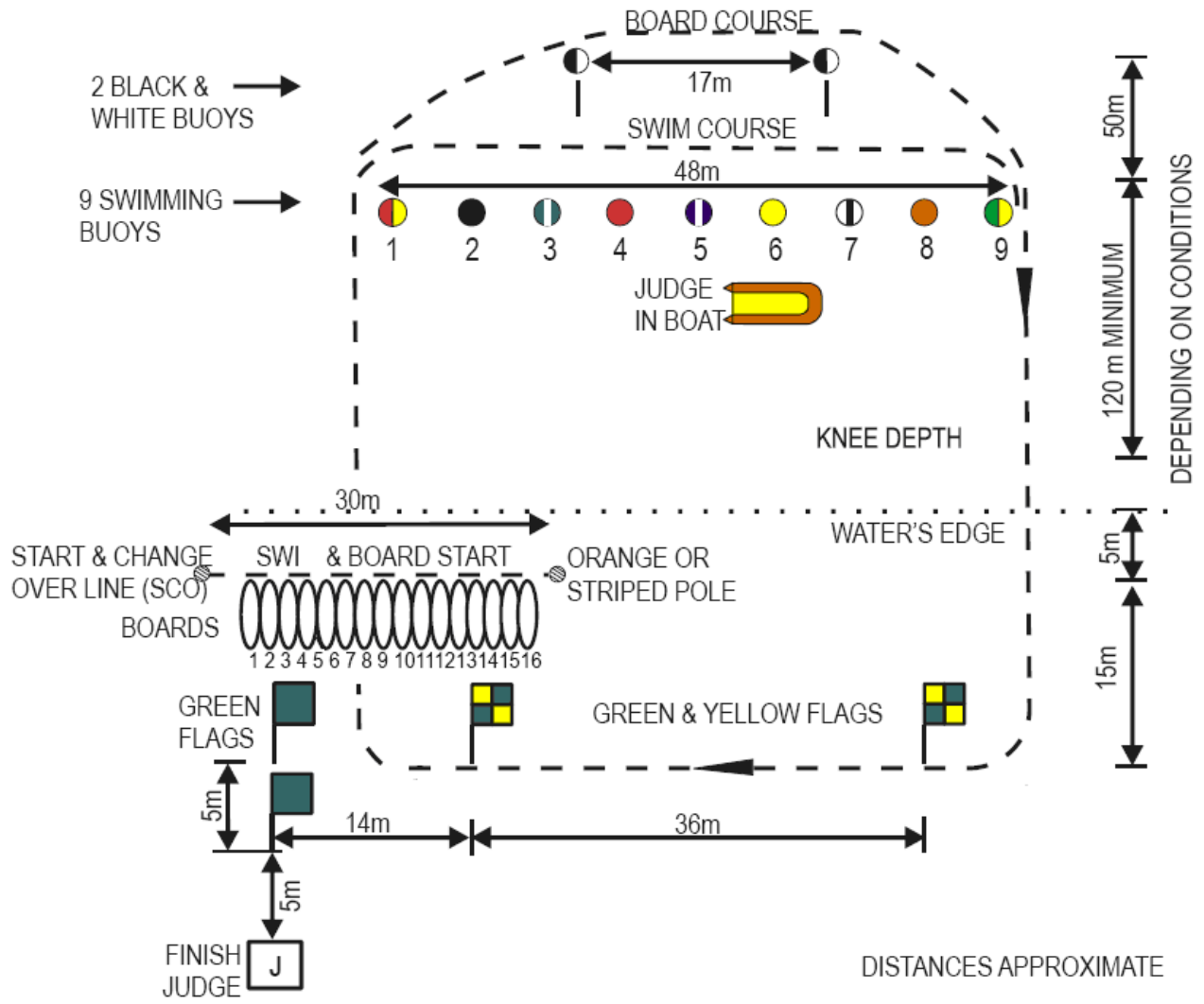
7.20.5 Diskwalificatie

Als aanvulling op de *Algemene Regels* in deel 3 & 4, zullen de volgende handelingen leiden tot een diskwalificatie:

- i. Het niet volbrengen van het parcours zoals gedefinieerd en beschreven.

Controle over het board: Deelnemers mogen de controle over of het contact met het board verliezen tijdens de race zonder gediskwalificeerd te worden. Om de race correct te volbrengen, moeten zij contact met het board hebben (of hersteld hebben) bij her ronden van de derde boei en de finishlijn passeren vanaf de zeezijde.

Deelnemers moeten in contact zijn met hun board bij het ronden van de derde boei en zullen niet gediskwalificeerd worden wanneer zij de controle over of het contact met het board na de derde boei verliezen en dit niet herstellen.



Deel 8 Faciliteit en Materiaal standaarden

8.1 Zwembad standaarden

De Nederlandse Kampioenschappen Pool Events worden georganiseerd in een 50m bad met een minimum van acht banen, dat voldoet aan de standaarden van Reddingsbrigade Nederland.

De Nederlandse Kampioenschappen Zwemmend Redden voor Estafetteteams worden georganiseerd in een 25m bad voor de aspiranten en junioren en indien mogelijk een 50m bad voor de senioren met een gewenst minimum van zes banen, dat voldoet aan de standaarden van Reddingsbrigade Nederland.

8.1.1 Lengte

De lengte van het zwembad wordt gemeten tussen de startzijde en de keerpuntzijde. Een afwijking van plus 0,03m tot min 0,00m in elke baan is toegestaan.

8.1.2 Banen

Elke baan is minimaal 2,5m breed. Er worden wedstrijdlijnen gespannen aan elke zijde van de baan over de gehele lengte van het zwembad. Elke wedstrijdlijn bestaat uit drijvende plastic golfbrekende stukken, met een diameter tussen 0,05m en 0,15m, geplaatst om lijn van bij voorkeur ijzerdraad. De wedstrijdlijnen zullen strak aangespannen worden.

8.1.3 Elektronische tijdwaarneming

Bij voorkeur wordt er gebruik gemaakt van elektronische tijdwaarneming om de tijden van elke deelnemer te registreren en de aankomstvolgordes te bepalen.

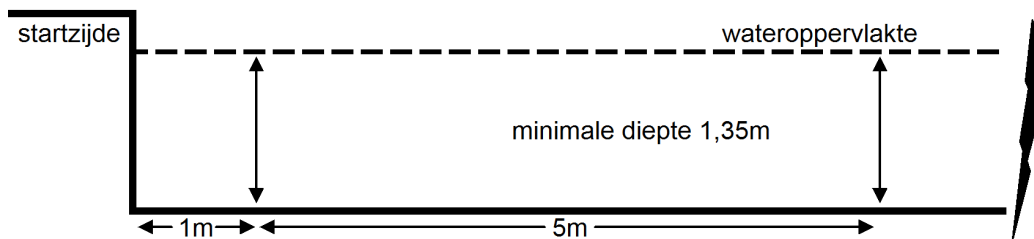
8.1.5 Waterdiepte

Voor elk georganiseerd onderdeel, moet het zwembad voldoen aan de genoemde eisen aan de diepte van het zwembad.

De minimale diepte van het zwembad is 1,0m, behalve wanneer in de onderdeel-specifieke eisen een andere minimale diepte gesteld wordt.

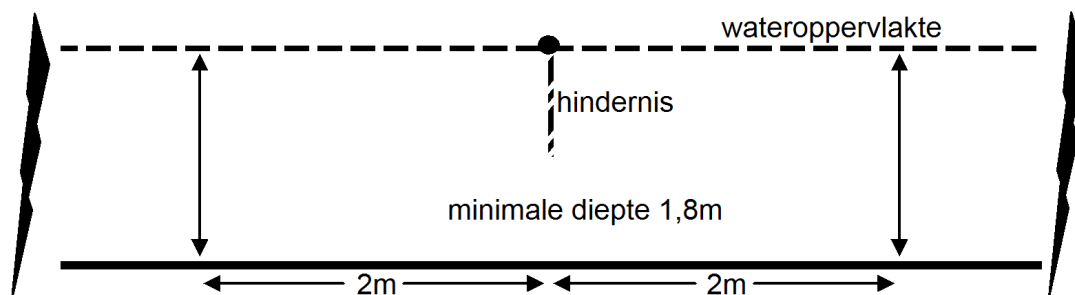
8.1.5.1 Startduik

De minimale diepte van het zwembad op de plaats waar in het onderdeel een startduik plaatsvindt, is 1,35m vanaf 1,0m tot minimaal 6,0m vanaf de startzijde.

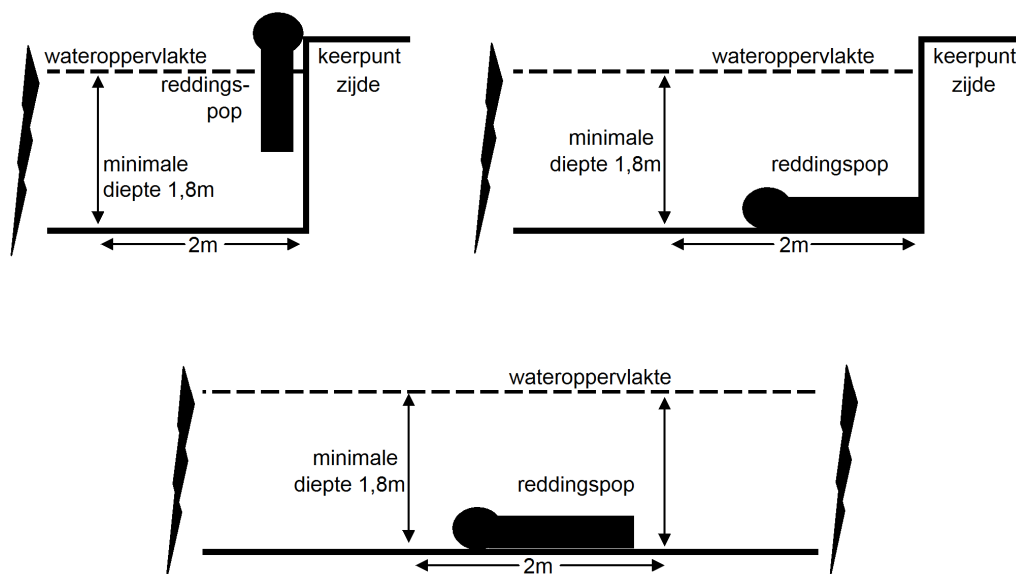


8.1.5.2 Hinderniszwemmen, Hindernis estafette

Minimum diepte van 1,8m in het gebied 2,0m voor en na elke hindernis.

**8.1.5.3 Popduiken, Popduiken met zwemvliezen, Reddingswisselslag, Lifesaver, Superlifesaver, Popduiken voor ploegen**

Minimum diepte van 1,8m in een 2,0m gebied rondom de reddingspop.



De reddingspop wordt te allen tijde op zijn rug geplaatst, met het hoofd in de richting waarin de reddingspop vervoerd gaat worden. De bovenkant van de witte rand moet gelijk liggen met de specifieke afstand in het onderdeel. Wanneer deze afstand zich bevindt bij de keerpuntzijde, wordt de pop tegen de muur aan gelegd.

8.1.5.4 Overige onderdelen

Voor alle overige onderdelen geldt een minimale diepte van 1.0m, op de plaatsen waar geen startduik gemaakt wordt.

8.2 Materiaal standaarden

Reddingsbrigade Nederland heeft de volgende materiaal standaarden vastgesteld. Wanneer vermeld wordt dat de toegestane afwijking “ ± 2 cm” is, betekent dit dat een afwijking van plus 2.0 cm tot min 2.0 cm toegestaan is. Wanneer toepasbaar, zijn afmetingen en gewichten genoteerd als “minimaal” of “maximaal” toegestaan.

8.2.1 Materiaalcontrole

De organiserende instantie heeft het recht de materialen op enig moment te controleren. Materialen die in strijd zijn met de voorgeschreven standaarden, zullen uit de competitie gehaald worden. Dit kan leiden tot de diskwalificatie van de deelnemer die het materiaal gebruikt, of de diskwalificatie van een team.

8.2.2 Stokjes (Beach Flags en Beach Relay)

Beach Flag stokjes en Beach Relay stokjes zijn gemaakt van flexibel materiaal (bv. tuinslang), met een lengte van minimaal 28 cm en maximaal 30 cm, en een diameter van ongeveer 25 mm (± 1 mm). Alle stokjes moeten een zichtbare en uniforme kleur hebben.

8.2.3 Boards

Boards moeten voldoen aan de ILS specificaties, waaronder een minimaal gewicht van 7.6 kg en een maximale lengte van 3.2 m. Meer gedetailleerde specificaties zijn beschikbaar in de “Equipment Specifications” op www.slsa.asn.au.

8.2.4 Boeien

Boeien, die gebruikt worden in de Ocean Events, moeten gekleurd zijn in duidelijk onderscheidbare kleuren.

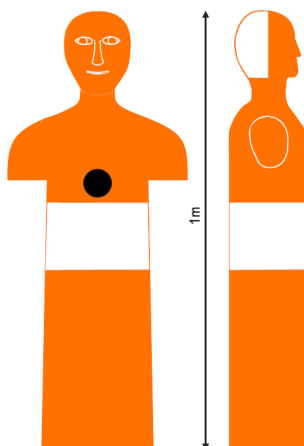
8.2.5 Reddingspoppen

Reddingspoppen moeten gemaakt zijn van het PITET type plastic en moeten geheel afgesloten kunnen worden (d.w.z. ze moeten geheel gevuld kunnen worden met water en dan afgesloten kunnen worden).

De reddingspop is 1 m groot.

De achterkant van het hoofd van de reddingspop moet een contrasterende kleur hebben t.o.v. de rest van de reddingspop en het water.

Een transversale lijn van 15 cm is geschilderd in een contrasterende kleur in het midden van het lichaam (gemeten 40 cm vanaf de onderkant van het lichaam tot 55 cm in de richting van het hoofd)

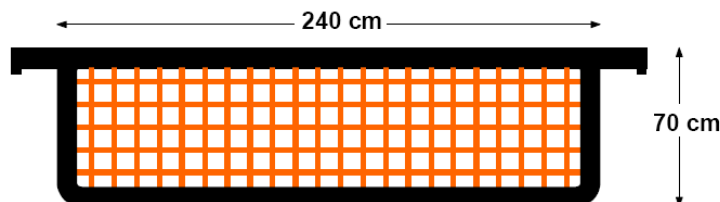


8.2.6 Hindernissen

Hindernissen, die gebruikt worden bij de Pool Events en de wedstrijden Zwemmend Redden, zijn 70 cm (± 1 cm) hoog en 240 cm (± 3 cm) breed, zonder enige gevaarlijke delen.

Het binnenste gedeelte bestaat uit een net of een andere constructie waardoor er geen zwemmer doorheen kan, in een kleur die contrasterend is met het water.

De bovenste lijn van de hindernis wordt geplaatst aan de wateroppervlakte en moet duidelijk zichtbaar zijn. Het gebruik van een extra drijvende lijn over de hindernissen wordt aangeraden.



8.2.7 Torpedoboeien

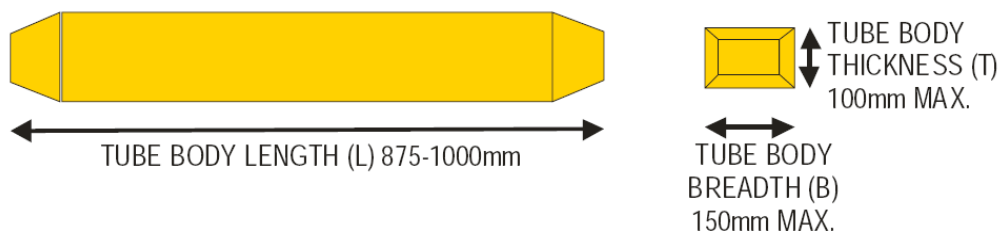
Het materiaal van de torpedoboei is als in de Australische Standaard AS2259 of gelijkwaardig. Het materiaal is gesloten pastic schuim, duurzaam en flexibel.

De torpedoboei heeft een minimaal drijfvermogen van 100 Newton in zoet water.

Het drijvende deel van de torpedoboei heeft een duurzame rode, gele of oranje kleur (bedrukt, beschilderd of verpakt).

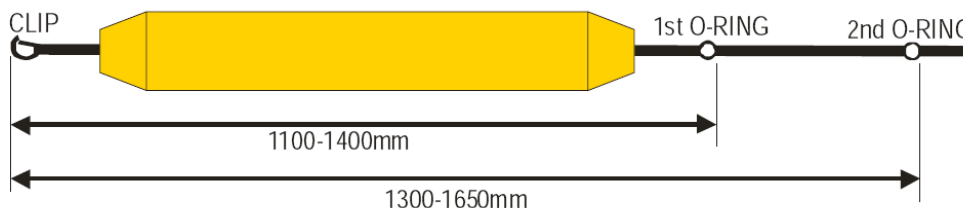
De band, het touw en alle aanhechtingspunten van de torpedoboei moeten in staat zijn een rek met een kracht van minimaal 450 kg in longitudinale richting te weerstaan zonder schade.

Het drijvende deel van de torpedoboei heeft een lengte (L) van minimaal 875 mm en maximaal 1000 mm, een breedte (B) van maximaal 150 mm en een dikte (T) van maximaal 100 mm.



De afstand tussen het uiterste van de clip en het uiterste van de eerste O-ring is minimaal 1100 mm en maximaal 1400 mm.

De afstand tussen het uiterste van de clip en het uiterste van de tweede O-ring is minimaal 1300 mm en maximaal 1650 mm.



De lengte van het touw tussen de eerste O-ring en de band is minimaal 1900 mm en maximaal 2100 mm, en moet 2 O-ringen bevatten. Het touw is van een synthetisch en UV behandeld type, en heeft een diameter van 25 mm (± 2.5 mm)

De band bestaat uit geweven nylon met een breedte van 50 mm (± 5.0 mm), met een minimale lengte van 1300 mm en een maximale lengte van 1600 mm. De omtrek van de lus heeft een minimum van 1200 mm.

De O-ringen zijn gemaakt van messing, roestvrij staal (gelast) of nylon (UV behandeld). De O-ringen hebben een diameter van 38 mm (± 4.0 mm), en hebben geen scherpe hoeken of uitsteeksels die de redder of het slachtoffer kunnen verwonden.

De clip is gemaakt van messing of roestvrij staal, met een totale lengte van 70 mm (± 7.0 mm). De clip mag geen scherpe hoeken of uitsteeksel hebben die de redder of het slachtoffer kunnen verwonden.

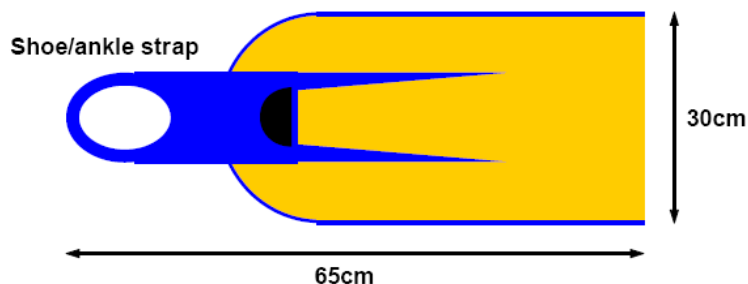
8.2.8 Surf Ski's

Surf Ski's moeten voldoen aan de ILS specificaties, waaronder een minimaal gewicht van 18 kg, een maximale lengte van 5.80 m en een minimale breedte van 480 mm

op het breedste punt. Meer gedetailleerde specificaties zijn beschikbaar in de "Equipment Specifications" op www.slsa.asn.au.

8.2.9 Zwemvliezen

Zwemvliezen worden opgemeten wanneer de deelnemer ze niet aan heeft. De totale lengte is maximaal 65 cm, inclusief de schoen of enkelband (met de enkelband volledig uitgestrekt). De maximale breedte is 30 cm op het breedste punt. Het materiaal van de zwemvliezen mag vrij gekozen worden.



Deelnemers met een leeftijd van 14 jaar of jonger mogen alleen zwemvliezen gebruiken met een maximale breedte van 22 cm.

Deelnemers met een leeftijd van 11 jaar of jonger mogen alleen zwemvliezen gebruiken van een plastic materiaal.

8.2.10 Werplijnen

Voor het onderdeel Line throw worden gevlochten, drijvende lijnen van polypropyleen gebruikt. De diameter van het touw is 8 mm (± 1 mm), de lengte is minimaal 16.5 m en maximaal 17.5 m.

8.2.11 Wetsuits

Wanneer het gebruik van wetsuits toegestaan is, mogen wetsuits een maximale dikte hebben van 3 mm op enige locatie in het pak (met een tolerantie van 0.3 mm). Verder mag het pak geen extra drijfvermogen leveren.